



スーパーリアル ベースボール ¥5.500(予価) VAP-BG 「超真実野球、の発売が(やっぱり) 延期になってしまった。スナオに謝る。ガリケソンも入れたい、ドーム球場の思ったより打球がのびるといったデータも、超リアルに再現したくなったんだ。それと、新・発売日の7月30日に、ロムがみんなの手に渡るようにするために、予想以上の数をつくらなくては・・・。予約中の諸君、涙をのんでごらえてくださいもうしゃけない。

バップファミコン情報局 203-308-5000 バップの最新情報が聞けるぞ。

ス せん 梅 RR 定 11° が (1) が 鳴 Z 61 ろ た ア 5 ル



ゴールデンウィーク特大号

続々と登場する野球ゲームを完璧に網羅した別冊付録と ウパくんのことがなんでもわかる冒険マニュアルなのだ

ALL ABOUT **ASEBALL GAMES** バイオミラクル ぼくってウパ ぼうけんマニュアル

最	新	ゲ	_	厶	徹	底	解	卋
3	7	ליי	K =	5 1 J				2

コース1の攻略法を練ってみたゼレ

最新ゲーム大紹介 サラダの国のトマト姫-36

独眼童政宗

138 "に会えるのだ!|

タッチのRPGになるぞ

-10	
キャプテン翼 登場人物のデータを徹底研究する	50t2
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者	前半はこう解け!――――2
ディープダンジョン11 アイルの前と塔の単を	

スーパーブラックオニキス TOV	INの I 階を見てみよう	38
聖嗣士星矢 黄金伝説完結編	12宮の聖開士を紹介するぞーーー	40

松本学の株式必勝学 ドラゴンクエストII ナポレオン戦記	106 108	キャノテン実 ジャンボ尾崎のホールイン ワードナの森

じゃりん子チエーー	
西遊記ワールドーーーー	
ヒットラーの復活	
カケフ着のジャンプ美国	
孔雀呈	-140
ピバ ラスベガス	
8 EÝÉ Ś	-141

またもとは 一をおしまなっしたがっ

104

142

NEO-FIGP	14
マニアックマンションー	
永声黃荊 [-14
ムーンボールマジックー	
銷治維新	-14
×	14
ファンタジーゾーン	14

-109

ファミリースタジアム 日本選手権





- ファミ通TOP30
- 新作ゲームクロスレビュー
- ソフトウェアレビュー
- ファミスタ日本選手権
- 最新ゲーム徹底解剖
- 最新ゲーム大紹介



- 42 ビデオゲーム通信
- ヤガマスターズクラブ
- 48 PCEngine通信
- MSXですよ'RE
- シミュレーションで遊ぼう!!
- こんなゲームで遊びたい||
- 製者らホイ! 速報
- 67 ファミ道楽



- 68 ファミ涌町内会 76 アルゴリズム情報局
- ファミ通読者プレゼント
- IOD スーパー糸前一丁
- 禁断の秘技
- ガバスシステム
- ディスクレーベル
- 123 インフォメーション



- 128 しあわせのかたち
- 大トロ倶楽部
- 新着ゲーム通信 136
 - 謎のゲーム未確認情報 新作ゲーム発売日スケジュール表
 - 次号专举





66 00 00 @ @

とうとう「ファミスタ'87」もトップ5 から姿を消してしまった。変わりに ランクインしてきたのは「武田信玄 や「フリートコマンダー」といった シミュレーションゲーム。この中で 最後に天下を取るのは政宗か? 信 玄か? それとも戦艦ヤマトかな?



前回 前今日

ベラゴンクエストIII

3336

1961

エニックス 5900円(カートリッジ)

ジンギスカンのユーラシア制築、はたまた アレキサンダー大王の東方遠征というぐら いの勢いをほこっていた「ドラクエⅡ」も、 そろそろ息切れしてきたようだね。来逝も トップの際にすわることはできるかな?



独眼童政宗

ナムコ 5500円(カートリッジ) やっぱりナムコが作っただけあって、シミ ュレーションゲームの中にもアクションシ ーンが盛り込まれているのだ。だから、本 格的! とはいえないんだけど、とっつき やすいから初心者にはうってつけだな。



-・バップ・ハイスクール データイースト 5800円(カートリッジ)

「くにおくん」のようなアクションゲームを 期待していた人には悪いけど、これは正統 派(?)のアドベンチャーゲームなのだ。グ ラフィックは原作の漫画そのまま。トオル ・ヒロシコンピのファンにはたまらない!



アスキー 5500円(カートリッジ) シミュレーションゲームが数ある中で、こ のゲームはもっともグラフィックがリアル だね、野熊とか劉煕権の絵が本物そのまま のところがいい。これがデフォルメされた りすると、緊迫感がなくなっちゃうものね



723

ホット・ビィ 5800円(カートリッジ) 「信長」とちょうど入れ違いのようにランク に入ってきたのがこの「武田信玄」た、影陽 シーンが同社のパソコンソフト「カレイド スコープ」とよく似ているね。戦国時代の いくさって感じがしないところがいいね

A										*	4月28日付
	今回	前回	前々回	ソフト名					The state of the s	ジャンル	得点
	6	3	3	仮面ライ	ダー倶楽	部			バンダイ 5500円(カートリッジ)		454
	7	4	2	プロ野球	ファミリー	スタシ	TL	'87			436
0	8	-	-	不動明王	孟				タイトー 5900円(カートリッジ)		376
	9	11	7	鉄腕アト	4				コナミ 5500円(カートリッジ)		299
	10	9	10	ファミリ	ーサーキ	ット			ナムコ 3900円(カートリッジ)		245
0	1	18	23	ドラゴン	クエスト				エニックス 5500円(カートリッジ)	0	185
0	12	5	12	ドラゴン	クエスト	I			エニックス 5500円(カートリッジ)	0	183
	13	12	13	スーパー	マリオブラ	ラザー	ズ		任天堂 4900円(カートリッジ) 2500円(ディスクカード)		179
0	14	6	18	松本亨の	株式必勝	学			イマジニア 9800円(カートリッジ)		143
0	15	20	21	コナミワー	イワイワ-	ールド			コナミ 5500円(カートリッジ)		131
	16	17	14	マイクタ	(ソン・パン	チア!	ト	II	任天堂 5500円(カートリッジ)		125
0	17	-	_	アスピッ	ク				ボーステック 3300円(ディスクカード)	3	122
0	18	8	-	ナポレオ	ン戦記				アイレム 5500円(カートリッジ)		119
	19	19	24	ドナルド	ランド				データイースト 5500円(カートリッジ)		116
	20	21	16	ファミリ	ーテニス				ナムコ 3900円(カートリッジ)	R	113
						-					
C	今回		図 ソフト名	+ (+	メーカー各価格	9E 26	23	町 マ田	9758	N.	D一名·爾格 L研究所
0	22	-	0 7 24	SHADEA LARKET-20	5500円(c) カプコン	27	24	-	ジャンボ尾崎のホールイン	3	00円(C) + c
_	-			介名人の実戦麻雀	6500円(C)	- 00			トップガン	2	00円(C) イトー
0	23	14 11	-17	イティングサッカー	3300円(0)		10	5	アルカノイド I	590	20円(C) ナ a
0	24	7 4	ロック	ンマン	5300円(C)	O 29	15	15	魂斗羅	531	的円(C) ンダイ
	25	26 -	つっに	が大相撲	テクモ 4900円(C)	30	27	20	SDガンダムワールド	331	ンタイ 00円(D)
			_			-	-				

読者が選ぶ TOP²⁰

あなたのはがきで……、このイントロもうや一かたっと、えー、今週も1倍の座についているのビドラクエ目、エのフトルが大変がある。はちろんとナリオかしいからなだようけど、しかな、いろんな電点が優えたが、いちんなではか後またが、マーマン・スと音楽では大きながまた。かけたしたないない。いうな、いろんな電点が優またっている機、ムッシュバラバラ。のエンディングデーマだったった。大きないるとなった。からないというでは、カーマーマンディングデーマだった。大きないとなった。からないとなった。からないとなった。

読者のご意見板

●今、幸せのくつを2足持っている。あと2足あ れば、バーティーが本当に幸せになれるのになあ。 高知県 塩焼穀司 17歳

●このはかきが、ファミ連に採用されたとき、僕 は支達からロトの称号を与えられる。 福島県 標本秀明 14歳

●3月20日、やっと「ドラクエⅡ」のCDを聞くこと ができました。だって、完に聞いてしまうと、ク リアーしたときの影動が少なくなるわら……。全 世界のみんなが、そう思っている。よれ 新規集 各かおり 11歳

●今、私はドラフエ軍上無利でする。

・ 私はドラフエ軍上無利でする。

・ 社会人って幸いる。1日に30分くらいしかできな。

・ 人へ下きの、亜部は仕事で、我は本事に過われている。

・ 英雄には多しておたい、と思っている

・ 今日この様です。

・ 大の展、阿部秀美 打象

・ 「他の改义し手にドラフェ軍上が多な男の子のの前令人れたため、みんなと一種にやれなくな

・ 東京都 様極をおり 14歳

・ 人表面の米部は、ゲームにある(2044年の)という・

/	1			★4月8日	4月21日
/	今回	前回	ソフト名	メーカー名	得点
	1	1	ドラゴンクエスト■	エニックス	3914
	2	3	プロ野球 ファミリースタジアム'87	ナムコ	586
	3	2	ファイナルファンタジー	スクウェア	454
	4	4	信長の野望全国版	光栄	389
	5	5	ウィザードリィ	アスキー	362
	6	6	キャプテン翼	テクモ	263
	7	7	ドラゴンクエスト	エニックス	239
	8	9	独眼竜政宗	ナムコ	210
0	9	-	魂斗羅	コナミ	168
	10	14	桃太郎伝説	ハドソン	118
	11	8	ゼルダの伝説	任天堂	117
0	12	-	プロ野球 ファミリースタジアム	ナムコ	110
	13	13	ファミリーサーキット	ナムコ	106
	14	11	SDガンダムワールド	バンダイ	103
	15	16	デジタルデビル物語 女神転生	ナムコ	96
0	16	11	北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ	アスキー	94
	17	15	ドラゴンクエスト『	エニックス	93
0	18	10	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	88
	19	-	グラディウス	コナミ	85
	20	-	フリートコマンダー	アスキー	73
					-

今までの累計

	フみての糸司									
剱	前回	ソフト名	得点	细	前回ソフト名	得点				
	1	ドラゴンクエスト 🛚	39612	11	11 プロ野菜 ファミリースタジアム	1332				
	2	プロ野球 ファミリースタジアム '87	8207	12	12 デジタルテヒル物語 女神転生	1259				
	2	ファイナルファンタジー	8075	13	17 信長の野望 全国版	1163				
	4	ウィザードリィ	3026	14	13 北海道連鎖投入 オホーツクに消ゆ	1156				
	5	桃太郎伝説	2342	15	14 ファミリーサーキット	1024				
6	6	ドラゴンクエスト』	2216	16	15 ゼルダの伝説	976				
7	7	中山美穂のトキメキハイスクール	2040	17	16 マイク タイソン・バンチアウト !!	820				
8	8	コナミワイワイワールド	1820	18	18 ファミリーテニス	691				
9	9	SDガンダムワールド	1719	19	- キャプテン賞	627				
10	10	ドラゴンクエスト	1692	20	19 エキサイティングベースボール	587				

整然期待の新作 TOP¹⁵

場所の部件・ップは、今端に「増生生度、の意 としよう、ゲームの活性、だいたい場所と同 じて、アクションケーンとが、トルケーンと与か れている。でも、今値はアクションケーン まけみたいならんで、メインはバトルシーンな のだ。これが新生りのなりよくなっている。 ストリーには新りに並んでいくし、「競技 ャラも同じセリフをしゃべる。そして、今回は っちにいるのだ。このへんがじてはおしない。 はませい、そので、またし、「おけ、この」 はませい、そので、またし、「おけ、この」 はませい、またし、アンケにはおもらない。またど、

注目ソフト 超級単野記 メタファイト(13位)



なんといってもマイカ 一がスゴイ! ちょっ としたことですぐ変形 するのだ。その動きを 見ているだけで、十分 楽しめるぞ。

TOP 10

最近、ディスクで発売されるソフトが少なくなってきているような気がする。ディスクだったゲームの振廊がカートリッジで発売されることも多くなってきたし……。2メガや3メガROMがあたりまえになってしまうと、容量の少ないディスクほどーなっちゃうんだろう?

注目ソフト ドンキーコング(7位)



なつかしいですね。ファミコンソフト第1件 の中の1本だもんね。 このゲームがなかった ら、そのファミコンは なかっただろうね。

	/	1			*	4月28日付
1		今回	前回	ソフト名	メーカー名	得点
ī	0	1	6	ペストプレープロ野球	アスキー	2583
ı	0	2	-	ナムコクラシック	任天堂	2375
		3	2	ディープダンジョンⅢ	スクウェア	1926
		4	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	1774
		5	7	スーパーリアルベースボール	バップ	1650
		6	3	めぞん一刻	ボーステック	1624
	,	7	9	1943	カプコン	1423
	0	8	-	サラダの国のトマト姫	ハドソン	1105
		9	11	聖闘士星矢 黄金伝説完結編	新正工業・バンダイ	874
		10	5	ザ・クエスト・オブ・カイ	ナムコ	723
		11	12	兰国志	光栄	718
١		12	13	イース	ビクター音楽産業	432
١		13	-	超惑星戦記メタファイト	サン電子	315
	57	14	15	GREAT TANK	エス・エヌ・ケイ	246
		15	-	究極ハリキリスタジアム	タイトー	189
	_					

●このランキングは、ファミコン通信のアンケートはかきを集計した結果をもとに作成したものです。

,	1					★ 4 月28日付
1		今回	前回	ソフト名	メーカー名	得点
	T	1	3	アイスホッケー	任天堂	1256
	I	2	1	ガンスモーク	カプコン	1027
100		3	5	SDガンダムワールド	バンダイ	954
		4	2	ファイヤー・バム	HAL研究所	672
(0	5	-	ドルイド	ジャレコ	553
(0	6	-	グーニーズ	コナミ	369
(0	7	-	ドンキーコング	任天堂	327
		8	-	エキサイティングベースボール	コナミ	188
	ı	9	-	ツインビー	コナミ	176
		10	9	バブルボブル	タイトー	132
1						

●協力店 伊勢丹西茂店(東京 新宿)、西欧百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 鉄座)、キデイランド(大阪 毎田)、近我百貨店(大阪 同信野)

U.S.A.

知っても知らなくても生きてはぬけるいちょう ップ | 0のコーナーだ。みなさん読んでくれてま すか? さて今回は、アメリカのオリジナルゲ 一ムが登場しているので、まずはそれに注目し てほしい。第2位に入った「R.C.プロ-AM がそ れた。このゲームについては、以前ファミ通の アメリカ駐在員トム・ランドルフが報告してく れたので、知ってる人もいるんじゃないかな。 クルマのレーシングゲームで、ラジョンで操縦 してる設定がとても面白い。「3Dホットラリー」 に勝るとも劣らないデキなのだ。そのうちファ ミ通でも紹介しちゃうからね。待ってて。

	/					★ 4 月28日作
1		今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
		1	1	アイスホッケー(ICE HOCKEY)	\$34.99	(3)
	0	2	-	R. C. Ju-AM(R.C.PRO-AM)	\$34.99	*
1		3	4	ゼルダの伝説 (THE LEGEND OF ZELDA)	\$39.99	3
Ì		4	3	トップガン(TOP GUN)	\$34.99	6
ĺ		5	5	メトロイド(METOROID)	\$34.99	
1		6	6	マイク タイソン・バンチアウト!! (PUNCH-OUT!!)	\$34.99	3
	0	7	2	魂斗羅 (CONTRA)	\$34.99	
		8	7	ハイウェイスター(RAD RACER)	\$34.99	
		9	8	エキサイトバイク(EXCITEBIKE)	\$29.95	
		10	_	スーパーマリオブラザーズ (SUPER MARIO BROS.)	\$24.95	

●協力店 Nintendo Emertainment Center Seattle Store (TRY SOFT)



ROM SANFRANCISCO

アメリカのゲ-青報誌なのだ

みなさんお元気しちゃってくれちゃってますか。 ホント、体だけは大事にしてくださいね。

ところで、ザーっと前に紹介したアメリカの ゲーム雑誌覚えてますか? アメリカでは、フ



★*南部の南こう前*というタ イトルのレポート記事なのだ。

●苦わせてもらえば 絵はヘタクソだね。

どうもどうもどうも、トム・ランドルフです。 ァミコンについての記事を載せてる訴訟って. *ニンテンドー・ファンクラブニュース*以外に は、これくらいしかないんですよね。名前は、 *エレクトロニック ゲーム プレイヤー*ってい います。知ってる?

この雑誌の第2号が出たので、さっそく紹介 したいと思います。 今回の大きなネタは、



ラスペガスで行なわれ たショーの話で、かな りのページをさいて 新作ゲームのこととか をレポートしています. それと、かなりマジ メな感じで、過去、境

在、未来のビデオゲー

●ゲーム評論のページ。ホメているものが多いのだ。

ムについて考察しています。きっと、ビデオゲ ームが本当に好きな人が書いてるんでしょうね。 それがヒシヒシと伝わってきて、とっても好成 が持てます。

あと、「ファミスタ」のゲームレビューとかも、 ホメちぎってて面白かったですよ。そんじゃ。

TOP15

ビアオゲーム・ゼミナール、李龍はグラディウ ス. 1を楽蔵してより、今年のの2019 ーで も、ちっとし、他のあったこのゲール、南端に はあるい。ない、マニアがよってたかって描めた しめ、今々「京湖の3節の電影・ワーンがは からは一人だまな一、ブップツ」などという語 がはそのいたにつてはった。大、では、 くまでもマニアの場合であって、表で素がた。 では「湖とこか」、「調もクリアーながい。 こともあったリギー系譜は、「一人だけだ」こう にしい。、実施になったが多条。

注目ソフト Dr.トッベル探検隊 (4位)



オプションのフォーメ ーションを自由に変え られるっていうアイデ アはいいと思うんだけ ど、これがこのゲーム を競しくしてるね。

TOP 10

ひさしぶりにマーク II 版のアドベンテャーゲームが発売された。「スケバン刑事」以来、ずっと 出てなかったから、本当にひさしぶりだね。こ の「量をさがして……」は、今はやりの様望アドベ ンチャーなのだ。女の「別れなのかもね。

注目ソフト アルゴスの十字剣(1位)



移植に関しては、もう なにもいうことがない ぐらいいいできなんだ けど、やっぱ留クリの あの、ぐるんっ、てい うデモがほしかったな。

/					★ 4 月28日付
la constitution of the con	今回	前回	ソフト名	メーカー名	得点
0	.11	-	グラディウス Ⅱ	コナミ	3267
	2	1	コンチネンタルサーカス	タイトー	3019
	3	3	ワールドスタジアム	ナムコ	2543
0	4	-	Dr.トッペル探検隊	タイトー	2275
0	5	-	ビジランテ	アイレム	2061
		4	シルクワーム	テクモ	1877
	7	5	ソニックプーム	セガ	1433
0	8	2	忍者ウォーリアーズ	タイトー	1162
	9	10	チェルノブ	データイースト	894
	10	6	究極タイガー	タイトー	615
		9	スーパー魂斗羅	コナミ	542
	12	14	麻雀学園	ユウガ	493
	13	12	ヘビーバレル	データイースト	426
0	14	7	ファイナルラップ	ナムコ	319
	15	15	Ã-ŽÂČ-Ã	コナミ	292
	_				

●協力店 プレイシティキャロット単税店(東京 単物)、プレイシティキャロット亜収店(東京 至収)、プレイシティキャロットなんば店(大阪 勤祉)、プレイシティキャロット表町店(同山 表町)

/					★ 4 月28日1
	今回	前回		価格	得点
	1	1	アルゴスの十字剣	5000円	2872
0	2	-	星をさがして	5500円	2763
	3	6	ファンタシースター	6000円	1891
	4	3	スペースハリアー3口	5500円	1415
	5	2	アレックスキッド・ザ・ロストスターズ	5500円	1302
		4	アレスタ	5000円	961
0	7	-	ファミリーゲームス	5000円	723
	8	8	ギャラクティックプロテクター	5000円	655
	9	5	モンスターワールド	5500円	418
	10	10	SDI	5000円	202

●協力店 西式百貨匠(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)

eame vem

新作ゲーム

作 独眼竜政宗

ファイナルコマンド

霧のロンドン殺人事件









評

論 家



ナムコ 5500円 パックアップカートリッジ 発売中

コナミ 3300円 ディスクカード 5月2日発売

トーワチキ 5800円 カートリッジ 5月13日発売





様石料建ってのは、どうにも辨しいよね。ピールなどをいただきながら、よしこれからってときには、もうアザート。決して大良らい

シミュレーションの知識がまったくない人口に、最適のゲーム。 たくない人口に、最適のゲーム。 ただ、シミューンコンに開始。 のある人には、ちェックリ物を りなかからしない。やっぱり 続(コンピュータ)がいかなのと、コマンドがフンパラーンになり がちなのが、コックスなんだと う。 能きちゃう人だえた。 ジープで競技のお客間ながら、 機関を持ちませて、たてスクロー 小型のアクションゲーム。あんまり貸しくなくで、行りがシンプルなのかによね。な点に戻っ たって感じのアームだ。ひさん たって感じのアームだ。ひさん すってのがよっまく快感だった りするから、気ないよね。 例をしていいかからなくなる 場面が、しばらば最後する。入 力できるコンとがなする。 かえって原情になってもわけた。 アドレンチャーの場合、いかに してアレイナーをその整条のな かにののり込ませるか、がポイ ントとなるわけだから、やはり 不被切に関節だと思うね。





これといって欠点のない私だが、ときどき自分でも、自動がちょびっと多いかなあと思うことがある。いやいや、自成災いのもと。これからはつつしまなきゃ。

シミュレーションゲールは第日 い! なんで表演にオススメレ ちゅうのは、マニー(を換せ気 がするのは、シミュレーション にだって第日(いのしあるし、つ まらないものもある。で、この ゲームなんだけど、きりので始 る場向けのゲームで上手に作る れている。が、もの走りなさも。 そ一いえば、「グライアス」とか に無中してた頃、このゲームや ったことあるある。ゲーセン版 の名前はプレッフカル」っていう 人だよね。就と親いながら、議 第一なが、当しまぎずらい しすぎず、ゲームバランスもよろ しい、ごりの楽しめますねえ。 アドベンテャーゲームって、編 別のと、とを理念のゲームなわ けでしょ。その平野さが、例え は、お役所の配口みたいにトロ トロじちゃってものってマメイ わけでする。その走っのゲーム は、プレイヤーをイライラさせ ないようにかなり勢力はしてる と思われるのね。そこはいい。





佐香学子さんの「ドキ ドキさせてよゴリラ」 という敵本が、とって もステキでした。"變" をテーマにしたお聞な んですけど、競み終わ る質には、麗わず護が。 すごくわかりやすいシミュレーションゲームですね、小十郎の ガイドとしての(変) かっている人だと思います。 ひとつのコマンドを使うごとに暴 超が変わるので、 単新が悪いと ながあわないうちに、 あっという j まにまとっていたりしていっこともあるけど、 面白いの。

アーケード度からの各種ゲーム ということもしいけど、ごめん ない、万里デジャナカル。は やったことがなくて・・・・・・でも、 その分析剤にゲームできました。 教材は何以ばれているな、 一 前妻を受けた人ですけど、 作 南を続けたり、至からの放棄が あったりと、 要素が最初なのね。 ンドーロック ボームズの下ド ベンタ ナーゲーム第 2 様ですね。 前作エアクションの発表が違かったけれど、今度のほど特別な アドベンチャーなので、よりホームズっしゃふんいっか出てい ていいく思います。ただ、どう すれば天に思いるのが、それが わかりづらいような気がするな。 ひとつのシーンでやり苦したこ





先日、ピテオを借りて きたんだけど、最初の の5分階ぐらい親たと ころで親ってしまい、 翌日には送すハメにな ってしまった。えーん、 なんてゆーこっだい!!

及来の手譲収、小十回の存在がこのゲームを載しみやすいものこのゲームを載しみやすいものしていると思う。よ「貴太郎」 正規約なシミュレーションだけど、思い見方をすれば、あまり まりとを示えない異型的なシミュレーションとも言える。 エ規 かシミュレーションが少すい のかったがある。 アメリカでは、こーいった競争 もののグームがウケている人だ ろうな。日本でもアーケードグ 一ムには、この手のものが多い。 マシンガンで最をガンガン喰ら まくり、ジチブで最をひき続す。 グームをしていると、そんなこ とはおかまいなした。しかも、 結構機当台いから、関ってしまう。

ひとつのシーンでやり扱いたことがあると、そこから称数しようとしても「まだ選を養後まで 倒いてない」と言われてしまう。 それが強メガネで感覚の事をくまなく疑さなければならないことだったりするとガッカリと対 とだったりするとガッカリと報 切でもよかったんじゃないかな。

クロスレ

海を渡って陸に上がる。平 地を誦り山を越える。で、 また海を渡り陸に上がる。 それはもう永遠に続くのだ。 だって地球は丸いんだもん。

聖闘十星矢 黄金伝説完結編



ヘクト 5800円 カートリッジ 6月27日発売



将軍

タイト- 5500P バックアップカートリッジ 6月28日発売

空極

ハリキリスタジアム



ケムコ 5800円 バックアップカード・ナッジ 6月上旬発売

新正工業・パンダイ 5800円 カートリッジ 5月下号発売

前作とちがって、今回は純粋な アクション仕様になっている。 その分とっつきはいいんだけれ ども、あい変わらず原作重視を なので、原作を知らない人には ちょっときげしい。そのかわり、 原作ファンの人は、ある程度演 Eresur Haating. ファンの人からって際じかね。

とにかく、ケーム内容を理解するのに、かなり時間がかかった。 よーするに、何をやっていいか まったくわからないんだよね。 ちょっと不証初だと言う。 美木 的にはシミュレーションだけど、 ではあるんだけど、 あかしきれ T trink triated

「ファミスク」改訂版といった祭 じ. 打球の前きなど、ちょっぴ り遅いのが欠点だっただ、成長 システムとか、アイドルチーム とか、いろいる面白いところは 多い。 1人プレイの守備のとき のピッチャーのグラフィックも、 なかなかいいしね。ハマっても 木思鏡ではない範方はある。 一風変わったシミュレッション ゲーム。どうちかというとRPG のイメージだ。でも、敵と疑っ て放弃するわけではないから、 やっぱりシミュレーションなの MAN. HARBUST, AM なか新しいゲームシステム。ス クロールはちょっぱり見にくい HY tretresion

今週は、ちょっぴり深しか った。個人的には「ファイ ナルコマンド。ガ好きなん だけど、こればっかりは好 き嫌いがあるしね。という ことで、美能はやっぱり食 送りかなあ。うーん。

所作に思葉に作られているので、 存在を挟んかことのない人には ストーリーを進めていくのがか なりキツイ。つまり、ファンの THOMHAMANY YAT ない人はコミックスを買ってく さしかないのだっま、しょうが ないことだけどね. ゲームとし ては、私はけっこう好きです。

ですこと やっぱりこれも、か なりショュレーションはい美し のゲールなのだ。かといって、 自分で製作を変えているいろ試 してみたりはできないから、裏 市にはシミュレーションでもな いし…… 食べ物が選に落ちて たり、なんとも春節なゲームね。

いやー、なんとも前的なゲーム

よくもわるくも、「ファミスタ」 ってスタンダードになってしま ったのだなあって感じ、ハリス タ」の場合、排作方法も「ファ ミスタ」とまったく異じて、道 Billion Carry & Alliant ただ気はなったのは、ライト前 のヒットがアウトになったり、 前頭が重なると異くなるところ。 「林伝」とかの主要なロールプレ イングみたいだけど、これが上 り込んだ、おニューな器とのゲ 一ムなのだ。経験値というもの もないし、最初はちょっと不安 だったんだけど、うまくまとま ってていいと魅う。 新しいココ 口もは、まずは成功してもね。

「ファイナルコマンド」はよ くできてると思う。真っち やってもいいし、書き換え てもいいと思う。「独譲権」 と「一葉土」も、試してみる 術情はあるね。 おこづかい と相談して決めましょう。

金向の方面子のオススメは、

シミュレーションなら、や

つばり「発展書辞録」かしる。

能でも楽しめるというのガ

いいと聞います。あと、「賞

大人気のマンガキャラクターを 使ってのアクションをシミュレ ーションゲーム。このゲームも 「キャプテン翼」同様、気作のス トーリーに発表に作られている ので、マンガファンにはたまら ない針方があるんじゃないかし 6。ただ、アクション前がなん となく無避嫌のような気が……。 RPGとうミュレーションのふた つの夢夢があるゲーム。40人の 中からひとりを選んで始めるん だけど、異人さんあり、安の人 ありとキャラクターが豊富です。 コマンドがわかりづらいのと、 シミュレーション前がちょっと つまらないところが気になるけ れど、けっこうはまるのです。

「ファミスタ」をすごく意識して いるような野球ゲームだな、と いう感じを受けました。でも、 ピッチングシーシでは、キャラ クターを共きく疑ったりとか、 いろいろ工夫しているところが あって、苦労がうかがえます。 方面子がやると、ファウルが多 くなっちゃうの、 へりなのかな。

これ、「株太郎信提」のようなR PGなんですね、マップ節では、 2年最のかわいいキャラクター なんだけど、最終モードになっ たりすると、リアルなグラフィ ックになったりして、 けっこう ステキなのです。これは、四日 いんじゃないかと思います。じ っくりやうてみる病情ありね。

質のパランスがいいと思うのだ。

ATAL . SILLIBPG として、楽しめると競うわ。 ファミコンには、ファミコンの シミュレージョンゲームがあっ てもいいはずなのだ。そーゆー 意味で、この「真白干男士」は、 じつにウマイところをついてい ると見り、RPGと見わせておい て、すんなりとシミュレーショ ンしてしまう。このすんなりぎ

旅作やアニメの星矢の場合、ど んな前地に高い込まれても最後 にはコスモがブワッと燃え上が り逆転勝利というパターンが多 い。ところがゲームの場合は、 そーはいかないのだ。ちゃんと ライフも数値で表示されるしね。 前作よりも髪のゴールドセイン トは強くなって、苦戦しちゃう。

なんだかんだと、水クたちが書 っても、いちばんゲームのこと をわかっているのは、ゲームを 製作する側の人たちじゃないか と思うときがある。しかし、この「拘棄」の場合、製作機の人が 何を狙っているのか、面白さの ポイントみたいなところで、じ つは、わからなかったりする。

攻撃と守備のときでは、 医数が 切り替わったり、 牽領球のシー ン、ホームランを打ったときチ ラッと夜景が見られるなど、 ず いかんえれ込んでいる。これは 上の野球ゲームはない!! というものを作ろうとした製作業の人たちの気迫を感じるなす。な んといっても、気機・・・・だちん。

ボク自身は、あまり野球ガ 好きにもないけど、野球好 きの人には、「ハリキリスタ ジアム」 なんかが、いいん じゃないかな。でも、木ン トに影響好きの人は、あわ これ洋文ガあるかも……ね。



SOFTWARE MPRESSION

今週から薪たにスタートした"ソフトウエア インブレッション"のコーナーだ。 なるべくたくさんのガームを、 なるべくたくさんの拘論から紹介していこうと思う。 ファミ道だって、 たまには真面首なのだ!

バイオミラクル ぼくってウパ

コナミ 3300円

単純に、キャ ラクターがカ ワイイゲーム っていいよね。



動物とかさ。でも、なんで今ま で赤ちゃんが主人公のゲームっ て作られなかったんだろう。不 思議といえば不思議。そのまん ま、赤ちゃんってカワイイのに。

> 私があまりに好き勝手し放頭したため、 今までのソフトレビューが終わってしまったそうだ。よかったよかった(うそ)。 話は急に本頭に入るのであるが「ドラク III」を終えてからとゆーもの、私はこれと いって入れ込むソフトもないまま、ちんた

ら暮らしていた。ま一、「ドラクエⅢ」やる 前もちんたら暮らしていたのだが……。そ んなある日、私はファミ通で「バイオミラク ル ほくってウバ」のサンブル版を見けて しまったから、さ一大変。今ではすっかり ウバ中語になってしまいました。

ゲーム内容は「スーパーマリオ」や、学工 場下半ドメニックのような、サッパリ、 レモキ・ラクラ・・アウミンゲール、 ゲーモノがうじゃしてくる最近のゲームを見着れた自には、カスランで新に吹る。 カンとも、プレイナーキャラが乗ちゃん であるからして、ただ、ひたすらかわいら しさを選集した結束なのかもしれないです げどか……

それに、コナミな人のツームではかずら (一個無度もひか込む、きつき 3) サカ・タ ンとはいわないけれど、何間もプレイして マップを覚えてしまえば締結すななりと進 べていけるのだ。カンティニューも隠しコ マンドなどとゆ一新語ならのを使かすにで もよく、中パランを押す前の始まに主込る ツバくんがスムースに記載するところなん かどても残めました、あより気勢もよく て、そのまま装備して、起きてみたら3ヵ 「もいたってもらいに気持ちよいのだ。 操作者がよいでなんて、当たり最のことで を表しないた。

世の中には操作性が悪くて、そのせいて難 易度が10ランクぐらい上がってしまった ようなゲームがごちゃまんとある。私はそ ういったゲームにウバくんのツメのアカを 煎じて飲ませてやりたいと思うわけさ。

ところで、今、あらためでプレイして気かついかいたかけがと、このケームって前がのほうでは自分から映画してくる機能が高くっていないのだね。みんな"投水運命かく"のかい一次のでは、たり、塩についていないの。大きないでは、から、塩についた。というに、はかり、単につくながり、自ないでは、まるかけ、ことが対か、ほかり、単につくながり、自ないでは、まるかけ、ことが対か、ほかに、ほんのかしていか、できればセーブ機能を扱いかったとうながだ。これはセーブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながだ。こればローブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながだ。これはローブ機能を扱いかったとうながない。これはローブ機能を扱いかったというない。

このゲームでは、やはり、キャラクター が簡単に押し掛けたカラタになったかけだが、それに負けないゲームが単にで きたっていうのはやっぱりニライと思うの だよ、このまま、ハッパくんをシリーズ化し ていくのかどーかはわからないけど、も マクなら、私はひこの指数があります。 **フバく人を成長させないでください!!*。 〜っぱり、落ちゃんだからかーいいので あって、子様とか算音じゃ、自称かわいい ゲーム経緯をかなには針せないのだっぱり

上野利幸(ゲヱセン上野)



格闘技ゲーム には定評のあ るテクノスジャパンの新作



ゲーム「双截龍」なのだ。ゲーセン版にはなかったV.S.モードまでついて、面白さも数倍アップ。 ストレートな展開がいいよね。

任事務ありとあらゆるゲームに手を担す ようにしているのだけれど、当然私にだっ だける様いや得手不得手がある。なかでも 苦手なのが、「スパルタンドメタイプの格観 技ゲーム。人気、意味もなく苦手意識を抱 くわけもなく、だから私が格制技ゲームが 電手だというのにもちゃんと理由があるの だけど、ここには書かない。あまりにも情

けない理由なんでね。しおしお。 そーゆーわけでこの「双裁離」も苦手ゲームのひとつ。苦手だけれど、好きなゲームのひとつ。苦手だけれど、好きなゲームのひとつでもある。どのくらい好きかと ゆーと、買ってもいいと思うぐらいのレベル。これは結構ハイレベルなのだ。

このゲームを作ったテクノスジャバンと
いう会社は、知る人だ知る結晶技ゲームのほと
などの情間技ゲームのほと
んどが特間技ゲームなのだ。基準ひとつの
ジャンルを研究してるからノワハウが審賞
もれており、だからオモシロイ、このデ
載龍』は、いままでに蓄積されたノワハワ

をすべて投入してつくられている、そんな 気がするのだ。

キャラターがぶといた対象が機能が たい、それはアーケード値と比較した場合で も、それはアーケード値と比較した場合で あって、ファミコン剤のゲームとしてみれ は大変態感っているように別えるのだけど ね、アーケードとファミコンドの影が出 人だから、無性で間とのを軽減するよ りも、その際にあった移植するよりも、その際にあった移植するよ といい「強減機」といい、テクノスというよ といい「強減機」といい、テクノスというな ルトなからかない。特性が一ムのな 人たるかを如りつくしているからそ、た

V.S.モードをつけたり、レベルアップの 要素を加えたり、ファミコンゲームとして の工夫も拠点である。ファミコンのなんた るかを知らないたれ流しメーカーにも、こ ういう姿勢を見習ってほしいものだなぁ。

二木康夫(編集プレイヤー)

キャプテン翼

テクモ 5500円 _{発売中}

新しいゲーム スタイルを切 り開いたとウ ワサされるテ



クモの新作。アニメものはつまらないという定説をくつがえすことができるか、というのがこのゲームの課題。 なのかもね。

ゲームをする前というのは、けっこう木 安になるものだ。「キャプラン翼」の場合は とくに不安だった。というのは、①FPGであ る(パクはFPGがニガ手なのだ)。②「キャ プテン翼」のことをよく知らない。③つい での連角。

 ゲーム全体の流れは、文字通り「キャブ テン翼」のストーリー住立てになっている。 マンガを知らないボクにもこれな面白かっ た。知らないバズなのに、いつしか自分が 翼になってなってしまうほどだから……。

ただ概念なのはRPGのために、相手が受 撃の時何ら打つ手がないことだ。他のシュートがくるまで、自然的にはほとんどができないのだ。アクション系の好名なボク としては、この辺のイライラに無わず自の 毛細面管がレレフしそうになった。だけと、 面出いから様してあげる。

石井基博(ディレクター)

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者(前編)

任天堂 2600円 発売中

2 0

任天堂のアド ベンチャーゲ ームっていう と、『新 鬼ヶ



島」とか「トキメキハイスクール」なんかか思い浮かぶけど、せひこのゲームも、任天堂の代表作になってほし、よのですね。

たとえば、とっても美味なおりないた いたとする。満般で難つづみ。では次は お前で、精通の水洋を一かったしたに栄 沢の内間はおいしいけれども、それでもち こと特定りなさを載してしまう。もっと ではないほど、そのアレンジが気にかか 、最初が目し身なら、災はあみ続、その 次がステーギー・・・・。

があるはずだからね。 ゲームの場合も同じだと思う。

たしかに新しいジャンルを作り出すことは必要だけれども、いまあるジャンルでより面白いゲームを作っていく姿勢も大切。 ドラクエIII」を選んだブレイヤーの平分以上は、もっといい様のドラクエIV」を待ち

というわけで、「ファミコン探偵倶楽部」 だ。後編は遊んでないからなんともいえな いけど、前編を遊んだ限りでは、はっきり いって完成座は高い。うーん、触法してる なーって感じた。「オホーツクに清ゆ」、「横 漢述連続など、事件」など一連のアドベンチ ャーゲームの、いいところを徹 底的に焼い出したのだと思う。

とにかく、プレイヤーに接続に接続によいった心震気で持ちれている。これは、アドベンチャーにとって大切なことだ。いたずらに難しくすることは無能だけれども、そりてしまりた。プレイヤーは悪いひきがりこんでしまうこと。やましずざても、クリア一様のプレイヤーを 、満足をせることができれば、アドベンチャーゲームでは大阪が大き入りり、アームでしまります。

その点「ファミコン録値倶楽館」は合格 た。 室高のアドベンチャーを、という試み は、少なくとも前値ではいかされている。 ストーリー展開に関いし、ゲーム運行のつ まずきも、そんなにはない。

久々に後編に其特のかかるゲーム、だね。 東府屋ファミ坊(ファミ通編集部)

砂漠の狐

ケムコ 5500円 _{発売中}

たて続けに発 売されたシミ ュレーション ゲームのなか



のひとつ。北アフリカの砂漠を 舞台に、ロンメル将軍の活躍を 描く。シミュレーション入門用 には最適なゲームといえよう。 ブーム、ブームと繋がれているシミュレーションゲームだけど、本当にそうなのかな? なくない繋続き(楽いてくる)自この気 ブームを振明するかのように、英々と発売されるソフトの譲ブレを見てると、ほんと、どれを選べばいいのか関ってしまうのだよ。こに路がするで後の変し、そんなシーニに路がするで後の変し、そんなシー

ここに総介する「砂塊の塩」も、そんなショニレーションゲームの中の「本」が 第2次世界では、こって、「Q基のの 望」とか「変の情の」なんていう範囲のに いっと、一番・リファイーがあるような 気がする、なんせ近視響デルかんね、そいか 準額の機構作電、ロンメル特等になって、 イギリス準を表アリカから強いようとい うのが、このゲームを目的に、電はやった 第2時候(そんなこと言ってもわかんわれ したよりなゲームといるばい、かかに たよりなゲームといるばい、のかな、は オードゲームのリフェので無単生かられる。 たよりなゲームといるばい、のかな、は

者にもわかりやすく遊べるように出来てる

ってわけせ

おまけにシナリオも5つ用意されている という報研的計 で シナリオのへのくら いだったらチョコマカやってるうちに離て てしまうというのは、ビギナー対応ソフト っていう風に考えれば、④、⑤の水線とい うべきシナリオに向けてのウォーミングア ップにもってこいの構成といえる。ま、メ ーカーさんがいうところの、ファミコン初 のシネマウェアかどうかはともかく、要所 から 要所ではしっかりアニメしてくれるし、エ ンディングなんかもていねいにつくってあ る。ただ、シミュレーション・ウォーって いうくらいで、ハマリこむと時間がやたら かかってしまうのは、集中力の希薄なボク のような人間には向いてないような気もす る。ま、これはこのゲームだけに特定する ことじゃないけどね。あと、このゲームに はVSモードが付いてるので、友達と一緒に ワイワイやるっていうのも面白そうだ。

ザイオン中村(音楽評論家)

SOFTWARE IMPRESSION



名前のとおり、 「怒」の続編である「怒」」だ。



ば、このゲームはゲーセン版が オリジナル。変わったコントロ ーラーが付いていたけど、はた してファミコン版はいかに……。

もともと、ビデオゲーム個で働いていた りなんかしたワタシは、移植ゲームには自 がないのだ。ファミコンなら、わざわざお 金を入れて通ばなくってもいいもんね。 そ カに一般にも、実まな海」。みがある。

それは、ビデオゲーム版とファミコン版 を比較して、どこがどうよくなったとか、 ここはこうじゃなかったなんて、感じした り、プーたれたりするのが楽しいのだ。

では、ビデオゲームからの課題ということをふまえて、「第11」について考えてみよう、 ビデオゲーム感は、ループレイーという 機材のレバー(レバーの機一型の能力を開 終させて後の高かからもれるというで スコン版にそんな使物ならのは当然。ない カレル、コントローラーのサイガランとAB ボタンの組み合わせで、ループレバーのよ など相をなっていたののようと、AR

その努力は*質い*なんだけど、どーも、 この操作が強弾しづらい。というよりは、 しっくりこないって感じなんだよね。 すと思った方向に撃てなかったり瞬間的に 反転しようと思ってもできないとか。アク ションゲームは操作性が命だから、もっと かりやすくてもいいんじゃないかな。い ろいろ問題もあるだろうけどれ。

でもビデオゲーム版になかったお賣い物 の要素は、ちょっと安易だけどイイ。もち ろんパワーアップするためにあるんだけど、 そのパー(お店ね)に入るために入場料が いるっていうのが、なんとも大阪商人のな ムトるかを見たようか楽につされい。

ビデオゲーム連信なんかもやっちゃって るワタシとしては、やっぱリコントローラーなどもビデオゲームそのままで時端して ほしいと思うのね。「アルカノイドュラでそ うたったでしょ。ちょっと変明りな感じだ けど、ひとつひとつの問題をクリアーして こそいいものができるのではないかな。と か考えてしまいました。

柴田英春(怪獣ひでごんす)

ジーキル博士の **彷魔が刻** ^{東宝 5300円} ^{発売中}

『タッチ』以来 ほんとに久し ぶりの東宝の 新作。純粋な



アクションゲームなんだけど、 その中味は、ジーキルモードと ハイドモードの異なるふたつの ゲームから成り立っているのだ。

正直いって、数は「ドラクエⅢ」以来、まともに最後までクリアーしたゲームはひと つもない。なんが「ドラクエⅢ」を一生懸念 やったあとだと、のめり込めるゲームが見 当たらないのだ。どーしてなんだろうねえ

とか思う。

製造等よることは、いったいプレイヤー にとって間首いゲームって、どんなゲーム なのかってこと。そりゃもちろん、「スーパ ーマリオ」だとか「ドラクエ」だとかがそう なんだよ! って言われちゃうとオシマイ なんだけど、そんなに翻算でいいのかって 考えまるのど。

だって、ゲームデザイナーのみなさんは、 「スーパーマリカ」にはないもの、ドラスー にはないもの、そいったものをいろいろ 第えて、新しいゲームに仕上げようとして わわけでしょ。それを、「スーパーマリオ」 の方が面白いって言っちゃうのは、やっぱ 解練とカウイソーだと思うのだ。

それでね、「彷魔が刻」なわけ。

「抗魔が刻」には、ジーキルモードとハイ ドモードという、ふたつのモードで遊べる 新機能が盛り込まれている。これが「抗魔 が刻」のウリになるわけだ。でもまたしか し、このゲームのジレンマも、またここに

を存在するような気がするのだ。 つまり、プレイヤーにとっての面白いゲ ームは何かってことね。

水野震治(ファミ通編集部)

ファミコン通信創刊2周年記念ウルトラ企画第1弾!!



日本選手権

に BA 4k Lo BA ファミスタ日本選手権スケジュール

5月20日 第1次予選締め切り 5月下旬 第2次予選、地区大会開催

7月24日 東京で決勝大会開催

ファミコン通信制刊と周年を記念して起ウルトラスーパーミラクル企画「第一回ファミスタ 日本選手権」の詳細かついに決定っ!! ゲーム メーカー・ナムコ、音音コミック雑誌、週刊ヤ ングジャンプ、そして「ファミコン通信」の3 大メディアが愛々タイアップした、ファミコン 大メディアが愛々タイアップした、ファミコン

界最大のお祭りだぜっ!! 第二次予選の応募締め切りは、5月20日。前 号のファミ選案ですでに第二級していたので、 ひそかに顧をみがいていた人も多いはず、締め 切りまであと3週間以上もあるから、じっくり 練習して、解に自信がある人もない人も、とし どし参加しよう。とにかく、第のファミスタの 実力が日本一かどうかを試せる傾倒のチャンス。 コンピュータ相手に勝っていたって、本物の強 さの短期にはならないかられ。

しかもっ!! 決勝大会に運出した強者にちのうちから数名に、3社専属のゲーマー資格が与えられるのだっ!! 第2のアルン鈴木をめざせっ!! 勝負は7月24日、東京だぜっ!!

豪華特典が自白押し!



特製ファミスタ 名人証を授与

第1次手運送募組のなかから、基連で1万名に名人 設定証を重量! 3 社科製のオリジナル名人設定証 なのだっ!!

各社ノベルティグッズを

プレゼント 5月下旬から行なわれる地区予議等加減を貸にナムコ、ヤンジャン、ファミ連の豪富ノベルティグラズをプレゼントだぜっ!!

専属ゲーマーの資格授与

7月24日に行なわれる決勝戦に出場したは名のな から、数名を3社の英編ゲーマーとして登録。ケ マーとしての未発が影響されるのが!!

決勝進出者は

東京以外の法籍選出者の全員を、東京へ二招待。 来京以外の法籍選出者の全員を、東京へ二招待。 来る松下両名人や本誌ゲーマー、アルツ鈴木とも対 戦できるぜっ!!



第1次予選応募の方法

ということで、5月20日締め切り(必着)の第1次予選の応募 方法だ。使用ソフトは『ファミスタ'87年度編』。下の2つの項目 を自己申告して、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のう え、官製はがきで下記のあて先まで送ればいいぞっ!!

107-24

対メジャーリーガーズ用の バスワードを書く

まず「人プレイモードで、ナムコスターズを選 ぶ。そして、どんどん勝ち進み、ガイアンツに も勝つ。そのとき画面に表示される対メジャー リーガーズ前のパスワードを書くのだっ!!



倒した対戦相手の サインをもらう

2人プレイモードで、誰か別の人と対戦する。 チームはどこでもいい。そして、対戦相手に勝 ち、対戦相手から「あなたは強い」という言葉と 対戦相手の署名を書いてもらう(2人分以上)





了107-24·莱克斯克克 南青山6-11-1 鈴木弘的



を員会からのお言



糸井重里



松下

(余井事務所談)

す。 終ちチームはナムコ スターズ、うちの投手棒 を打ち崩せないうちは、 日本一とはいわせない。



て、日本一だからね



アルツ鈴木

〒107-84 東京都市区共和16-11-1スリーエフ州青日ビル (8)アスキー ファミコン西洋温度的

「ファミスタ日本選手権・任

は5月20日



ナーム徹底部

みんなの知ってる最新ゲー人を、ズバッと徹底解剖しちゃうのだっ!

3ロホットラリー キャプテン翼 ファミコン控値但楽部 ディーブダンジョン



任天堂ファミコングランプリ第2弾は、 3Dシステム対応の迫力ラリーゲーム 例によって、ディスクファク スでタイムを競うトーナメントが開催 されている。参加するっきゃないね川

任天堂 発売中 3500円

エキサイティングアクションだ

モータースポーツの面白さが、家の中で十分 に楽しめるこの「3Dホットラリー」。このソフ トもやはりディスクファクスを使用して、全国 トーナメントが行なわれるのだ。トーナメント の開催期間は1988年4月14日~5月31日まで。 3つあるコースを完定したときのタイムを競う のだ。今回の首品は、特製文品セット、ディス クマークケース入り*プリティミニ"。しかも、 トーナメント終了後、応募者全員にそれぞれの クラスごとの最終禁學が書かれたライヤンスカ ードが発行されるぞ! ライセンスは3段階。 1~100位はA綴ライセンス、101~1500位はB 級、1500位以下は C級、といった単合だ。 ディスクファクスで応募するときには必ず、 正しい住所、氏名などを記録しておかないと、 入賞しても賞品が届かなくなってしまうから気 をつけよう。あっと、それから言いわすれたが、 今回のラッキー賞は順位の末尾が3の人だ。つ まり、どんなスコアでも当場するチャンスがあ るってわけさ。どんどんチャレンジしようぜ!



HOW TO PLAY



ゲームスタート/ボース ノーマルモードと 選択高麗の決定 3Dモードの切り替え プレイ中にホットドットを8つ無めて、4 達

の上へ入れるとHOTダッシュ(最高320キロ) ができるぞ、また、リペア(修理)のとまはA ポタンを連打すると、草く終わるのだっ!



セレクト南部では、 直分の使う薬の湯 **扱や、ゲームスタ** - F, *- A, I ントリークラス.

サービスデータの 5 つのモードが薄べるのだ。ま ずは、自分の軍を決めなくっちゃねっ。

GANE START

PUSH START

ほどくに強い。

スポーツタイプ スピードもピカ イチなのだっ!



る。もっともタ メージを申けに くいボディだ

類の車の中から 好きなやつを選ぶ

車はそれぞれ性能が違うので、どれが自分の 走るコースに適しているか考えなくてはなら ない。ここでミスすると、大幅にタイムが無 くなってしまうから慎重に選んでちょーだい。

プレイ画面から得られる情報はこんなにあるっ!!

たた単や障害物をよけて走るだけ のレースゲームとは、ちょっとわ けが違うこのゲーム。ここに紹介 したすべての情報をブレイ中いつ でも把鍵していなくてはならない。

マイカー

コース正にいる自分の単、やはり基本 は、コースアウトしないことだ。ラフ な議を塗るとスピードが集ちるそっ!

914

いわゆる発行タイムである。これが多なければ多ないほどよい。これに関しては、あまり気にしない方がいいかも。

ネクス

次のチェックポイントまでの規定時間 を表示。このタイムになるまでにチェ ックポイントを通過しなくてはダメ。



タイムパンク 東陸時間をオーバーしても、 タイムアップにならない許 報義間を要素している。 ギア 帯い気節のあるところにギ アが入っている。場合によ ってオーバートップあり。

次のチェックポイントまで の、残りの経験。タイム内 にここを自にするのだ。 岸害物 これにぶつかるとスピンし、ダメージ を受けてしまう。ちなみに写真の障害 格は、じゃまだ好という。へんなの。

ダッシュメーター

ホットドットを集めると DK マークが 派行し、ギアを 4 逆の正へ入れられる ようになる。ホットダッシュだっ!!

タコメーター スピードメーター 2つのメーターを見ながら、ギアのか えどきを決める。これによって知道が まったくかわってしまうから深まだ。

ダメージメーター マイカーが障害領に当たるなどすると、 このメーターが悪くなっていく。すべ で能くなると、リタイアしてしまう。

走路は全部で5種類! それぞれの走り方を決めよう

コースのとり方によっては、首名の単に合っていない意味を見らなくてはならなくなる。それ、なりに発性しないと、こ人でもなくタイムが悪くなってはまうはかりか、リタイアといり本語したもりからない。 上手に対峙するには、それぞれの連続の特徴を担催しておく姿勢があるのと、いっないとは、ことなりにあったが、は、これではいたがら、自分のりに前代してテニックをあがってもから、自分のりに前代してテニックをあがらるができます。



●5種類の連絡の単では、もっともスピードが出る で、どの草植も同じだから、コース上のどこを走っ てもいい。ただ、少々カーブがきついのだ。









コース]を見本に攻略法を Contact I

COURSE 1 (イベント用)

走路の特徴がわかったところで、次は実際のコースでの攻略 un b 法を練ってみることにしよう。ここではスタートから 5 つめ のチェックポイントまで順を違って説明するぞ、よく諦めよ



I ハイウェイタイムをかせぐならここしかないねっ!



★アスファルトの選は、やっぱり準らでいいなあ。

まずはこて調べ、といったところ。レスト165キ 口地点から、本格的な魚カーブが出てくる。た だ、路面の状態がいいので、無理をしなければ スピンすることはまずないだろう。115キロ施売 あたりにホットドットあり。スピードを落とし てでも取っていこう。60キロ旅点から道に起伏 が出てきて、非常に食滿しが驚くなる。いきな リカーブでコースアウトしかいように完善





上手な車線選びが、 ポイントになるぞ!!



草原では、できるだけ中央の車線を走るように、 ラフに速度をとられてしまうぞ。そしてこのコ ースは、いきなり気カーブから始まるという離 コースだ。全体的に、左右に大きくふられるコ 一スでスピードを出しすぎると、非常に危険。 215キロ地点にホットドットがあるので、うまく いけばここでホットダッシュできるはずだ。こ こらでひとつ、タイムをかせいでおこう。





スピードが落ちたら ■砂漠 そく、シフトダウン



★ゴホゴホッ! 節けむりが違っていやだなぁ-

だへのゆるやかな大きいカーブで始まりそして 第カープへ入っていく。このコースでコースア ウトすると、一気にスピードダウンしてしまう ので要注意、ギアを落として、加速しよう。そ して165キロ地点にホットドットがある。分岐 点にもあるぞ! 両方散れれば、そのままホッ トダッシュ!! うまくやれば、かなりのタイム でクリアーできるコースである。





凸凹道もなんのその 最高速でツッ走れ!



168キロ旅点から、コース上に強害物が関われる。 両わきの車線だけならまだしも、中央の車線に まで窺われるから手におえない。しかも、その 中にホットドットがあるので大変。年達して取 るのはやめよう。後半は無カーブが多く、クネ クネ曲がりまくっているが、ギアを3強に落と しておけげ大丈事だろう。とにかく、闘える芸 りをこころがけることだね。



注意一秒ケガー生! スピードは禁物だり



このコースには小さなカーブがほとんどない。 そのかわりに、ストレートと急カーブが多く、 調子にのってとばしていると、障害物に当たっ てしまったり、コースアウトしてしまったりす るぞ。220キロ地点の意カーブと、85キロ地点の 2ヵ所にホットドットがある。 両方取ってホッ トダッシュはできるが、障害物が多いので使う タイミングが開頭になってくるぞっ!!



マシンの性能を120パーセント引き出さなくっちゃ!

右の表は、どの車がどの走路に適しているかを ○ ○ △の3段階で評価したものである。○ が得意、○がまあまあ、△が苦手ということ。 自分の車を選ぶときの参考にするといいぞ。ま あ、はじめてプレイするときは、YONOUE あた りがいいと思うよ。全般的に普通だしね。

	ハイウェイ	華麗	25	被集	ダート	※ 等
KATTOBI	0	0	Δ	Δ	Δ	かなりかたよりがある車だが、速いことは違い。ここ一発 の勝負にかけて、この車を選ぶのも作戦のひとつだね。
MONSTER	Δ	Δ	0	0	0	とにかく意楽体には強い。ダメージを受けにくいボディな ので、リタイアする心能も少ない。ただし違いのだ。
YONQUE	0	0	0	0	0	どの支持でもそれなりにこなす。氢くはないが、確実な走 りが望めるので完全が目的ならば、この車しかないねっ!



テクモ 発売中 5500円

いよいよ発売が開始された「キャブテン翼」。アニメの面白さ、シ ミュレーションの面白さ、いろいろ。

全日本ジュニアユース シュート能力一覧表

ゲーム手無菌に要素される能力値の中で、シュートに関してはノーマル なシュート(この薬では"5"に高たる)だけ。でも暫にもシュートの種類 があるわけで、その能力値もわかると使制だよね。で、この裏がそれだ。





	igi			佐里	
	Will	ガッツ	S	В	н
I	1	800	7	8	8
	5	825	10	10	10
	10	858	15	16	16

15 890

20 922

25 954

10 858





第ロボールのときは、イーグルショット が打てないから、オーバーヘッドキック。							
いべい	ガッツ	S	В	н	D	0	
1	800	9	10	10	10	13	
5	825	13	14	14	15	17	
10	858	20	22	22	24	29	
15	890	32	35	35	38	45	
20	922	50	54	54	60	71	
25	954	78	85	85	94	112	

30 987 122 133 133 144 175

るけど、まだ

ヘッドがとりえ。

DO

	20	メンバー 記録よる	自向		欠良	持つ 。
レベル	ガッツ	S	В	н	D	0
1	800	11	13	13	14	16
5	825	16	17	17	20	24
10	858	26	29	29	32	38
15	890	41	45	45	50	60

175 175

25 954

30 987 102 112

20 922

25 954 112 112

30 987 160



			区田	т	
·iš				ห์เซน	
レベル	ガッツ	S	B	H	
1	800	8	8	8	
5	825	10	11	11	
10	858	16	17	17	
15	890	26	29	29	
20	922	41	45	45	Г
25	954	65	71	71	

1879	9	මූදිත:	岬	太	郎	17 E. 1
1	2		もかな		能對は	しい選り
LASIL	ガッツ	S	В	Н	0	0
1	800	10	11	11	13	15
5	825	15	16	16	17	22
10	858	24	26	26	29	35
15	890	38	41	41	45	54
20	922	60	65	65	71	85
25	954	94	102	102	112	133
30	987	144	160	160	175	209



ب					瞬	e.
بالتمرا	ガッツ	S	В	н	0	
1	800	9	10	10		
5	825	13	14	14		L
10	858	20	22	22	/	_
15	890	32	35	35	$\overline{}$	L
20	922	50	54	54	$\overline{}$	
25	954	78	85	85		Г

30 987 102 112 112 122

	# #5 119	など 収えされ		上 いと、いざと まらないぞ、
レベル	ガッツ	バス	キャッチ	バンチング
1	800	12	9	11
5	825	17	13	16
10	858	28	21	25
15	890	45	34	41
20	922	73	55	67
25	954	118	88	108
30	987	190	142	174



0		石間 といの別が るんだよね				T
ベル	ガッツ	バス	キャッチ	バンチング		V
1	800	50	× 23	14		1
5	825	73	= 34	21		E
0	858	118	28 × 55	34		1
15	890	190	* 88	55		1
20	922	230	71 ×142	89		2
25	954	230	*172	144		2
30	987	230	172 *172	211		3
_			92		_	



J	023	13	41	30
10	858	118	66	81
15	890	190	107	131
20	922	230	172	211
25	954	230	172	211
30	987	230	172	211

全日本メンバー・必殺シュートの威力、データ一覧表

第ページで紹介したシュート能力は、ノーマルなシュート、ボレーシュート、ペディングシュート、ダイビングヘッド、オーバーヘッドキックの5種類のみ。これらは、サッカーにおけ、オーズをであり、対する人が終られているキッ

クもあるけど、ほぼ全員が無条件に使える技だ。 でも、こうした基本技のほかに、特定の選手 には、必数シュートがあるわけで、これがなく ちゃ「キャプテン翼」とはいえないのだ。 値入技 もあれば、2人とか3人で組んでやるコンピブ レイもあって、画面もすごくハデで楽しめる。
で、いったいこのが歌シュートには、それぞれどのくらいの威力があって、「画に使うガッツは、ということが、接を使う上で重要になってくる。基本の第一条と様々で、整本によさ



ただ出場しても コンビプレイは できないのだ!!

コンセブレイは、いつでも意味件 にできるというわけじゃない。ます 最低条件としては、その技をやる選 手が全世出場していること。これは もうあたりまえ、そして、次に大事 なことは、コンビを組む選手両士を 近づけておくこと。これはパスを補 り選手中で、うまくコントロールで さるはす。最後は、ゴール近くまで その選手のもって在でシュートだ

シュート名	選手名	ガッフ高発量	レベルリ	レベルち	レベル10	レベル15	レベル20	レベル25	レベル30
ドライブシュート	X	200	うてない	26	41	65	102	160	248
カミソリシュート	望 単 曲	200	うてない	うてない	32	50	78	122	191
イーグルショット	松山	200	うてない	うてない	35	54	85	133	209
タイガーショット	日向	300	うてない	うてない	45	71	112	175	250
ネオタイガーショット	日向	380	うてない	うてない	うてない	102	160	248	254
はやぶさシュート	新田	200	うてない	うてない	32	50	78	122	191
ツインシュート	翼&岬	120	うてない	うてない	45	71	112	175	250
ツインシュート	#2 3 #7 8 政夫を和夫	120	うてない	うてない	38	60	94	144	229
スカイラブハリケーン	数夫を和夫	200	うてない	うてない	35	54	85	133	209
スカイラブツインシュート	数头车和夫 各次器	200	うてない	うてない	45	71	112	175	250
ドライブタイガーツインシュート	異な日向	250	うてない	うてない	うてない	122	191	251	255

世界の強豪選手の能力値は どのくらいあるんだろう!!

ボドイツ

成英雄学のバスやドリブルなど 成著が強い、ケーム下に置いて表示 画面で確かめられる。でも、味う 選挙でも基シュートの能力像や、 返参シュートの能力像や、 変参シュートの能力像や、 をかったのデータを認知しちゃっ てるわけた)、ましてや、議チーム なんて、一切のデータは表示され ないから、いったこの雄神ど のくらい強い人だろうって、もう 本愛で大変でしょうがない。

で、ここでは世界強要選手たちの各能力値を、一縁にマル級大会 関しちゃうのだ。競チームの場合 は固定値だから、反接してレベル が上がるということはない。これ を参考に、味芳の能力を高めよう。

菌名	選手名	カンション	バス	ドリブル	シュート	必穀シュート	タックル	マーク	パスカット
アルゼンチン	ディアス	MF	86	115	65	85()*3(7%=+)	88	62	80
アルセンテン	バスカル	FW	71	71	45	なし	60	47	60
ウルグアイ	ビクトリーノ	FW	44	65	60	なし	50	38	50
スペイン	アルゴス	FW	53	71	26	なし	37	29	26
ポーランド	マッハー	FW	48	48	41	なし	55	42	32
ポルトガル	シャラーナ	MF	48	48	38	なし	55	42	55
イングランド	ロブソン	DF	48	48	54	なし	80	42	55
	リネカー	FW	48	48	54	なし	50	32	41
7=1.7	ピエール	MF	104	104	71	98(スライダーシュード)	97	75	97

ナポレオン

シュナイダー FW 115 115 102 122(ファイアーショナ) 157 100 129

カルツ

シェスター MF 104 195 65 なし 97 75 97

FW 78 78 78 98(±n/>>x=+) 88 56

104 104

国名

イタリア

選手名 パス キャッチ

ヘルナンデス 157

ミューラー 255 175 207

なし 97 75 97

144

選手ポジションを しっかりつかもう!!

このポジション表に関しても、前号では全国大 会用のを紹介したよね。で、今回は国際大会編 を紹介。酸のポジションは固定されているから

下のフィールド表と照らし合わせて、作戦を練 るべし。全日本メンバーの表は、本来のポジショ ンを紹介してあるけど、変更もできるのだ。

世界の独象だちのホンション						
富名	選手名	ボジション	番号			
アルゼンチン	ディアス	MF	10			
TIVESTS	バスカル	FW	9			
ウルグアイ	ピクトリーノ	FW	9			
スペイン	アルゴス	FW	7			
ポーランド	マッハー	FW	11)			
ボルトガル	シャラーナ	MF	10			
イングランド	ロブソン	DF	6			
インシンノト	リネカー	FW	9			
イタリア	ヘルナンデス	GK	1			
フランス	ピエール	MF	0			
777	ナポレオン	FW	9			
20	シュナイダー	FW	9			
Į.	カルツ	DF	8			
茜ドイツ	マーガス	FW	0			
	シェスター	MF	10			
	ミューラー	GK	1			

ドリブニ		
んのとき	0100 5 _{0a-k} 604 65 65 49970 46-65 68 36	

が、それぞれ誰でも ドレーダーに表示さ	4	f. ¢	; }*[<u>.</u> 1
あるか見当がつく。	2100 1384 3 795/21	6H28X7 346 365 9355 8575	764 2 767 603a Az 5a-h	838 44 40 38

全日本ジュニアユースメンバーの基本ボジション						
選手名	ポジション	番号	選手名	ボジション	番号	
翼	MF	10	松山	MF	10	
来生	FW	9	百百	FW	9	
滝	FW	7	彩 描	MF	10	
并說	MF	8	反町	FW	0	
石崎	DF	4	岬	MF	6	
高杉	DF	6	- 主杉	MF	(0)	
草笛	DF	4	新由	FW	7	
鼓 美	FW	9	森崎	GK	1	
和美	MF	10	若嶋津	GK	1	
次藤	DF	6	若林	GK	1	
走鼻	FW	(9)				







主人公である少年探偵が記憶喪失という設定で始 まる。ちょっと風変わりなアドベンチャーゲーム がこれ。前編と後編の2枚組のこのゲーム、今回 は前編の序盤の部分を徹底解剖しちゃうのだり

任天堂 発売中 2600円

9 0

記憶を取りもどすことが、ゲームの攻略法だぞ

気がつくと……記憶がないっ!!

ゲームスタートすると、いきなりキミの記憶がないっ!! そう、主人公の少年探偵(プレイヤー)は記憶喪失なのだ。 自分のことも事件のこともまったくわからない状態だか ら、まずは情報収集。できるだけ多くの情報を得よう!!

















とりあえず男のマンションで

おもに使うコマンドはこれ

このコマンドで現在解釈前部な場所へ解動す ばしょいどう ることができる。韓城家には荷鹿も行こう。 人に情報を聞くコマンド。洋盤は聞くに始ま *< って前くに終わると言ってもいいだろう。 経しいところをみつけたら、前、調べよう。 しらべる ゲーム中、調べるところは実外少ないぞ。 調査を進めて行って新しい情報を添たら帰っ おもいだす てみよう。新しい展開を見ることができるぞ ゲームを中断して、そこまでの経過をディス そうさやめる クにセーブするときに使うコマンドなのだ。 空木事務所にいるときに使うコマンド、 懐報 すいりする を整理して今までの捜査をまとめるのに使う。 何かを描くときに使うコマンドだ、常語的に あける 考えて聞きそうもないとき使ってもムダだぞ 経察となりそうな領や必要な領を手に入れる

ときに使うコマンドがこれたのだ

事故現場にもどれば何か思い出すかも……

助けてくれた男のいう通り、キミは事 計理場の際に施行する。際の周辺を難 べるうちに、ひとりの女性が登場する。 後女の脈によるとキミは空木提信事務





















そして探偵事務所



探偵事務所で自分の名前を思い出せ

探偵事務所にもどったら、まずはいろいろ話 を聞こう。事務所のことはもちろん、キミ自 身がなぜ崖のところにいたかなどを聞くのだ。 情報を得るうちに、キミは自分の名前を思い 出し、本格的にゲームスタートとなるのだ。



●実務所に行ったら、自分の身份(け)や実施 前のことなどについて、くわしく聞こう。





★サプレイヤーの名 前を入力するとオー プニング画館が この後が本書なのだ。

消し後継者

まずは明神駅へ ここから本番!!



自分の名前を登録したら、いよいよ本 格的な捜査にのり出そう。明神鋭へ行 って、観賞に経験家のことを聞くのだ。 明神村の入り口であるこの駅には、今 後も何度か来ることになるぞ。

★まずは前神祇に行く、この前は前 神利に入るための門の役割をしてい る。行のことは朝着に強いてみよう。 ●観では、観賞を呼んで料のことを励く。 辣城家のこともくわしく強いておこう。



駅員さんは土地にくわしいのだ







そして問題の綾城家へ進もう

駅間から線域家の場所を聞いたら、捜査の場所を線域家へと 移動する。ここでは、キミが捜査していた事件の内容や依頼 人など、事件についての情報を多く得ることになる。



車の話を開こう。事件の 独査を依頼したのがこの 放棄であることもわかる。

★経緯にいろいろ前くうち

に事件の内容がわかるのだ



情報が入るにつれて、登場人物の関係も複雑に

医者の熊田がキクの死因を知ってるぞ

執事の話では、穀城家の選至キタの死に疫情があるという。そして、キミはキタの死について接近していた。さ あ、やっと自分のすることがわかったぞ!! さっそく議 節医院に行ってキタの疾因について聞いてみよう。 ●あずさはのどを摘 めてこの消焼に来た らしい。さっせくあ ずさを呼んで、競技 素のことを備こう。







せんぞう 「くまだれなれない しんされた まるがいない おっしっちまたが。 教事にキクの死因を聞く。
・ 養養素の検索にもクの疾因について商こう。 前曲 という食者の関係が得られるで、さっそく前行り、

CRS FRANK APPRING ANGEN

そして能用医院へ進む

★協自に継続家のことを聞くと、終由医院に あずさが素ているということがわかるのだ。



とを聞いたら、労産は

統由にキクの発因を値

いてみようぜ



伝説を聞きに神楽寺へ向かえ

開出の話から神楽寺に検城家のことを知っている 住職がいることがわかる。さっそく神楽寺に向か うキミは、村に伝わる死人赴りの伝説を聞く。ど うやら事件と深い関係のありそうな伝説だが……









●仲条寺へは来てみた ものの、お墓があるだ けで誰もいないぞ??

ちょっとお墓を



●*しらべる*コマンドで最岩を調べてみると、 いきなり神楽寺の怪職が窺われるのだ。



●特集寺の住職にはキクのこ とと住扱のことを聞こう。

●住職が将に従わる従規を踏 し始めると画面が第く変わる



越るべき伝説とは……

戦闘時代のことである。当時この地 方の領主であった最級家は、あるいく さで既れたという。そして、この明神 村に进じげのびた最級家に対し、融方は おこしたのだった。

なんなことがあってから数年し、緩 維度は同びたまないくるへと覚えする。 が、兵力のおとうえていた競技がある。 だが、兵力のおとうえていた戦争が 地名に関北してしまった、そして戦争が なことに戦力能は悪の末をとけなった。 ある者は、それを被域のからいたとい い、またある者は戦力を強っない。 は、この語うしい場かが 種ったという。この語うしい場かが 種ったという。この語うしい場かがは 種々なしていません。



疑問をかかえて再び明神駅へ

村に伝わる伝紋を聞いたら、明神 駅へもどって捜査を再開しよう。 伝説とキクの死には何か関係があ りそうだ。村人の話や駅買の話を 聞いて、この伝説と検検家に関す る情報をたくさん集めよう。











綾城家 キクの寝室で聞く

やはり、事件の中心は緑城家にある。キクのしんせきの者や 執事の話、お手伝いの話から捜査のカギを見つけよう!! 綾 城家に行ったら、キクの寝室に行って情報を得よう。キクが 死んだのもこの畝屋だから、部屋もくまなく調べるのだ。



- ★お手借いさんのあかねが経済家に もどっている。キクのことを聞こう。 ■キクの客室に行ってあかねからキ







- ●あかねにはキクのことを申心に 前き、執事からは終始家のことを. 鉄事がいなくなったら、タタミの こげあとを誰べてみよう。

事務所にもどったら推理だ

キクの理室を関へていると、事務所から電話が かかってくる。ここは、いったん事務所にもど って、これまでの経過を思い出そう。今までの 情報をキチンと整理するってわけだ。





そして再び綾城家へ進もう

事務所にもどってひと区切りがついたら再び 捜査開始!! 綾城家に行って綾城商事の社長 である節治から話を聞こう。キクの寝室に行 けば執事から重要な証言も得られるぞ。



完治には綾城家のことを聞こう



わしく願いておこう。



★キタの再家に行って執事を呼ぶ と、意外な事業を聞き出せるぞり

捜査はまだまだ続くぞ!!

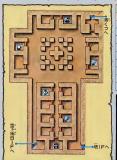
どうかな、おぼろげながら登場人物の人間関係がつかめ たかな? 綾城売治が登場するところまでは、まだまだ 序盤、今後捜査するのは明神村と山をへだててとなりに ある大里市。謎も行動範囲もグーンと広がってくるぞ!!





ディーブダンジョン II の続報は、戦いの第2ステージとでもいうべき、塔を徹底攻略だ。 アイルの街の武總店メニューや、2米級の公グ解説、 モンスターリストまでついて、いたれりつくせりなのだっ!!

ついにとゆーか、とうとうとゆーか、アイルの街まで来たのだ!!



魔法使いの呪文					
規文の名前	確義	資格レベル	消費MP	対象	
スピアー	_	1	2	京森であるスピア―と同じ収録方がある。	
シャープ	20	3	3	戦闘中に味労 1人の収撃力を上げることができる。	
スリーブ	100	5	3	前を綴らせる対象がある。 対象は耐し器。	
レジスト	200	7	2	かけられた株方の産協効果が上がる。転館率。	
ボム	400	9	6	ファイアーポム攻撃、横一列の最に効果がある。	
スピード	900	12	2	前の複葉をよけやすくなる。麻芳:人に若頭。	
ストーム	1500	15	10	プリザード複撃。田現した最のすべてに有効。	
バーサーク	1950	18	5	より突きく攻撃力を集める。殊芳(人に有効。	
ドレイン	3000	21	3	前のMPを兼示にまで下げる。前:器に宥弱。	
The state of the s					



塔のモンスターは むっちゃんこ強いぞ!

次なるステージ

1	~			Ho 86	●塔への入り口だ。ステー 製に上がる。アイルの前で	ンが変わると触のレベルが施 ?負い防真を貰うことが姿態。
#5	趋力	100G	モール 200G	スピアー 250G	アーバレスト 300G	71411 1000G
アイルの街で手に入る武器・防臭の数々	A CONTRACTOR	のない魔法使い用。 のない魔法使い用。 か	数 ニルタ 東京 こんぼう しゅうしゅう こうしゅうしゅう こうしゅうしゅうしゅう て	文:長台 東京がい。 は、 がが。 は、 のが も	もの。 等等を 金が形式 を検力が 素質し し、	(株)
未の届 80G	鉄の盾	160G	鎖よろい 300G	スプリント 500G	パンテッド 2000G	フレート 4000G
の設定でガマン 鉄道 の変化でガマン 鉄道	1	が持たせたいね。 の対象と情報にはぜ	全型が装備できる。	では対効な放展だ。 では対効な放展だ。	を無い! が(防御力)	表されない。 かみとの 一切の 一切の 一切の 一切の 一切の 一切の 一切の 一切の 一切の 一切













いたるところに散りばめ



44	F #82 E	120	- 4
÷	みムしまた		
	たをいの		
	い進行はだめどざ	THE LITTLE	17815 RE
	# 8 ' 1		
10 60 124	・上にどう	FORMULA SALE	* #

コボルト	犬の脳を持った半畝人。よく離れを	HP 30	AP 50
	なして繋いかかってくる。	AC 40	AG 20
アサッシン	コポルトなどとクッグを組んで襲っ	HP 38	AG 60
79990	てくる。攻撃されると義を受ける。	AC 80	AG 100
塔の兵士	2 権額いて集団で襲ってくる。デー タは強い方のものを示した。	HP 73	AP 130
塔の兵士		AC 130	AG 60
シルフ	パーティーの攻撃をしばしばよける	HP 30	AP 20
לעופ	すばやさかある。競りの魔法も使う。	AC 70	AG 120
デスアイ	競球の化け物。マヒ攻撃をしかけて くる。スリーブの幌支もきかない。	HP 150	AP 50
7771		AC 60	AG 70
	Borns	HP 110	AP IAD







この階で手に入る 重要アイテム めのうの鍵



つゆおじさん

高い知能を持ったトカゲの載主。到だけでなく、その はあまり高くないので、光手を取れれば親いは楽だ。

	僧侶・狩人の呪文					
税支の名前	住院	ilion.	ÄŘVP	效棄		
キュアー	-	1(3)	2	最大30までのHP回復。 森芳 I 人に省社。		
サンシャイン	20	3	8	アンデッドモンスターを破壊。就一列に有効。		
アンチドーテ	100	5	2	祥楠の保内の幕を消す。移動寺のみ使用可能。		
シールド	200	7(10)	2	戦闘等に訪賞労を上げる。 株労 1 人に智慧。		
レストア	400	9(15)	4	最大50までのHP恒復。森芳 I 人に有益。		
リムーブ	600	11	20	マヒした弾を見に関す、いつでも使用奇能。		
アシッド	1200	13	2	敵の防御労を下げる。 融:陸に有効。		
アーマー	1500	15 (20)	4	シールドナレジストの効果。味方全員に有効。		
ヒール	1800	17	8	薬、マヒ、HPなどのすべてを証償する。		
リコール	2100	19	10	花んだ仲間を生き返らせることができる。		
フレーム	3000	21	10	炎ばしらが敵を擁う。最一別に有益。		
デス	6000	23	10	敵のHPを敵小にまで下げる。難:医に有効。		









いよいよ塔攻略も は境にさしかかった











新ゲーム大紹介

できたてホヤホヤのホットな最新ゲームをさめないうち<u>にお届けしちゃうそ</u>

- ●サラダの国のトマト姫 ●スーパーブラックオニキス
- ●聖陽士星矢 完結網



パソコン野郎のあいだで話題になったアトベンチャーか よりお手軽になってファミコンソフトとして登場した。



登場キャラクターのほとんど が野菜や果物だから、気分は ファンシー!! 明かるく楽し ドベンチャーゲームなのだ。

ハドソン 5月27日発売 5900円

サラダロアの町を

スタートから町の入り口まではこんな感じで進まう

門番のいるところまでのポイントは、 見て、調べて、取ることだ。どのコ マンドもアドベンチャーゲームの差 一本って感じだよね。序盤では、特に 難しいトリックはないから、展開を 遊しお続じで進んで行けばOK。



★取れそうなものがあったら必ず取ること。 見たり調べたりすることも大切なのだ。





●新しい場面になった RTRT. +LT ペよう、例えば、さ くを見るとしげみの単 出てくるのだ。見れば 展開のある場所が多い

だ茶は、荷南を貼け るためだけに使う。 は3関係の常 が入るから、助ける 場面も3回あるのだ

かわいいキャラとゆかいなセリ フを見ていると、さも簡単そ一 に見える。ところがこのゲーム 見ためほど単純じゃないのだ。 意外なところに意外なモノがリ 関係なさそーなキャラクターか

取りあげられた!!

らあっとおどろく情報がっ!! 見かけによらず手ゴタエがある のだ、そんなわけなので 会回 は攻略まじりでサラダロアの前 を大紹介するぞ。スミからスミ までズズーイと読んでちょり

さて、町に サラダロアの町に入れば、最初のフ 入るには……

ロックはクリアーとなる。ところが 前の入り首でイジワルな門番が蒲せ んぽ。ここは、門番のいうとおりに して、居眠りするのを待って済みう。

◆いきなり減行証を施り上 げられた。でも、安心して 様っ八コマンドを使おう。

▼一歩便返してから、また 一小前点する。そうすれば 門を通ることができるぞ。

> 当者が存ている スキに先へ進む。 門着をやりすごせ

はクリアーとなる

意外と広いサラダロアの町、やることもたくさんあ



ちょっとだけ攻略してみよ

広いサラダロアの町、やる でも、ボイントを押さえて進んで行けば零外すんなり ニニア(仕事拠ポイント3つを攻略してみよう!)

煙草を買うには……



●原序を育う前に、古道 具座で全貨をお金に両領







キャバレーでマッチを拾う











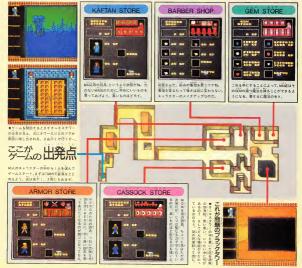
くれという依頼がある。



その音、神パは異次元の大穴 ラグナロックに、至宝オニキ スを撥け入れ、これを勤じた。 底しれぬ圖を内に動じたこの 宝石を、人はいつしかブラック オニキスと呼ぶようになった。

0

まずは冒険の出発点TOWNの1階を研究します!



迷宮内で出会う冒険者を仲間にしつつ進めっ!!

ダンジョンの中を歩く歩く!!





してはいけない。カ ルマが無になってし ースサインを譲 んで、話しかけよう。 方図共通平和の話し





もちろん行く手をはばむモンスターとは戦う戦う!!







きには逃げる!!















画面の見方だ

戦闘時のステータス画面だ。移動時には、 持っているボーションや武器の数も表示 さらに詳しい個人情報も見られる





アルも変わる苦コマさ。

各バラメータ 上からLIFE(生命力) DEX (TUPE), STR (強さ)、EXP(経験値)を あらわす。EXP がいっ ばいになるとレベルア



選び、左右で武器を選ぶ、HEROの旅 雑は全部で8種類ありますのだ。



★出現した敵に合わせて、最も効果 的な武器や魔法を選べるワケね。持 ちものは最大255億も捨てるぞ!



セイントセイヤ

正義とは何か、友情とは何かを、これでもかこれで もかと教えてくれる「聖闘士星矢」。これが、ゲーム の中でもいたるところに散りばめられている。ファ ンには、たまらない魅力だね。かっていいゲームだ。

黄金伝説完結編

新正工業・バンダイ 5月下旬発売 5800円 💮 😂 🕞



このゲーム、前作同様3Dシミュレーショ ンパトルが取り入れられているんだけれど、 独向がちょっと違うのだ、バトル画面にな ったからといって、ただやみくもに置って ても意味がない。画面下にも表示される た たかう"、"はなす"、"なかまをよぶ"、"デー

い分けることが重要なのだ。戦う前に、ま ず話をしてみること。もしかすると相手は 動揺して、成力が半減するかもしれないし、 また、攻撃をやめて逆に助けてくれるかも しれない。そして、死ぬことを恐れずに戦 うことも必要だ。ゲーム進行は原作どおり。 ストーリーを頭に描いて、ゲームをしよう。



アテナの化身、国想シーン 星矢の様、金牛宮で産矢が 緊縮をいつも見守っている。 電路の線、被も黄金を禁止

展生に動れて現衣を取り様

暗葉型衣となってしまった



星矢たちをまちうける12宮の黄金聖闘士!!

12時間以内に12宮を通り抜け、教皇を倒さなければ、沙鏑の命はない。 悪と美が入り乱れる聖域の中、いったいなにがまちうけているのかり















































⇒無数の光を放つ光速率だ。早く自 飲めさせなければ、歯が立たないが まだまだ試練は続く!!



ベッグエッグへ行ってきたぜ!!

あの東京ドーム(ビッグエッグ)へ行ってきた。野球を見に行ったわけじゃないんだけど。1回自 は"ハウンドドッグ"のコンサート。2回首はアルツ鈴木と中古軍フェアに行ってきたのだ。中古 車フェアへ行っても、ただ見て帰ってきただけっていうのはちと情けないな。でも、まぁいいか。

1985

1985年、ビックバイバーを築って、バクテ リアン草間の耐薬剤ゼロスを破壊、高草ク ラディウスは、再び平和を取り戻した。







1986

ロードブリティッシュ至子の依頼を受け、 サラマング軍権減。惑星ラティスは平和に







1988

CKONAMI 1988 グラディウス(of 沙羅曼蛇)

再びはじけ飛ぶっ!! この3年の間に凄まじい勢い

星団、惑星グラディウスを壊滅 するため、特殊部隊コーファ を襲来させたのだっ。

ムならではのグラフィックなの 母なる惑星グラディウスを守 るため、ビックバイバーは再び 発進したのである。。

> かね。すべてか最強「グラディ ウスロ」だ。それでは戦闘再開





3つのボタンをどう使うかで、 ゲームの内容にも変化かあるぞ

8方由ジョイステ 施正收解用。 // イック、ビックバ イバーを思い違り 初めて使用有能 に操縦しよう。 になるのだ。



取った製に防じて より、7種類の ブができるのだ。

「グラティウス」に始まり、 少産量売」の直

自分自身に合った パワーアップを選ぼう!!





「グラディウス』」のウリのひとつに、パワーメーターセレクトがあるのだ。 4つ のパワーメーターのうち、どれか一番好きなものを選び、ゲームスタート。考えよ うによると、ひとつのゲームで4560の楽しみ方ができるってこった。その首の **栄養で染めるなんてえのも、オシャレでいいかもしれない、なんか言ったりして。**





人工太陽がとてもアツ





●火龍はいつ出てくるかわかっない。人工大幅の表面 スレスレは危ないかが、ちょっと競れてなさい。



人工太陽が、たくさんフヨフヨして いる間を飛行するビックバイバー。太 陽のこんな近くを飛んでも溶けたりは しないらしい。さすか惑星グラディウ スの超時空戦開機のことだけはあるな 人工太陽の中から、モコモコと火龍 が顔を出してくる。火龍の吐く火の玉 や火能本体に注意しよう。アツいぞ。

最後に出てくるいわゆるボスは、頭 が弱点だ。狙いを定めて撃ち込んでや れ、ヤツの残骸に当たるとアジャパー

コナミ18番のウネウ





●食から撃たれる特は減るの間で困ま リプレイヤーの移動観光が終くなって くるで、早のにとってとって撃とう

単細胞管のこと、禁りからされた第一 行く等をはほじ地手、突然、禁いくるエイリ アン・ラウンド2を高安な性は197時っている。 続に減られた単はレーザー・リップル レーザーなどでいりが原文とかが連合う。 ビックアイというワウンド2のホスは目が 移廊。太い施子で国くカードされた目をうま く撃つのた。様本の無数でフッチを用!!



●解析に集られた着はミサイルでは行う けない。オプションにくさんつけて実施



関節ウネウネは

グラディウス、「砂藤蔓蛇」をはじめとする。 コナミのビデオゲームには、必ず、ウネウネと したキャラが出てくる。そのウネウまするもの はちちろんゲームによって適うけど、ゲーム数 自数を散ねるたびにウネウネのしかたがスムー ズに、そして急もキレイになってきているのた。 次はどんなウネウネを見せてくれるのだろうか。



entiting.

結晶にみとれてシオシオ



総議ステージの水磁の数は、関りなく多くで 関りなく海地である。プレイヤーのパワーア ップ投資にかわらきセニンセニンを用んで くる。技術の資本を報ぐに見せつけるかのように総議が飛びまわり、持い、接触してくる。 それにしてもこんばにたぐさんの部間はどご から生まれてくるのだろう。ラール、わから 人間った。暗ってしまってアンツフワン



キラキラと輝く結晶ステージ。撃 つと細かく砕ける結晶。レーザーと オプションを装備していけば結晶壊 し放動だから気分がいいぞ。

このラウンドのポスはクリスタル コア。キラキラとした結晶のかたま りて、生け振りにして質量へ持って 行くと明日からの生活が変わりそう な感じの高音なポスた。



Cくさん/世界性ありまっしてまている。か DOP - 性能から単たれる節に注意せよっせ

いつになったら会えるにパクテリアンに

ファミコンからビデオゲームへ!!





CKONAMI 1988

ファミコンとティスクシステムは持ってる? しゃ 「競雑は、 キキュラ、は持ってる? えっ! キャイないの……。 のール。 でもダイショープ。こんど「製造媒ドラキュラ」がピテオケーム として登場したのかからね。 ファミコン協のイイとこを発し で、ビデオケームとしく絵セキレイになってるから、般的気に 入ると思うよ。 あのシモンが、また画面装しと様に思るのだ。 ゾウライクス」とあわせて、この様々か一といと詳りであった。

愛しのセレナを連れさったドラキュラを倒せ川



様式も終わり、いろ人な 年でパンピーな生活がで もと思った、そ人な矢光 かし、サラキュラも解析 され、呼ばは人張をきら デフカ人よりにある。



さて、シモンちゃんがこの業界に登場をしたのは 今間でも図目を載える。ファミコン版の「悪魔域 ドラキュラ」、「悪魔域ドラキュラⅡ」、MSS域の「悪 魔域ー」、そしてビデオゲーム版と、マイナーチ エンジを繰り返して出来るがったのが今の楽、音 に比べて、ずいぶえスリムになって、機様がみっ









めざすは悪魔城!!



まなテは持ったし、よろいも療たし、そろそろドラキュラ 適治にでも寄りましょうか。ニンニクや干字類は適当で手 に入るから持ってかなくてよい(手に入らないってば)。





セレナが持っているぞ、











E SEGA





セガ 5月中旬発売 5500円

営団地下鉄がメトロカードとかゆうオレンジカー ドのようなものを発売したが、もうカードだらけ でなにがなんだかわからないぞ私は。テレカにU カードに、みとやのゲームカード、ああ---っ!! まぎらわしいっ!! だれでもいいから、なんとか してくださいよ。頼みますよ、ほんとに。





れば華人の勝ちってわけなのだ。 ドクリアーだ。



くわけだ。5種類全部覚えよう。









米銭。 死んでも取らな

めざすは江戸の妖





ポスでもないのにデカい動が由てくる のはコワイのだ。足場はやや悪い。







場所を選べばよろしい。では、かいつまんで紹介! トクリアー後表示されるマップの中から、行きたい にもすべての土地をまわる必要はないのだ。ラウン単人の旅は肥後から始まり、江戸で終わる。か、な 人の旅は肥後から始まり、江戸で終わる。



と実施オソってくる敵。火の 主も糸んでくるから避けにくいのだ。

Master's Forum

今年はなんかヘンだぞ。4月に譬か降ったりす るし……。ん一、もっともっとヘンなことが起 こるのではないか? 例えば〇〇〇〇〇か前 るとか……。まあ、いいや。さあ、今回は久々 にセガの飯田さん情報いってみようっ!! さんは自宅のテレビが帯礁して色がおかしくな ったため、消傷機で消傷したそーです。 があまりぐりぐりやりすぎたせいか、ますます おかしくなってしまい、結局電気屋さんに修理 に高したとか……。 うちのテレビも差のほうが 都磁してるから消盛しなきゃなあ……。

48

CENGINE



プロ野球もよーやく本格的に始まり 野球野郎にとってはウレシイ時期だ。 PCエンジンソフトのほーでも本格 的な野球ゲームが登場した。枝莹と ビールを開意して遊びたい気分だせ。

遊びかたイロイロのソフトだ

やっぱり1本は持っておかないと気がすまな いのが野球ゲーム。このソフトも見てのと一り 野球ゲームなんだけど、ちょいとオイシイ要素 を持っているのだ。そのひとつがプレイモード の多彩さ。人間対人間でプレイするVSモード はもちろんのこと、オープン戦 やペナントレースまで楽しめ

るのた。さらに、「球団25名 の選手から自由にオーダーを 組めるぞ。遊びかたイロイ ロのおいしいゲームなのだ。



●12部団のチームフ ラッグはとってもカ ラフル、ニーゆーハ デきってPCエンジ ン特石のものだよね

5カラフルだぜ!!





スもあります



※単統合が終わると飲金結果の発表 スポーツニュースの形式が楽しい。





やはり、何はなくとも野球ケームなのだ。園民的な スポーツ、野球かプレイできないマシンはゲーム機 とは呼べないっ!! てなわけで、野球ゲームってた くさんある。で、たくさんある野球ゲームのうち、 どれを買うかを決定するポイントがゲームの自由度。 ディスプレイ上でいろんなプレイができたほーか楽 しいのだ。そんな意味で、このゲームの多彩なモー ドってゆーのは好感が持てちゃうんだよね。

えりすぐりの最新ゲーム情報満載



パロディウス~タコは地球を救う~

『あけみとモアイの占いセンセーション』を首を養くして待っていたみ なさまには申しわけないのだが、その前に、『パロディウス』なるもの が発売されてしまうことになったのだ(それにしても、「あけみとモア イ……」は広告からも消えてしまいましたがどーしたのでしょうか)。 『パロディウス』はタイトルからもわかるように、「グラディウス」 のパ ロディ一般、登場するキャラクターなんかが、みな、どこかスットボ ケたようなものに変わっている。とはいうものの、やはりコナミのシ ューティングゲームである。もう、ムズカしいったらありゃしない! かならず「新10倍カートリッジ」でセーブしながら進もうぜっ!!

コナミ 発売中 5800円



これが5人のプロフィール

5人のスペースファイターが 地球を守るつ!!

ゲームをプレイする前に、ます、自分の操作す るキャラを選択しよう。キャラによって、パワ



・パワーカプセルを集めれば

アップ。取れば取る ほど美く移動できるのだ。





方45度の方向にも

このゲームでは「グラディウス」 などと同じ

く、パワーアップカブセルを集めてパワー アップする方式が採用されている。しかし、 アイテムの名前が変なものばかりかのだり

これもで設備のパ

っかく集めたアイテムが、 何~やそれ!



パロディウス名所めぐり この「パロディウス」には、妙な星がいくつか登場する。 それぞれの壁の名所をめぐって、このゲームの全体を紹介しちゃうっ! ってわけなのさ。わかったかな?























STAGE 4





#1 24 (61/E)	= 4 - +	ı
★様にそって前(重石(?)をタイ ミングよくかわして先へ進もう!	最後の敵とは	Į
		-
いったいなん	いないかつ! ?	
0.2/50.00	0.0.0010	

ルチャー	トですよ心
難易度	4484
ストーリー性	444
グラフィック	4444
サウンド	4444
操作性	1111
総合	444



「議職義政策」は、シミュレーションは が体験という気円端用に作られたゲー ななのた。「発訓練」というコマンドの 中に、アクションゲームのやふさめ、 が入っていたり、さまざまなかくれキャラが働きれていたり。それでいて複 雑な国家経営の要素もちゃんと入って いるんだよね。初心準にはピッタリ॥

ナムコ 発売中 5500円



●政宗が一人前になるのは、いつの日かっ!?

コマンドもいろいろなのだ

パソコン版のシミュレーションには、ヘンな コマンドをもっているものがけっこうあるのだ。 たとえば「重難さ、中間の三国時代を舞台にし たもので、ゲームの返行は、「無限 意数要」など 原一後題シミュレーションなんだけど、なぜ か「見を食る、「人材保護"な人てコマンドがあ るのだ。これはじつは「重能」が、プレイヤー の新下になるそれぞれの真得に、無性をつけた ためにできたコマンドなんだは、

あるものは戦闘で力を発揮したり、あるものは計略に長けていたり。「三腕走」の影響は、それぞれに得意。不得意な分割をもっている。 ててブレイヤーは、各武将のもつ能力を考えに入れた上で、作戦を立てないといけなくなるわ

けた。いいかえれば、篠秀な武将が爺下にいれば、たいした作戦も立てずにどんどん領土を広げていく、ことができる。たからコマンドの中に、 が成けを金、馬、安などで襲返らせる。引き 接き、や、埋もれている優秀な武将を探し出す 、大叔秀線でなんてのかあるわけなのた。

同じジャンルの戦闘シミュレーションでも、 コマンドがひとつ変わるだけでゲームの展開が がらりと変わってくる。シミュレーションには、 そんなパリエーションだけの楽しみ方があるん だな。ちなみに「三國志」も、ファミコン級移植 が強んでいるとか、楽しみだね。

か出んしいもとか。素とかられる。 とゆーわけで、先週のつつ意。さっそく「独 いで盛った国分を、最上にさらわれてしまった プレイヤーの販売。このまま宅に進んでは、強 画像上の入じまじなかだけと、南に連絡をとる ことにしたのだ。一本版の画は、三幕の田村、 海質川の二階で、静地をとんど伝げていく。 報酬で減が少なくなったら、前途をてんてんと 移動し、鉄の破壊でたまっていた金、茶を集め 、土地とうがじむっなく、土地とうがりで 集めた制度で、またもや民を買いそろえ、つい に米で表しり筒方は、常陸の位割を携すのみとな るまで破壊したのだ。

ポイントなんだな①

同じくパソコン酸の酸菌シミュレーション・耐き製と自き乳糖。には、各種の実力者の難に自分の子供を生ませるために努力をするコマンドもある。 いろいろだむ

大雪で出兵が不可能になった場合









『独眼竜政宗』奥킑平定への道(後編)なんだぜ!



天災も大切な要素なのだ!!

さぁ、いよいよ佐竹交解だ。佐竹に便攻がで さるのは、無肌、強動肌、相鳴の三重。とうせ 攻めるなら訓練度の高い地域から攻めたほうが 者利。というわけで、必然的に本種は中村に決 定したのだ。

第二章の副長を外は、脳辺の側上を「上中二章 力が」と、最一条をくれるる。とは一章 自の第に、いよい平月に移動、活動をかまえて、 に対しています。 には、100円におり、大切の水をかまる。 でしたしたておいたがしたなど、特色 資う。さずがにケームも後率になると、特色 あるとつているからまない、すべての糸をかっ づけない、また様態が、機能でまたやボケン ので、そして特別のは、機能でまたやボケン のきじたまった。」とを持っていただよ 以上のよる人がは近れ時の外継(では、美冬 の製造しておりまた。 101 これるようれば共和の外継(では、美冬 の製造しておりまた。

そして、多ついに出席の多が来たせー! と思いきや……あっれー!! なんと実施の大雪が、本庫の存在を持ったのだ。「との、大雪で出兵ができません」ショックー!! 大雪が得れば出兵はおろか、高人を呼ぶこともできなくなる。 成人が呼べないということは、残った金で米を責

うこともできないし、兵を売ることもできない。 えっ、それが何か問題なのかって!? 問題どこ ろじゃないんだよね……。

せして、10回の時かきた、単れ、Co140を たれたちに、配体を図り着知ののと、戻の 認知は、Dとり原本図、つまり駅の時点ですべ ての解除を255にしておいた場合、1000×30で を3000の末分型なるのが、出資用の米をス ギリギリでまかなうつもりたかのに、とても じないかけんな動物を製力。分割になったで、 にないかけんな動物を製力。分割になったで、 ではいかけんな動物を製力。分割になったで、 ではないからながかった。こうなったららはで他行効時 どこうではない。また時年かかけて機上を倒り、 などまなないままた。こうなったららはで他行効時 どこうではない。また時年かかけて機上を倒り、 なをためて近れて、また時年かかけて機上を倒り、 などまなないまた。

このように、シミュレーションゲームにはア クシデントの要素として実質が盛り込まれることが多い。これまたシミュレーションゲームに 使みをもたせる。重要な要素なんだけど……。 できればお音にかかりたくないね。

ポイントなんだな@

戦闘をしたのなら献も被害を受けている はず。天災による自滅というのは、一番 進けたい、不幸なパターンなんだよね。

今週のまとめ

(報節の発)の伝統、えき場、「協由権気」の ・ 一部では、一部では、一部では、 ・ は、自由のなと、アクシアントとしての実 、 は、自由のなと、アクシアントとしての実 、 は、フルロンゲームの中では様々の情報を由来ることが を出す。フルロンゲームの中では、表別に変妙さ を出す。フルロンゲームでは、一部で、このよ なが、このように対対する単純はひとつだり。あ たり語のことがけど、たとま笑気にやあれ ・ たり語のことがけど、たとま笑気にやあれ ・ たり語のことがけど、たとま笑気にやあれ ・ たり語のことがけど、たとま笑気にやあれ



次号でも新作にチャレンジだ 楽しみに待っていてくれよ!!

53



ど、もこのところ隔号連載 気味で、イカン。もっとも、 イカンと思うのは僕の音の 心で、片や悪の心は二タリ とほくそ笑んでいるわけだ。 心の中の幽縁が、このペー ジを作っていると言っても 適言ではない。違うかもし れないけどね。そんな悪じ。

第14回

麻雀ゲームは、こうあって欲しいと思うわけだ

いままでの麻雀ゲームは こうだったのであーる

寝ても強かても考えるのは森雀 のことはかり、という人がこの世 には何人かいるらしい。何を隠さ うこのは、高校時代はゲームと単 そと範疇のことしか側になかった。 それだけならまだしも、実際にし ていることがこの3つブラスアル バイトだけだったのだから、我な がら腕が下がる。間口もする。 森雀谷をでゲーム馬能力との人

麻雀好きでゲーム馬鹿だったの で、ゲームセンターに行けば当然 のことながら麻雀ゲームに言かい く。いまでもゲーセンに行けば必 ず麻雀ゲームをやる。ジャンピュ ーター」から始まって現在に至る まで、およそ大半の麻雀ゲームは プレイしたハズモの

この中で、実際に人間相手に麻 雀をするとき以上の味噌や快感を 与えてくれるゲームがあったかと いうと、さにあらず。やはり人間 同土で雀草順んだほうが、おもし ろいに決まっている。

麻雀ゲームをプレイする人はみ んなそう思いつつ、プレイしてい るハズだ。じゃ、本当の麻雀をすればいいじゃないか、と思う人もいるだろうけど、それにはちゃんと理由があるのだ。①4人集まらない。②麻雀ゲームはゲームとして楽しい。最後に、③スケベだ。

この3つが大きな連由だろう。 とくに①は切束を問題だ。麻雀 の最大の欠点はこれだろう。 もっ も、麻雀が一ムは、いわゆるメ ンツ足らずの人を対像にして作ら れたものだから、麻雀ゲームにし てみれば万々歳でなところだろう。 ②の麻雀ゲームはゲームとして ②の麻雀ゲームはゲームとして 業しいというのは、麻雀ゲームならではの魅力があるということ。 実際の麻雀では考えられないさまままないールが、業しいってこと。 まな自体を楽しみつつ、演出を味わうと、まっ、こーゆーニとだ。

解電ゲームが始まって以来、つ ねに重要視されてきたのが演出で あって、そろそろこの演出方法も ネタが尽きつつある。だからこれ からの概電ゲームは、どちらかと 言えば解電そのものを見置す傾向 にむかうであろう。

とは言っても、これはビデオゲームでの話。ファミコンやその他の 来選組が一一人機の麻雀ゲームはま ままだ演出の余能があるように思える。麻雀ゲームならではのおも しろさを開拓すれば、認識捨てた もんじゃないのではないだろー か? たぶん・チーだ。

ところで、これまでの文章中、社 はビデオゲームとしての麻雀、つ まり麻雀ゲームと、本来の麻雀と、 を使いわけてきた。なんでかって えと、麻雀ゲームと麻雀は、別も のと考えているからなのだ。麻雀 ゲームは麻雀のルールを使ったゲ ームだからね。

てなわけで、今回はファミコン 用麻雀ゲームを考えるのだっ!!

麻雀は4人打ちに 限るのだっ!!

そもそも、麻雀は4人で遊ぶ ものなのだ。2人や3人でや る麻をは、麻在ゲームとして のアレンジであって、麻雀に あらず。思考が個領奥いとか 画面傾成がつらいとか、そー いった努力を作して方向で歌 をゲームを作って歌しくない と私は考える。たから麻癬を かーわけなのだ。



◆とは言ったものの、やはり4人分の許を1画面に表示するのはツライ、さこで、対 報格字の詩を少し小さくしてしまうことにする。ただし、捨て詩は報義的な笑きさね。

というわけで、こういう 麻雀ゲームがいいのだな

いまゲームセンターに置いてあ る麻雀ゲームの主流は、いわゆる 脱が世麻雀だ。どういうものか知 らない健全なる青少年少女のため に説明をするとだ、プレイヤーが あがると、まぁ、でへへ、おねー ちゃんが脱いじゃうのだ。いやら しいね、まったく。

麻雀ゲームをプレイする人の大 半が大人だから、まぁあたりまえ といえはあたりまえ、お客さまに お金を出させる最強の武器なんだ よね、このやらし-アニメーショ ンって。最近はどんどんこの演出 のほうがエスカレートしていって. 麻雀自体が頭みられなくなってい る。臭はベラボーにおいしいが、 めんとスープがヘボなラーメンの ようなものだ。

これじゃイカンと思うのだ。麻 雀自体の演出をもっと強化せねば ならん、と思う。このままでは、 外見だけ着飾った馬鹿野部様にな ってしまう!!

麻雀というのは、相手の腹を探 りあいながら楽しむ対人ゲームだ。 だから対戦相手であるコンピュー タを擬人化して……というのは、 どこもすでにやっている。ただし、 やっているのは手作り役作りに個 性を持たせるということだけ。で もそれではどーしてもコンピュー 夕らしさが残ってしまう。こちら としてはコンピュータと嵌う気は さらさらないのだ。では、どーす ればいいのか?

コンピュータくささを演出でご まかしてしまうのだ。たとえば、 突然、無意味なことをしゃべりだ



●これはまたまた光気がいいときの会話。もっと長丁場になってきて、徹夜になった りすると、完全に破綻した会話になる。つまらんことで笑い続けたり、オナラしたり。 写真では吹き出し文字になっ ているけれど、音声合成でし ゃべってくれたりすると、よ い。これだけでも結構違って 夏えると思うのだが、どんな ものでしょーか?







す。「明日は晴れるかな」「腹が滅 ったな」などなど。もちろんほか の2人もそれに応ずる形でしゃべ りだす。 こーなればコンピュータ と麻雀してる、という感覚は薄れ るだろう。

あと、動きも人間らしくしたい。 たとえば自模ろうとしたときに他 家が鳴いて、気がついたら多薄し てたとか。何回やってもうまく山 を積めないとか。ここまでやれば、

カートリッジの頭をなでなでした いくらい、銀近隣がわくようにな ると思うが、いかがかな?

当然のことながら、手作りも多 芸多才だ。同一種牌が7枚以上あ ると "清一色"を狙い始めるんだ けど、性格が弱気なもんだから途 中で。平和"にしちゃう人とかい ると、それっぽくっていい。いいと は言ったものの、こういう個性を 出すのが大変なわけで 案外無言 任な気もする。いっそのことネッ トワーク麻雀にしてしまうという 手もあるけど、やはりここは麻雀 ゲームにこだわりたいのだ。ゲー ムだからこそできる、ソフトによ って演出された麻雀で遊んでみた いのだな。人間同士のそれとは違 ったおもしろさがあるかもしれな い。そんな気がするのだ。

話は戻るが、イヤラシ一麻雀も 捨てがたいんだよね。ホント……



動きはキレイなほうがいいに 決まっている。あがったとき は華麗に、振り込んだときは ヤケクソに牌をさばかせてみ たい。自模や捨て牌時にもフ ルアニメーションね。



最近画面写真についての質問が多い。このページに載っ ている画面は、すべてMSX2のグラフィックツールで描 かれたもので、実際にゲームを作ったわけじゃないのだ。 ホントはゲーム作りたいんだけどね。とゆーわけでした。 ■あて佐

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 こんなゲームで遊びたい係

正式発表ログインソフトから





どうやら、このファミコン通信から、 ゲームが 1 本生まれそうな気配。どん なゲームなのでしょう? 誰が作るん でしょう? ここで正式発表です!

時代モノのRPGだ!

えー、なんやかんやと外野が騒しくなってき たので、正式発表という場を、この場に続けさ サていただきます。「オホーツクに違ぬ。 あー なつかしいことばのひびきー、あーおほんおほ ん、その「オホーツクに消ゆ」を生みだした、ロ グインソフトブランドから、またまた、新作ソ フトをリリースいたします。原作・さくすある キャラクターデザイン・土居孝幸、そして ****・** 音楽はサザンオールスターズのベーシスト・関 口和之、ほか、有能な人材が右往左往しながら、 目下総力をあげて開発中の時代ものロールプレ イングゲーム、その名は「忍者らホイ!」。ま あ、尋常じゃない名前から、そのソフトの内容 は知れようというもの。従来のRPGに、さくま流 の味付けをほどこした。 移快活動 同時 RPG ちょ っとかわったゲームなのであります。

っとかわったゲームなであります。 では、すこしだけ、内容を、単は一一は? 今 の段階で内容はさずのはまずい人しゃないかっ で? 他の声が発言ってます。いんしゃな 気念だなか。わたしゃかれ、お話ししようと意 元されてすがれ、上層面からの光です。 二本内でなくなってしまいました。あ一残念 雑念 任ー人と、状态だなか。

気をもませちゃって、ごめんなさい。あんま リイジワルすると怒られちゃったりして、あと マイジイジもめてもいやなので、これをお読み のキミだけに、そっと教えてあげるね。業界の 人は、ここから先、読んじゃだめだぞー(みん な読むってそんなもん!)。

正人公か会前は「北さまので人人(信息)、設 か、まあ、振するけです。」とこを振するかと いうと、メーセですね、山からったり所があったり たり高があったりと、そんが他に、わかります もし、電節性、それが、機能、中ですから も比べくらわけですね。」このゲームには、終 場のでが、対すっかが入ってる。というまな 場の流れてるようですよ。で、機能ですが、や っぱりはマリロバーティープレイなのかな了 ルーとうなのかなく。やっぱり、セーナーン レイのほうかしいからしれないけど……あい 後然、ここでは適か多でもしまった。

原作者にインタビュー

それじゃあ、原作者にちょっと、インタビュ 一してみましょう。原作者さん、どうぞ! さくま わたしが、さくまあきらです。 ファミ通 知ってますって。えーところでです ね、忍者らホイ! とは、どんなゲームなので

1. トラか? さくま ロールプレイングゲームです。 ファミ通 はあ……。どんなーー。

さくま 和風です。そして、遊園地みたいな感 じですね。いろんなものが入ってる。



●これはカエルの化け能かな? ガマみたい。こうい ちょっととほけた動も出てくるのでしょうたぶん。



●もう、いかにも触っぽい。悪そうな疑してるもんね。 さて軸の影者は、どんな手で辿ってくるのだろうか? ファミ通 はあ なるほど。

さくま いわば、幕の内弁当みたいなものでし ょうかねえ。

ファミ通 ほお! お弁当ですか。そういえば お籃がすきました。

さくま ただの幕の内弁当ではないんです。い わば、ウルトラ幕の内弁当RPG!

ファミ涌 おおおっ! すると、やはり、腕棒 きなんかも入っているんですねっ!

さくま もちろん! それにかまぼこも! ファミ通 おー(どよめき)。

豆も入っています。 あのよくある。 ち よっと紫色がかった甘い豆

ファミ涌 はいはい。よく存じております。で はさて、このゲームの企画意図というのは?

さくま 最後のRPGです。 ファミ通 義後の……

さくま まあ、たとえば、「ドラクエIII」が、至高 のRPGとするならば、「忍者らホイ!」は、寄稿 O "Wit PPCTT

ファミ涌 海沫ですか。ほーまつほーまつ。 辞書で調べますね。えーと、「あわ。はかない存 在の形容として用いられる。これは、三省堂の 新明解国語辞典の解釈ですけど。はかないんで

すか? さくま はい、でも、これ以上楽しめるものは ない! ということは確信していますっ!

という、わけのわかったようなわからないよ うなインタビューから、あなたは何を想像する でしょう? いずれ、終報を掲載いたします。 とりあえず、「忍者らホイ!」に大期待だあ!!

前代未聞の 差の内弁



これがやっぱり主人公

●これが主人公はなまるくん(仮名)の超像国。見た感 じではワンパク少年を考。さてその実体はどんなかな

わたしが作ります。よろしくお願いします。

こんにちは、さくまあきらです。 わたしが原作を書きました。わた 1.が初めて作った「株大郎伝説」 でやり残したもの、気が凹らなか ったところを、きめ細かく仕上げ るつもりです。 簡単、便利、そ



て優しい、初めての人でも、夜で も安心です。もうあと、何ヵ月か 待っていてくださいね、それまで どうか、みんなで祈っておいてく ださい。どうぞよろしくお願いい (さくまあきら膝) たします。





原準小売価格 5,300円

ファキリー コンピュータ・ファミコンは、任天文の意味です。

- 株式会社 ビック東海
- ●発表: 賞品の発送をもってかえさせていただきまま





適能は全(対CPU勝ち抜き)、対抗試合(VSモード)・クラブ活動(Aズ間時ブレイめちゃぶつけモード)に険の深い関係性・やさしい。難しいレベルが加わって誰にでも楽しめるョノ 11ヵ間の選手も入って新麻痺もたくさん出るんだ。選挙に好きな名前をつけられるのはあたりまえ / 2子―仏子でVSかできるそ//



遺征第一試合は日本: ら始まるぞ//



●新ステージのlつインド。他にも個



◆VSモードでは組合せは自由。作戦を立ててお友達と対決だ!/



表デスマッチだっ!

TECHNOS JAPAN CORP ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です ©1988. TECHNOS JAPAN CORP. 株式会社 テクノスジャパン 〒160 東京都新宿区数舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F テレフォンサービス: TEL03-205-6333





全世界に先駆け、遂に、日本上陸。ヤツらは地獄をつれてくる。











過酷な訓練をうけ、サバイバルの全てのテクニックを身につけた特殊部隊。彼らの通ったあとは何も残らないという。 後らの名は、"BLOODY ROSE"――。

シューティング アクション

FINAL COMMAND



© KONAMI 1988

5月2日発売予定

3300円

敵武装軍が「赤い要塞」に集結した。 奴等はVIPを人質として監禁している。 "BLOODY ROSE"に、出動命令が下った。









コナミボーナー・ス (関東地区)(19(28)) (電視的の)を19(19) (電視的)を19(19) (電視的)を

Golden Week Januther W

これがファミコン史上最強のRPG(ロールプレイングゲーム)だ!!

あなたを別世界にいざなう**用PGって?** ロールブレイングケームとは、あなたが主人公になり、その世界の 壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身 が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。さあ、あなたも『ドラゴンクエスト』の世界に、どっぷりつかっ てみませんか?











(ドラゴンクエストIII「そして伝説へ…。」は毎週日曜日 出荷いたします。)



Golden Week は、Nother の言葉で決・ま・りっかこれがファミコン史上最強のRPG(ロールプレイングゲーム)だ!! あなたを別世界にいざなうRPGって? ロールプレイングゲーム)だ!! おなたを別世界にいざなうRPGって? ロールプレイングゲーム)だ!! ドラゴンクエスト III は大なストリーを演じ寄除していくゲームです。プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたから自今自身 水本当にその世界の住人になったような錯覚にとられれることでしょう。さあ、あなたら「ドラゴンクエスト」の世界に、どっぷりつかつ















Photo by YOSHIHIRO TATSUKI



ジャン・用着のホールイン・ジャ 無利に歪直はたい、打打打医事中せ上、 ストロークアレーでコースに構れ、マッチブ レーで勝負カンを受い、トーナメントで実施 ほしいのは、第中カを身につけること。自分 のスプアや場であめきを気にしてぎず、ホールことのデータは、等に力をしたしていまった。 ルンとのデータは冷寒に分析した上でにな たら、これは強い(プロでも膨しいことない。 が一)。ともあれ、一を大力によった。これ ルンの増力を知ってららえたら、こんなこう ルレンととなない。では、コースをおう コルフゲームは、ついに、ここまで 進化 した!18日・2コースが、キミのプレイを持っている。アイーからフェアウェイ、そして グリーンへ

Mr. Jumbo OZAKI



ファミコン・カセット 好評 食 売中// シャン市成園の ホールインワン・フロフェッショナル ROM カセットバックアップバッテリー付 ジャンボ尾崎のワンポイントレッスン付

この瞬間のために。

 は例外として処置されてるから ころだね。そういう特殊な助作 □んで明者1人にさせられると

う―む、ファミ道楽ならではのマジな企画だぜっ!! けるテクニック。について、堂々公開してしまうのだ。 では特別企画として、一番多かった質問。秘技を見つ

雲の上、「ドラクエⅢ」では、各 ーマリオ』では、ワープとか高 般的動作から特殊動作に移った も、矛盾が生じるわけだ。 れる。そこも狙い目。『ドラクエ ために、様々な要素がカットさ でも、最終段階でイベント

問題 1 4人パーティーが、

ろう。 正解者1名に5千ガバ 4つ用意したので、信報はが一で呪われていたため、教会で 放めてみたいと思う。開題を ドラクエ田クイズ係」まで送 問題4 4人パーティーが

ドラクエ皿」に関する問題で ターマの宿に泊まる。だがメ 今回のファミ道楽クイスは、ので、3人を教会で復活させ ると、全誠させられる前 た。4人のレベルが19だとす

> 広島県 京都府 新潟県 千葉県

> > 賢彦

義徒

東京都

鈴木 海田 滝沢 鈴木 吉村浩太郎

信送 Œ BU

阿山田 北海道 山梨県 密崎県

爱知典 正然

広告募集

おめでとう、ファミ通2周年っ= やりいだね。今号

ファミ道楽クイズ

株式会社アスキー 57 電 店 (03) 406-7 1 郵便振替口座東京 4-

○ファミ道楽編集部 東京本部

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南背山ビル (株)アスキー

優勝はジャレコ、ファミ浦

ファミ道楽編集部 OOXX保

S·S大会結果予想 当選者発表

きの強に強く、急け、 とにかく、官製はが これはもう書いたか ってるやつね、あっ

数、武器の数などは、この数に プの数、たて横幅、アイテムの 辺なんて数は要チェック。マッ 数。だから、16、22、64、28、26、 ラムされてるってことは知って 2の倍数に注意!!

とえば"ドラクエ田」。 岩が世間

は16 32 64 118 118 おん のは必ず32個ある。億える数字 のは必ず16個ある。31個あるも るはずだから、あと16個のアイ は誰。たいがい最大まで使って る。でも、64以上のくぎりの数 ね。あんがい簡単に秘技状態に えばアクションゲームでは、 別々のことを同時に

> マーのあずかりしらない範囲。 ひとつでも秘技が出れば、要件 秘技が秘技を呼ぶ る。とにかく、変わったことを つかないような動作をあえてや うな動作、プログラマーが思い をかくわけだ。人がやらないよ 変わったことを試せ

秘技というのは、プログラ

にあずけてあったてつのつめ じくなったので、あずかり所

げまくり、あるときは船も

MPしかない。 迎よく歌とは ったが、。どく。のメンバーを

どうしてだっ!! み ぐらい応募かあるの ね。クイズは一万通 ル下にのってるやつ 募集だ。右のタイト と悲痛な叫びの広告 されれば、 率も低いしね。掲

問題2 ドラゴンキラーがほ

状態となった。さて、はぐれ まであと2千の経験が必要な すると、先頭にいたキャラク はぐれメタル2匹を倒した。

―も知らない。ましてやザオ ラして自分の家に泊まったが 一歩歩いてアリアハンにルー かもっどく。になってしまった い敞に週週し、1人は死亡、1

秘技が出やすい状況 難プログラムには、秘技はつき にどこが難しかったかを考える ブログラマーの立場で

がい簡単に秘技が見つかるぞ。

とのゲームにも、税技が出やす

そこからはもう、秘技の世界。 ひとつでも税技が出てしまうと

もんね。秘技のページを見て、 **ルなんかいい例。総技の豊康だ** くる。「ドラクエ田」のランシー

どんどん新たな総技が発生して

問題3 4人パーティーが全 蔵してしまった。仕方がない でも、残ったお金はたったの 「ゴールド。さて、最初に持 世界柱の葉の位置できるくかの

んな広告を送ろうぜ



読め! 笑え! そして盛じろ! いつまでも受け身ではだめだ。も っともっと積極的に楽しまなきゃ。 「なーにこれ、つまんねーの」なん て言っちゃうのはやさしい。 つま んなくても面白がるココロ。それ が大切なのだ。努力して笑えっ!

なに!! ぜーんぜん面白くないだと? ナマ言うんじゃないの! 少しは笑う努力をしなさい。努力しない人はウシになっちゃうよ。 ウシになるのがイヤだったら、努力しなさい。ね、面白いでしょ。







東京都 鈴木進悟



東京都



兵庫県 児林康弘



奈良県 杉本原



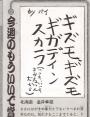


兵庫県 木脇浩一

ファミ通町内会







祭力は美術である。美術は高校である。なぜなら、「ビートック・ハイスクール」なん ちゃって……。これはどこが面白いかとゆーと、美徳とビーバップがシャレになっ てろわけね。だからこのようにして、なんでも面白くなってしまうわけなのだ。

●あて先 ファミ通町内会 *カモン! お習字*係

ラゴラムクラスの呪文に函数するくらし

(不動明王伝タイト いたいでし

りいどくのつかい

長野県 花岡嶌 不二层 くおう! (孔雀王) by 1025 K/ ミルキー ほいき

山形雨 のびのび太

彩卷帳

愛知県 安藤武

福井県 西水昭博

石川県 コバビーチ

by一布呈镜太郎 宮城塔 須藤正和

北上统 井

見を閉く 使って 八九? (私を教えてご 8793 東京都 へめへめ

文子納 ファミコン ネットワーク 9 ıŧ 新潟県 山煙弘和

融图师 東京都 三宅信太郎 ネクロゴンド

東京都 松山信幸

湯川原

静岡県 遠藤古司

经知识 阿声华宏

どんまちゅ

童節商 ベロくん場片

北海道 成山大陸

東京都 鈴木松高

山岩県 佐藤イオナズン

り佐藤女など

斜岡県 匿名さん

周の特別章 がのラナーに成れている事態は、本当は、なりれい意義的 はのフェナーに成れるのだけと、絶対でこれは特別数のであり、

中学3年保健体育期末テスト

者, 2者是16年前年 455°1 (100) アンラー かんかいちゃんない アストキャラ・・・

Wal

1837、ひとなるてかりで、今でおとり開発ではしゃくまい。 1837、ひとなるてかりで、今でおとり開発ではしゃくまい。

QUE STREET THE O WAS O FRINK O EMBER ! KAIKEMAKITATI SOZIK (SIMB) CHIEF

工作於大大了3萬個小日 (ORAE TO SAMPER GRAF) (ORAE) The link to the time of time of time of the time of ti のまか、うのかまたがい

STA GENT GETTER GITTER ST (01 05 0: 05 05) FARES 4-88

大久保直樹 くんの手紙

內閣中公長後八期本了及上於然如內正住 20. 保健性をいてよく回行のやってもとのでき かねらかたので、近りまえ、村には、空の間間に5番) えんがよってはりまえ、2ストサリルなではくず まってマストともっ様でからませんでき どう このなんとの答文と全部なるとので言葉にも 、へ

of the to the source of the section のフリートのようの見を聞きてからなりかってもようから 100 min Octob of State Constitution of State October 1977

Committee for Control Control of the STATEMENT BANK BENEFIT STATE STATE 2 47 1 - 9 c 9 E M2 L C C 2 Y A 3 M 4 E (10 6 M 7 F County Chicag Chang OSH 162 2 起來歌歌 春日報政会、東京日代主教工政务教工等部队 3 1 white the will the same of the true RATER SHOWER SHAN SHEET 12472472 1013127 8 41 10 48 7 @70-4-1-1 @ng1-7 @ +477 }! GRATE OF ASSISTED

を表示をよる時に 1598年 8 21年 0700 AND THE PARTY AND STATES OFFICE GRANDANTES.

1/RECORDINATES.

2/RECORDINATES.

2/RECORDINATES. SALINA ON BOOK WALL SAND ○ 場合がは 数付の オロン いって Ar 会のまいいなった I THE MANAGER GOES OF STREET 子供用、現れの機能が「動物機」の回路を むり 単 ORDRE(ジ) 動力機能機能を含む かっぱれ (ごっまと がごかいだけ) アジュ Constitution of the second TO PRESENT BY A STATE OF STATE OF THE STATE £-42781

· 智思、小果 (1986年) 別公式 (1988年) 自己公司等 子並してかっち 製物: 15年 MMMF所(を)(1)45年(日)12日 日本教徒 8日日 - 日本教 日本(2月)1日: 2秋-78荣本3人阿·2克·7日1. N SECTION STATE OF ST のまく水が上 まったかったい 日はれて、日本ない」では、日本ない 日本によっている 日本によっている 日本はいり to the state of the state of the state of the

アカイトはないないのかのかましても ラミン 気からし

まあとにかく、この問題を読んでほしい。ね、すごいでしょ。 何と中しましょうか、この先生はエライと思うのね。勇気が あるよね、保健体質とはいえ(失礼)、なかなかできることじ ゃないですよ。しかも、正解に隠された暗号! 泣かせるじ ゃありませんか。いい先生はいいね。でもさ、成績とか点数

> アミコンをすると、 悩みをきいてください。

んがわ ほくはフ

なくなるまでします。

んにおこられ

はます

持さま

ò れだって たっつ

悩み

ú j #

É

ì 240

24

が 2 卷 本 たり ゃ

時にる

3 つにま あ っともなことだ なあ だから さまに

tr

ファミ通町内会 神さまお願い。係

さま、

そこにいるならば

●あて先

甲子蘭に出るとヒゲをそらない監督とかいるでしょ。

東京都 森口扶美香 10日後

一と読むと知ったの をせせら笑った。 ウオかな?」と言っ のぞくと、「山功夫 先!

才に決まってんでし

ず『トラクエⅢ』を買って

土様に話をし. たと思 んの様を取

.

たどきにながれるふえの音 マ 山びこのふ

(斜四県

あか

いと思

クサウ

たことのない前は

Ш

ぼくの友人长は ラクエⅡ』か流行っていたころ ン関係

んこタウン」を5円で用った。 は始か ヘッドホンで聞いていたか. 流れ出した。 41

ると書 れは絶

• 今日前門 10時初分か

かかかっていた。友人

「これ何て読むの?

黑崎純

20

ミコンのカセット2 ほくは友たちのK君から、

ゴールデンウィーク・スペシャル作品









あて先 ファミ通町内会 私の報告書°係

だに東西南北がは ・僕の学校は

退土曜

DIO

開運占のコーナー

人相もゲームも どしどし占うぞ



Ξ

版

やあ、みなさん調子はどうですか? みなさんの調子は さておいて、今回は、今後ドドッと発売される野球ケー ムを占ってみた。との野球ケームを責おうか残っている 入のための、ほい野球ケームとでいってわけ。それと、 ネページ方面では入村の特集もしたやってるから見てね。



福田有宵先生

第点をはじめ、気学(方位)、家様、人様、手様、トランプ占いまで、幅広い占いをこなす 先生だ。兄弟助ログインでもおなじみの福田 分生に、兄弟助ログインでもおなじみの福田

●野歌ゲーム発売リーグを占うⅡ ●

●スーパーリアルベースボール〈バップ〉



このソフトは、はじめのうち大きく気をあることはありませんが、夏 ブラル人気が上がると出ています。 海影物とレットとはなりませんが、 海実に人気をのばしていくでしょう。また、次代の野球ゲームとある。



●ハリキリスタジアム 究極の野球狂〈タイトー〉

このゲームには2度のブームが前ずれます。一度自は6~7月、二度自は6~7月、二度自は9~10月となるでしょう。また、バグランスがいとも出ていますので、最際にわたって、計算まれるでしょう。

●ベストプレープロ野球スペシャル〈アスキー〉



他のものとくらべて、運転が楽し めるゲームだと出ています。また、 個人よりもグループのブレイヤー の中で評判となるでしょう。 優格 が添いという批評も 出そうです。 議員的 気質の人にかなりの 入気が出をでしょう。

●燃えろ!! プロ野球2〈ジャレコ〉



プレイヤーの際のが高いゲームとなるだろう。特に、低学年の人に 人気が知ると出ています。ただ、 新作ほど売れないとも出ています。 また、このゲームを 買うと、なにかしら オマケのようなもの が好くでしょう。

プロ野球ワールドスタジアム〈ナムコ〉



売れそうで、それほどでもないという意のあるソフトですが、野球 ゲームをはじめて買う人たちのあ いだで人気がщるでしょう。アク シデントや予想がの ゲーム展開などとい う意では終る両論と なるでしょう。

●パワーリーグ〈ハドソン〉



プレイヤーのあいだで対議を持たれるゲームとなるでしょう。特に 15~18歳くらいの様に買われます。 売れゆきは発売後しばらくしてからのび、2度ぐらい に分かれて売られる でしょう。来広がり に評判が落まります。

自分の人相を自分で見ちゃいましょ!!

気になる人相、ユカイな人相、人相見ればその人 の性格がズバリとわかる。知って楽しい人相によ る性格判断がひとりでできちゃうのだり



目は精神、感情、愛情、観察 力、芸術性を表わすのだ。

●Êの光きい光

チャンスに強く、人とのつき合いがうまい。 好務心が強く、接味の繰り広くて満げ上手か タイプがこれ。ただ、気が多くて集中力に欠 けるとゆ一欠点もあるのだ。

■Êのバiz*เ.\\\\\

マジメで冷静なタイプ。せんさいな判断力を 持っていて失敗が少ないのも特徴。ただ、視 野が少し狭いという欠点もあるぞ。

⊃nêoX

積極的なタイプで、自分の意見などをはっき りという。気が強すぎるところが欠点。

●たれ自の人

控えめで、やさしいムードを持っている人だ。 人との交際もうまく、家庭的なタイプ。



生活力や健康状態、 意志力の 強温 愛情を表わすのがロだ。

●大きい口の人 生活力肝傷で食べるのに困らないタイプだ。 男性の大口は吉。女性の場合は仕事をパリバ リとこなすタイプが多い。

●小さい口の人

おとなしい性格の人。男性なら神経質、女性

まゆは兄弟との縁やその人の 芸術性、寿命をあらわすのだ。 ● ÆL \ ≠ KDYD Å

兄弟や姉妹との縁が深く長生きの相を表わす。 デリケートな性格をしている人が多いのだ。

#BL\≠kb\n\\

長いまゆの人とは逆で、兄弟や姉妹との縁が うすい。人との交際もあまりうまくない。

●太いまゆの人

男性的な性格で、行動も男性的、生活欲も旺 盛で、大胆かつ積極的なタイプの人がこれ。

A CVAH A CVAH

女性的でおとなしくやさしいタイプ。人との つき合いもうまく、人情がある。よく人に好 かれるタイプの人がこれ。ただ、積極さに欠 けるとゆーのが唯一の欠点なのだ。



なら素直な性格の人とゆーことになる。

●唇の使い人

パランスがとれて上も下も厚い人は情熱家で 豊かな愛情を持っている。とても幸運だぞ。

●唇のうすい人

性格は冷静。悪くいえば冷たいのだ。また、 口数の多い人もこれ、良くいえば話上手。

の人の健康状態も表わす。 ●鼻の箒い人

鼻筋の通っている人は自尊心が強い。積極性 と行動力があって、意志をつらぬくタイプ。 ガンコな首が欠点といえば欠点なのだ。

財産や自義心などのほか、そ

●団子島の人 だれとでも仲良くできる、好人物タイプだ。 立めるよりも守るタイプともいえる。

●わし棚の人

理想は迫わずに現実をまっすぐ見て行動する タイプ、ケチで含欲な相ともいえる。

●鼻先がとがっている人

迎案力が鋭く、よく気がつくタイプなのだ。 ただ、うめぼれ磨さんでもある子。

●赤い島の人

墨の頭が赤いと財運がなく、お余の茶労はた えないとゆ一悲しい相なのだ。鼻先に赤みが 出たら、散財に注意しなくてはいけない。

読者の質問を占う

会までに有名人が登場するゲームは多かった けれど、今年はどんな人がゲームに登場して くるんですか? (太阪府 杉木京己)

ゲームの本数としては3~6本くらいで、その うち気気となるのは3巻でしょう。登場する

有名人はタレントより表手で、10代のアイド ルとなるでしょう。そのアイドルは、かわい いというよりは美人タイプとなります。長髪 でまゆの濃い、しっかりした顔だちのアイ ドルです。イニシャルはS もしくはTと吊ています。

ミたちの質問を このコーナーではゲームに関する疑問から、生活

の悩みまで、どんな相談でも受け付けるぞ。友人 や家族に聞いてもわからないことがあったら、う ろたえないで、まずは我らが福田先生に相談しよ うぜ!! 悩みと生年月日を明記して送ってくれ!! ●あて先 ファミ浦町内会*開選占い*係



くの发だちは、注射をうつときに、 「痛」から、上言って、麻酔をうっ てから、注射をうちます。

(帰知県 井村保則 13歳)

なかなかおもしろい変だちをもっている ね。ちょっと語がしたいもんだ。よし、いっぱつ電話でもしてみっか。 挙号がわからないから、電話して聞いて

みよっと。

鶏と崩、どっちか先? の編集者

このまえ、867ロレス種族を除いていたら、デフロレスラー(前代タイガーマスク)で第行シューターの位/前としたりが、一発でマイク・タインの成合を観視している写真が高っていました。ほくがその写真を見てびっくりにある。

くだらないことと魅うかもしれませんが、 プロレスファンの首分には、ちょっぴりう れいさがこみあげてきました。

(神奈川県 前田円明 15歳)

住山さんはどんなゲームをするのでしょ ーか。プロレスやボクシングなどの特闘技 などはあたりまえっぽいけど、ドドラン リリーズとか全部終わらせてたらおもしろ いな。ヨドバシカメラの前に並んで覧って たりして、「うっでいぼこ」とか、「なくって グバとか、お魔電でやってほしいなケー 「かわいいなぁ」なんてたまにつぶやいたりして、

ファンシーなゲームが好きな編集者

よく観定ちは、子供が「学生になった。」 をあ、「もうオトナだね」と言い、 高校を学集したも、「もうかつばなオトナだ ね」と言い、成人式のとき、「もう本当のオトナだ」と言う。

いったい子供は、何回オトナになるんだ ろうか。

(千葉県 1999年の大王もどき 13歳)

べき 大は何歳でオトナになるのだろーか。カ エルはオタマジャクシのしっぽがとれたら 完全なオトナなのだろーか。

製たちの、「もうオトナだね」のことばに、心の中で「うんにゃ、まだまだ」なんて 反抗、統付ていると、ボクみたいにいつまでたっても気がはまだまだ子供、の変人が できあがってしまうんだろーなー。

子供は毎日オトナになる。これがひとつの答えだ! とか言っておこうかな。 最常点な経覚を

が表し、 近時のオモチャ慮で、 "最後の1億1"というカートリッジを負うことができたらしく、とても感激していました。 が、しかし、 次の白そのオモティ皇小行くと、 同じゲームを"戦後の1億"と言って赤っていました。 そして勧え

レシのドにカートリッシの山を見ました。 (番川県 和は見た 13歳)

やー、オトナのいやなところ見られちゃったなー。ま、どーせ買えたんだから、な にかウレシイおまけがついたほうがいいで しょ。たわいもないウソですよ。オモチャ 産さんのかわりに、ボクが鎖を下げちゃお う。ベコベコ。ゴメンして。

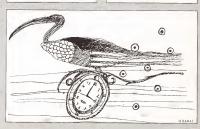
なぜか責任感じちゃう編集者

が寛、物で出かけたとき、ワランスから道・前次のバックがあとふたつしかないは一、と言っていたお話があった。田がひとつ貴ってその場を去ると、お宮の人はまた「あとふたつしかないはー」と大声を出していた。

(北海道 渡辺好精)

おや、またまた同じような商法のご報告。 どうもこの技は、商業にたずさわる人たちの「報節の必要」

さっきの編集者



<れる。

さらば、編集部の経済。ワノソソソハ…… イテテテ。

美しい中華人より (福岡県 近藤則行)

広大な宇宙には、我々人類にははかりし れない態と旅跡が満ちあふれているにちが いない、だから、たとえ宇宙人といえども、 病気は完全に治し、体調は万全をきたして 宇宙旅行にのぞんでくれ。イボ痔ぐらい治 療してこいよ。最近はなんでも、イボ待を 連結させてボロッと取り除いちまう療法が あって、ぜーんぜん痛くないらしいよ。せ っかく地球に来たんだからさ、まぁ病気の 治療でもしていってくれよ、心配だからさ。 泌尿器料にくわしい純生者

下首相がバルブンテをとなえたら で どうなるのでしょう。日本がく5 やみにつつまれるのはゴメンなので、全国 見のヒットポイントを问道してもらいたい ものです。

(抽奈川県 /小川 图)

なかなかの社会派ですね、小山クンは、 オトナたちなんかにたよらずに、直分でど んどんホイミ系の呪文を覚えていきましょ う。学校ではなかなか教えてくれませんが、 社会はロールプレイングのよーなものです。 あそびにんの編集者

は27歳の会社員です。昨年めでた 私 <組織することができ、新居にと マンションを購入したので、本日は有休を とって脱落物に行ってきました。

見からは、久しぶりにゆっくりとした気 **分になり、いろいろと負債の整理をしだし** たら、少し前に"お習字"あてにとあたため ておいて、結局送らずじまいだったはがき が正てきて、しばしなつかしい気分にひた ってしまいました。

見ていると、今でも適用しそうな気がし てきて、あて光を着き削したのですが、"フ アミ属別内会でと書いたところで、ひんと なくテレて(自分の年齢を考えて)しまい ました。でも結局"レッツゴー! お資字" としっかりビックリマークまで書きました。 こんな私でも将来はえらくなるでしょう 779

(大阪府 中村修一)

☆国の少年少女よ! このおたよりをよ く読んでおけよ。青春時代の終わりという ものはだね、この中村氏のある休日の午後 のよーに、静かに、そして自然におとずれ るものなのだよ、入り口やド草ん中で走っ ているオメーラにはわかんねーだろーがね。 なーんてね、ホントはこんな脱粉くさい ことゆ一の大ッキライなんだけど。さて、 中村さん、27歳でマンション買っちゃうく らいですから、将来はもっともっとえらく なれるんじゃないでしょーか。管管アパー ト住まいのボクには、うらやまし一話でヤ ンス。駆さんもいらっしゃるし。

*油泉告格"とカッコつけたい編集者

こい自信のあるはがきをファミ通 に従っても、ファミ道に厳らない こんなと参あなたは、自分が出したはが参 ガファミ洒編集部に読まれてないんじゃな いか、と疑うにちがいない。 あっ、オレだけか。

(東京都 2時すぎにフロに入る男)

それがキミだけじゃねーの。 こーゆーは がきって、毎回ものすげ一根で来るんだよ な、いただいたはがきはぜーんぶ目を通し てるってば。お響字じゃないけど、こんな はがきは°もういいで賞°だね。 はがき流れのアキちゃった編集者

のコーナーにはがきが載るとどう

なるのですか? 減えて、考える と複も眠れません。 マジでわかりません。 だってファミ通は

今年になって買いはじめたもので……。そ れに、なぜ"レタス伝言板"というのですか。 (長崎県 管材設革)

なに、レタス? 笠村、おめ一大ポケだ な? このコーナーはな、読者のみな様と 編集部とのハートのバイプラインなんだぜ。 担当編集者

賞板。あとの詳しいことは不明だ ンガン利用しかいテはねーですが、

■カモン! お闘学 いわずとしれた、ファミ通町内会 の看板コーナーだ。競争率はもの すげぇー高い、ナマハンカな作品 では採用してもらえないから、そ こんとこよく計に報じておけよ。

■街のレポーター このコーナーに投稿する者は、ヒ トの"おげ足"ばっか見つけ出す能 力が身についてしまう。わりとヤ なコーナーだ。「アウッ、アウッパ ね、そりゃあんたアザラシでショ

■(仮願)私の報告書 さて、みなさん。(仮題)私の報告 書のコーナーと、レターズ伝言板 のコーナーとのちかいとは? そ う、編集者がでしゃばるほうか伝

■開連占いコーナー ボクたちのササイな悩みを、あの 有名な福田有宵先生に占っていた だけるとは、なんとゆーありがた きシアワセ。このシアワセを、ガ

■はすかしい通知表8答案大公開 お母さんにガミガミ掘られちゃっ たっていーじゃん 笑さればさー

■町内会販禁順の秘技 どーも最近は下火だなー。 よーす るに暮らしの知恵なんだけどね。

かられてマ ともだちのす 25 A 27 MR 干京京文 山社県芸 41年 ブルドキョン竹田

お寄す、報告書、前のレ ポート、そして位置板 おたよりはすべて、おは がきの形が基本だ。

はずかしい苦葉用級や、 成績表のコピーなどはも ちろん針巻で送ってくだ さい、お待ちしてまーす

今週は、ひさびさのディスク版RPG「アスピック」を、マップ公開中心に 4 ページでババーンと徹底解剖しちゃうのだ。あと、前号のつづきで「ワー ルドスタジアム・カントリーリーグの選手データも大公開。お楽しみに川

今週の目次=

ビデオゲーム情報

アスピック 魔蛇王の訳し ワールドスタジアム

新生アルゴリズムサロン・ 仮面ライダー偵楽部 B-TYPE

これでPCエンジンが 食える。うれし一よん! 発売されてから約しゃ目がすぎたわけなんた

けど、まだまだクリアーできなくて困っている 人も多いみたい。今回はそんな人たちのために すべての塔のマップを大公開するぞ。自分がと こでひっかかっているのか、マップをチェック して、エンディングをめざそう。

ゲームの目的は、アスピックという大蛇にさ らわれてしまったお姫様を救いだすこと。とり あえず、旅を進めていくためにしないといけな いことは、農民と話していくうちにわかってく るんだけど……。情報集めがめんどうな人は 次ページに公開された塔を 順素とおりに制度

アスピック 魔蛇王の呪い

塔と寺院の往復が勇者を引 して、アイテム集めをしよう。塔の中に隠され たアイテムは、ゲームをクリアーするために絶

対に必要なものばかり、くれぐれも取り忘れの ないようにしようね。 マッピング以外で気をつけておきたいことは、

キャラクターのレベルアップと戦闘テクニック。 じつはこの「アスピック」では、いくらモンスタ 一を倒しても、POWが増えるだけで、HPやMPは 増えないのだ。HPと MPは、各塔にある宝箱のコ ールドとひきかえに、僧侶から貰うことになる ぞ。塔でゴールドを手に入れるたびに、人間の 世界の寺院へ行く。このくり返しこそ、安全か つ確実なレベルアップの方法なんだね。

とくに世界が先のエリアへと変わった首後は、 登場するモンスターの種類も変わり、かなりの 苦戦を強いられることになる。エリアが変わる

直前の塔で、ある程度レベルアップをしておか ないと、後の展開が相当つらくなるぞ。

次に敵との戦いかた。先の世界に進むほど、 とうぜんモンスターは強くなってくる。とくに 砂の世界を過ぎるころには、まともに戦ってい るとキャラクターの命はいくつあっても足りな いくらい。"おうごんのまむし"をうまく活用し よう。"おうごんのまむし"には、味方のHPを回 復させる力がある(主人公キャラクターはタ メ)。強敵が現われたら仲間のケンシふたりに戦 わせ、やっつけたらコレでHPを同復させるの だ。MPを多少消費するが、減った分はやっつけ た動から補充すればいい。うまくすると無傷の まま、塔の最深部へも入っていけるぞ。

さあ、ポイントはおさえた。あとはキミの朝 力あるのみ、健闘をいのる。 ガンバレリ

ポイントさえつかんでしまえば、戦闘シーンだっ て発謝だぞ。必勝テクニックをマスターしようせ。 強敵だったら逃げちゃう

サムソンはしゃがめる 追いつめてジャンプリ

背の低いモンスターの相手なら簡単、しゃがんで身を低く して、ひたすらAボタンを連打するのだ。楽得だよね。



ったら、毎ぴこまるか、もどるかして泡げてしまれる

弱い敵なら、刺で突きながらはじまで追いつめ、酸にとび 乗り、中ボタンを上に引 ほとんど前傷で麻てるぞっり





A-2 寺院 洞くつ

し」上ぼる穴

D 下りる流 ★ 宝箱

アイテム

両方向 片方向

ドア

ノバの塔 C-2 ロコの塔 ツタの塔

マヤの塔

エミスの塔

ウトカの塔

3つの小島がポイントなんだぞ 海の世界 ます最初に行くことになる塔、戦闘テクニックの練習もかねて、とにか くミラクルマップを手に入れよう、記劇の入り口から入ること!!



度は歩いていくか、アメンボの足で溢から行

かないとワープは使えない。ノバの居は遠い

けど、ひたすら砂漠の中を歩くのだ!!







い上ぼり口から上がる。F2は北西の上ぼり口を使う。F3はF1と同じ

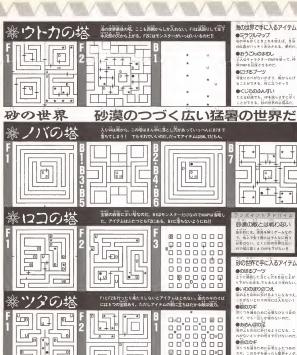








0000000



●ミラクルマップ

塔の中を歩くときこれを使えば、自分

あうごんのまむし ii人会キャラクターのMPを使って、仲

前のHPを回復させるのだ. ●にげるブーツ

背後にカベがないかぎり、敵からにげ ることができる。役に立つぞっ!!

<じらのふんすい たと支砂膜でも、HPを減らさずに強く

ことができる。砂の世界の必然品だ



砂漠の敵とは戦わない 基本的には、迷路を解くゲームなの で、地上で会り敵とはそんなに載う 必要はない。とくに砂の世界は広い ので域に着くまでHPを下げない目

砂の世界で手に入るアイテム

上下に連続した落とし穴を自由に上が り下がり出来る。でもあんまり従わない。 いわのほりのつえ

素の上を自由に挙けるようになるつま、 これがないと日日の座には入れない!

初くつを通るために必要なひとつ自の カギ、でも一回しか使わないのだ。

あめんほの定 海の上も自由に歩けるようになる。こ れがないとツタの様まで行けないのだ。

消くつを通るために必要なふたつめの カギ。このカギを使ったら魔界ナノダ。

●ふくろうのめ まっ結開の個くつの中を照らす滅乱。 度界へ行くにはぜったい必要なのだ

0 0 0 0 0 0 0



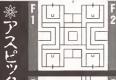
人間の世界と虚界をつなぐ洞くつ。 にはモンスターはいないので、ま



そして魔界

利くつをぬけると一面山の世界。 めざすアスピックの所はその中 心部にある。「やっときたぜ!」」 てカンジだな。おどる気持ちを 切えながら、まずはマップをよ <見てくれ。アスピックの塔ま でどう抜けばよいか、見えて来 たハズだ。とにかく塔の前のワ ープロまで誰むのだ。一度でア スピックの塔まで入ろうなんて 思わないほうがいい。 祭界の干 ンスターは今までのようにはい







をおけてから空入だ!!





やっとの思いでアスピックを倒し、お姫様 を助けだしたキミ。さあ早く王様のもとへ急 ごう。人間の世界を歩いてゆくと農民やケン シたちに出会う。みんなこのてがらをほめて くれるハズだ!! アレッ!? オカシイ!? み んなが「呪いがおそろしい」とかいって逃げ て1.まう、なぜ? そう苦えばアスピックが 一般うまえに気になることを言った……。

というわけで、お姫様をつれてお城まで帰 ると、王様に「でてゆけ」と言われ、鼻ぐるみ はがされて追い出されてしまうぞ……。そし て最後は音外な結末に !!









プロ野球ワールドスタジアム(後編)

パンリーケと同じように、代打陣の使い方が参募へのカギ。自分なりのオーダーを工夫してみようぜ!!

	黄金時代の新	新人类	頁チ・	- ム:	だ
5	先発オーダー	學個	打席	打率	本型打
2	1.060	(左)	左	. 276	8
1	2. よしたけ	(右)	左	. 296	6
オ.	3. あきやま	(中)	右	. 274	44
ネ	4. きよはら	(-)	右	. 290	30
IJ٠	5.いしげ	(三)	右	. 304	20
4	6. いとう	(捕)	右	. 278	12
ヘ	7. つじ	(<u></u>	右	. 286	4

チーム打薬	代打師	打席	打率	本型打
.286	なかにし	右	. 314	38
チーム茶塑剤	とよだ	右	. 325	27
ナーム本望打 211	かなもり	左	. 272	6
チー/ 店舗家	あべ	左	. 270	5
) — <u>Својадав</u>	ひろはし	右	280	7

(遊) 右 .254 4

8. せいけ

投手陣	投法	防軍率
くどう	左	2. 64
かく	右	2. 84
ひがしお	右	2.80
よこた	右	2. 64
わたなべ	右	3. 32

熱血監督でまとまるチーム

大砲不足は若きエースが!!						
先発オーダー	守備	打席	打事	本型打		
1. しまだ	(中)	左	. 270	8		
2. しらい	(二)	左	. 258	15		
3. ぶりゅわ	(左)	右	. 310	28		
4. ふるや	(三)	右	. 286	55		
5. たむら	(捕)	右	. 276	12		
6. いがらし	(-)	右	. 258	4		
7. ふたむら	(右)	右	. 248	10		
8. こゆき	(遊)	右	. 223	10		

チーム打塞	17/31 PR	11/K	2747	全部 打
278	はりもと	左	. 383	31
チーム学製力	それいた	左	. 288	44
231	でいえと	右	. 280	55
チーム防御等	おおしま	右	. 254	20
3,75	おかじ	左	. 284	8
拉手隊	投法 紫海里 ビ	ッチャー	- は岩き	x-2

にしざき	右	3. 00
さとうせい	右	4.28
つの	右	4. 94
まつうら	右	2.88
しばた	右	3.64

投手力整備で実力はトップ

я.	先発オーダー	守備	打席	打率	本型打
7	1.ふくもと	(中)	左	. 284	. 8
7	2.3<5	(二)	右	. 286	10
3	3. ぶうまあ	(-)	右	. 332	38
١	4. いしみね	(右)	右	. 310	34
	5. まつなが	(三)	左	. 300	16
Ç.	B. くまの	(左)	左	. 286	12
	7. ふじた	(捕)	右	. 240	14
	8. ゆみおか	(班)	右	. 250	6

チーム打率 .283 チーム本盤打 242			代打柳		37.00	打率	주요?
			ながし	右	. 314	41	
			すべんさ			. 295	35
			もとにし			. 244	4
	チーム防御等		ふじし	1	左	. 268	8
	3.92		たかに	i L	右	. 270	16
	投手陣	投法	防御率		1111		
	やまおき	右	3. 44		デがごっ で打撃機		

			まて打撃陣は超強力。1
ほしの	左	3. 92	
やまだ	右下	3.64	とはながいけとすべんさ
ふるみぞ	左	4.40	をどこに入れるかだね。 6番7番に入れて、粒ク
さとう	右	4, 20	リーンアップで達まり、

先発オーダー 守備 打席 打犀 本塁打 (三) 左 . 276 4 2. みずかみ (遊) 右 256 10 3. よこた (中) 左 292 10 (右) 右 295 14 5. ふるかわ

7	6. あいこつ (·		(-)	左	. 264	10
	7.かみ	かわ	(二)	左	. 264	
	8. はか	まだ	(捕)	右	. 232	6
_/	ÉTÉS	103	萨	打腐	打率	本型
	.284	あり	とう	右	. 329	56
	44 to 2	บเา		左	. 340	41

(左) 右 257 16

チーム本塾打	7	りい	左	. 340	4
188		まどろく	右	. 316	5
チーム紡績道		やまもと	左	. 298	10
3.38		さいとう	右	. 278	- 8
投手陣	投法			アップが	
そう	右			代打のまどろ	
そのかわ	左			Billion	

そう	右	3. 4D	5. 9U. #25(.
そのかわ	左	3.54	まもとを最初から入れ
ちょうじ	右	3.72	* 11 E27+-3
おがわ	右	3.94	は早めに、最後は削え
うしじま	右	2. 32	切り札、うしじまの? 一クでびしゃり!!

新日交替でめざせ傷職!!

	利川口文音で	200	- 1347	DY 11	
	先発オーダー	守備	打席	打率	本型打
不	1. ささき	(中)	左	. 280	10
	2. ゆがみた	(遊)	右	. 232	6
ᇈ	3. やまもと	(右)	左	. 268	16
133	4.かどた	(-)	左	. 302	30
12	5. たかやなき	(左)	右	. 248	12
עיו	6. こうの	(二)	右	. 282	6
	7. おがわ	(三)	右	. 230	4
	8. よしだ	(捕)	右	. 254	12
	July 1031	188E	MIE	打率	本型打

一厶打寨						
.273		のむら		右	. 305	37
一厶茶塾ź		ひろせ		右	. 366	5
170		かがわ		右	. 256	18
一人防領等		やまむ	6	右	. 256	8
3.74		やまだ		右	. 284	6
投手陣 におんこ	投法	3, 56	9.5	1-11	こらん	765
			1,2	かなる	ハズた	· 2 答

投手陣	接法	防御车
こおんこ	右	3.56
やまかず	右	2.80
ウまたか	右	4.00
たじま	右	4.98
ハのうえ	右	3.36

本典打パローけリーグ第一

	イエリンパン	10.	_	122	
バ	先発オーダー	金额	打席	打串	本型打
ッ	1. おおいし	(二)	右	. 282	12
100	2. あらい	(中)	左	. 328	14
ᄁ	3. でいひす	(-)	右	. 334	26
ル	4. おぐりひ	(右)	左	. 298	26
	5. かねむら	(三)	右	. 262	14
ナ	6. すずき	(左)	右	. 254	50
^	7. むらかみ	(遊)	右	. 248	14
	8. やました	(捕)	右	. 212	6

チーム打革	代打陣	打席	打率	本型打
.278	まにえる	左	. 333	48
チーム本型打	2U	右	. 282	34
242	あわぐち	左	. 268	8
チーム防御室	くりはし	左	. 284	14
4.02	ましき	右	. 228	6
10年98 10	· 法 医制定	禁から:	業まで	· a – s

あわの	左	3.24	な2ケタ本型打の 一ム。5番からま
おの	左	4.78	を代打師と入れか
むらた	左	4.20	がいいだろう。ど
すみとも	右	4.28	一はあわのが頑張
いしもと	左	3 62	れるハズ、外入2.

信長の野望-全国版

■アッという間に統一できるソ

この「信長の野望」は最大8人までできる。と いうことは、8人前をひとりでもり、わざと何 の7ヵ国を倒してしまえば、簡単に8ヵ国を統 一できるぞ。これがこのテクの基本だ。では実 際にはどうすればいいのカヤ それにはまず、 39、42、45、46、47、48、49、50国をとり、ひ とり用は45国にする。39国と42国は国内政治を きちんとやる。そうすれば九州を収められるこ とが防げる。5年くらいは他の国も国内政治を して兵力や石高などを平均的に高めよう。そし て6年前くらいに46~50国は"へんせい"をして、 第1前級の人数を1にする。次に50国は49国に、 48国は46国に攻め込む。このときに酸様も連れ ていき、49国と46国が飾つように発作する。そ うすれば他の兵は自分につくので兵も増える。 これで49国と46国は"そっこく"をもつ。

次に自分のコマンド入力で49回は47回へ攻め、 47国に終たせ、次に47回と46国は45国に収め込 んで45国に勝たせる。これで九州全部毎国のも の。うまくやっていれば、真は800人ぐらいには なるはずである。

今度は兵を半分ずつにわけ、39国と49国に攻 め込み、45国に勝たせる。これでもう九州に兵 はいらないので、39国と42国に全兵力を集めて しまおう。後はどんどん攻め込むのみ! "ゆそ う"でどんどん会を送り、其をたくわえていけ ば、簡単に知力国を統一できるってわけだ。



被皇原 小島信行 ●信行くんの統一の仕方は一見すばらしそうだ が、けっこうズルイよ。でも一回くらい天下統 一してみたい人はやってみてもいいかもね。で は1アルゴポイントと500ガバスをあげよう。

仮面ライダー倶楽部

■簡単なレベルの上げ方

できるだけ姿をしてレベルを上げたい人に、 おさすめします。方法はこうです。

まずレベルを3~4まで上げ(おたすけライ ダーを含む)、そしてポスルームまで行きます。 ボスルームにはボスガいるので (前たり前です けど……)、就顧をして留してしまいましょう。 するとEXPが100以上、そしてお金が5000もも らえます。で、ポスルームを出てしまいましょ そこでまた、ボスルームに入ってみます。 すると、なんとまたボスガいるのです。これを 7回ぐらい繰り返せば、レベルが最高になりま す。強いポスなら逃げてしまいます。

山形県 土屋将宏 ●なんとなく新しいタイプのゲームだよね。 れ、しかしこの持って、どちらかというと秘技 のようなネタだね。では、 | アルゴボイントと 300ガバスをキミにっ! 新しい情報を待つ。

B.TYPE I

■なんと裏面(?)を発見っ!

PCエンジン版の「R·TYPE I」を、ノーミ ス、ノーコンティニューでクリアーする。そし てパスワードが出る施策になったらRUNボタ ンを押す。すると2両自のステージ1が始まる。 東京都 川西経青

●ステージ4が難しくて、確認が大変だったよ。 それにしても、2周目のなんと難しいことか! あれにはまいった。短音くんには2アルゴボイ ントと600ガパスを与えよう。次もガンパロウ

グラディウスII

置

は

■パワーアップメーターについて ビアオゲーム版の「グラティウスII」では、前

にあった「沙鷲曼蛇」や「ライフフォース」と違っ て、レーザーよりもリップルレーザーの方が使 えるのだ。今回のレーザーは誘爆しないので、 ザコにはとても繋いからだ。どうせ何じ効果な ら、広範囲に収集できるリップルレーザーの方 **がいいわけだ。よってパワーアップメーターは** ドカら4番角のものガベストだと思う。

東京都 新井祐一 ■ステージ4ではとくに有効なツインが使える

4番目は、大養成だ。パリアについては好みで いいしね、じゃあ、キミには | アルゴボイント と400ガバスをおげちゃいましょーねん。

火激

■猫が出る ビデオゲーム版の「火薬」でゲームオーバーに

なったら、1、2Pのスタートボタンとジャブ、ス トレートのボタンを同時に押す。すると画面の 南端に揺が出る。そこでジャプとストレートの ボタンを交互に押すと、猫が近づいていくので、 南方がくっつくまで続ける。くっつくとハート マークがでる。コンティニュータイムの10秒間 にやらなければならない点に注意っ!!

福岡県 藤本博幸

●と一やって見つけたかは知らないが、ゲーム 内容にマッチしない物だね、思わず笑っちゃう。 まあ、そのへんは深く考えずにIアルゴポイン トをもらってくれ! それから300ガバスもね

ハろんなジャンルの情報を募集する! アルゴマンシステムへのお誘い



このコーナーに情報を送ってくれ。ファミコン、セガ、ビ デオゲーム、PCエンジンなどどんなものでもいいのだ。採 用されるとアルゴボイントとガバスが与えられるゾ。そし て10アルゴボイントたまればキミもアルゴマンだっ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 お・ま・か・せアルゴリズム情報局係

「エキサイティングサッカー」のPKは楽しいですねえ。PKだけでも楽しいです。(静岡県 鈴木宏和)オ 81 なんてこったい! PKってことは引き分けてるってことじゃないか。もう少しがんばれよっ!!



読者プレゼント

アクション、シューティング、スポーツにRPGと新作ゲームが続々と出てくる これからのソフト債勢だ。このコーナーでもいっぱいプレゼントするからね!





一流度手のキャラクターを使って、よりナマに近い感覚でプレイできる野球ゲームだ。 さすがセ・バ全球団公認の*リアル*なのた。

仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン 新正エキ・ハンタイ 10名



あの仮面ライダーBLACKが、必殺技を繰り 出しながら暗黒結社ゴルゴムを粉砕すべ く、守護神*創世王*を捜しながら進むのだ。

忍者くん 阿修羅ノ章



ビデオゲームで大人気だった、あの「忍者 くん 阿修羅ノ章」の移植版だ。忍者くんの よじのぼりや酸あがりジャンプもできるぞ。

1943



爆撃機に乗り込んだキミの目的は、日本軍 の転艦ヤマトを破壊すること。1943年の日 米決戦がテーマのシューティングゲームだ。

田十勇士



父の命を受け、天下を狙う家康の野望を打 ち砕こうとする真田奉村。RPGとシミュレ ーションをミックスした新国時代ゲームだ

スーパー・ブラックオニキス



複雑なダンジョンを、仲間を増やしながら 差むRPGの本格派だ。ブラックタワーに想 された謎の宝石*ブラックオニキス*を接せ。

●応募のきまり

管証的かに応募権をはり、より成し、ツームのよう人と著帖 よって情報を観音等。 大名、平純、龍益等号を至しく痛いてファ ミコン連議職業的を呼んであっていまい、あて我は年齢はペーーレを見てない。今回の始め切りは5月19日の周辺で有能です。 近日 おと意識はなので、七かくの原連はかきんクだしていまっ には悪してないない。 無命の進者での発出、ある年にり当業等 変のおしてとより方かかることがありまって、ご学生ださい。

● 8号の当選者発表

ナムコ	コクラシッ	9		白鬼孩	EHT .			活魔方	189		
水域長 地四井 安容子	全是很多的 作材格料 等设度一斯 開野東介 紹养運出	馬斯州 東京郡 大分県	含级學子 依別教司 古河介金 安蔣 弘 八國英央	石川県 お助山市 神奈代表	田中田一 男材 信 東 西州 日日東也 西川美田	特王氏 大阪行 干煙店	水川邦通 大桥 太 中名泰別 高機妙之 拉序由美	平安塔 神野兵等 兵施県	直接	八厘法 子寫序 指方法	自城级 上州第 官田 官田 城州生
干架器	松岡秀夫 植野喜之 大樹 否	剪点体	划社执力 石原 領 阿久東原	火瓶杆	党出典之 計口 要 学田製工	克斯研	領本形定 小松伝送 大道牧徒	四点港	高原文制 高月零售 西班西也	268	原片和 深水步 大准弘

応募券(数)

郵 便 は が き

赤坂局承認

2445

差出有効期間 昭和64年9月 30日まで 郵便切手は

いりません

(受取人)

東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

(株)アスキー

ファミン国 (1) (5月20日号)

行

	持っているものに 〇をつけて ください	1.ファミコン 2.ディスクシステム 3.ツインファミコン 4.セガ 5.PCエンジン 6.パソコン(コン)
	いつも買っている 雑誌名を書いて ください				本誌の 講読は	2.とき	買っている ごき買う で買った)
ı					都追	į		市
	ご住所				府県	Į		郡
	ではなりはなる。電話番号	()		_		#: 5:	男・	女
-	フリガナ	11 5-41				会員	※ 号	
	お名前							
	年齢	歳(昭和	:	年	月	日生ま	れ)	

読者が選ぶTOP20 キミの一番好きなファミコンソフトを書こう!

プラリ連盟 (1)5月20日号アンケート

答記事に5段階の評価をつけよう。+日以上の濃い鉛筆を使ってね。 (最高→5 良い→4 ふつう→3 つまらない→2 読まない→1)

54321		54321	•
1 0	ファミ通TOP30	17 ()	こんなゲームで遊びたい!!
2 4	新作ゲームクロスレビュー	18	忍者らホイ! 速報
3 0	ソフトウエアレビュー	19	ファミ道楽
4 0	ファミスタ日本選手権	20	ファミ通町内会
5	3Dホットラリー	21	アルゴリズム情報局
6 1	キャプテン翼	22	ファミ通読者プレゼント
7	ファミコン探偵倶楽部	23	スーパー出前一丁
8	ディーブダンジョンIII	24	禁断の秘技
9	サラダの国のトマト姫	25	ガバスシステム
10	スーパープラックオニキス	26	ディスクレーベル
11	聖閔士星矢 黄金伝説完結編	27	インフォメーション
12	ビデオゲーム通信	28	しあわせのかたち
13	セガマスターズクラブ	29	大トロ倶楽部
14	PCEngine通信	30 8	新着ゲーム通信
15	MSXですよ'88	付銀	オール アパウト ベースボール
16	シミュレーションで遊ぼう	付録	ほくってウバ ほうけんマニュアル

1. これから発売されるゲームで 一番ほしいものは何ですか?

2 セガマスターズクラブをどう思いますか? A. 続けてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい A. 続けてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい B. やめてほしい

編集部へのおたより



企画・制作 ハミングバードソフト ファラリー コンピュータ・ファラコン・ログス

〒111 東京都台東区台東3-12-1

ドッグの新しい情報が聞けるよ! Tel.03-221-6000

手に汗にぎるおいしさです。」



6月下旬発売 標準小売価格5,500円





株式会社エス・エヌ・ケイ

イ本 八 本 八 エ 人 * エ メ * ツ イ t 版 本 社 〒564 大 版 府 校 田 市 星 本 町 18 - 12 15L L05-336-7300 FAX 05-338-7150

上質のシューティングを料理し、かくし味も加えて、おいしいグレートタンクのできあがり。

ビリッと参加、スペイスを始かせたコクのあるサン、あまりの高度なシューティングに、悪ちずかったしなってしま カー東のウルードング・ファミコングルのあるたちらるっとお気に含すます。今までにない適力と自を見落る 鮮やわなグラブインが正新な素材を特殊した一番品、マンピングも、影響があかっトゲ水山かるマルテマング ンプで、グンス海の深いコクのある味に住上げました。その上、30数値におおよい適リアルウェボンが接っと扱 なれ、深いコウエストゲーンを風味を加えて

どこも食べても充実まさがいなしのグレートタンク。隠し味に通信モードを加え指令部や権粛からの情報入手 も可能、現場も時九大草ロシューティングにひと味らがった味わいも楽しめます。一度味わったらやめられない、 まさしく刺激的な面白さ。海江屋はいっぱいのグレートタンクをじっくりとご賞味ください。 〇〇% 59×6 0.50 TRONG CORP

レホンサービス 東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

)を達法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

プラータ /将後人 第ファミコンカセットで新発売 売 / 排後人 第ファミコンカセットで新発売

SNKクラブ 第1期会員先着2,000名 〆切5.



Human Hudson

僕たちの 大冒険が始まる。

そして、

オールスターキャストでおくる ファミコン初のベジタブル





標準小売価格 5,900 角 E HUDSON SOFT

おもしろいぞ。

これぞDECOサウンドの真髄。 遂にデータイースト・ゲーム・ミュージック登場/



ゲーム・ミュージック

収録曲:カルノフ(KARNOV) チェルノブ(ATOMIC RUNNER CHE-LNOV) サイコニクス・オスカー(PSYCHO-NICS-OSCAR)/ダーウ ィン・4078(アレンジ・バージョン)(DARWIN 4078(ARRANGE VERSION)) スーパー・リアル・ダーウィン(SUPER REAL DARWIN)/ヘビー・パレル (HEAVY BARREL)/ポケット・ギャル(POCKET GAL)*COのみワ ・ブラネット(WONDER PLANET)収録。④楽蘭、解説書付。

03 (452) 1939

TVフィルターデン 登覧で大好評// 自が楽だ・自が疲れない/マイケル名人の慈慧

取りつけて、ぴっくりパテレビ歯論のギラギラやチラツキがなくなり、自がチカチカしない。歯養も難解だし、小さなかくれキャラなどの動きがはっきり見える。高番高さておが、それより、自が策だョ。全国の犬が優ったらいいと思う。

大好評!半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK/効果なければ返品自由//



※小売店の皆様へ

すごい売れ行き/販売店募集中// 85問合せは、 1523-4152



テレビゲームから目を守る

TVフィルターFSⅡ

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂 採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明直
- ■TVフィルターFSIは脱着ワンタッチ /

7							
材	質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さ はガラスの約半分で、耐衝撃強度 は、強化ガラスより強い。					
型	名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用		
定	価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円		
特別	価格	4,000 _m	5,000₽	5,500⊨	6,500 _H		

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、7日間使用し、お気に召 しましたら同時の払込み用紙で郵便局から7日間以内代金をお送りくださ い。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己担てお願 いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、 おハガキか お電話で!!



東京 03-818-5511

(株)サンクレスト

■受付時間

大平 日/午前9時~午後7時 版日·禁日/午前9時~午後6時



抽選で100名の方に、エリュシオ ン情報掲載のプロモーションビ

「太陽の神殿」2メガROMカセット で7月下旬全国一斉発売!! ©日本ファルコム/東京書籍





東京都文京区本勒込6-14-9 BLX がは3.4を取りたり・14・9 J= コンピュータ ファ和コンは任天堂の京都です。



ストフリー 1973年 スプレー 7野球 4月28日 本曜日 1986年)

そのベールを殴ぐこととなった。 ケームということで注目されてきたが、達にここでと発表した。今までにはない野球シミュレーションションケームの正式名を「スストンレーフロ球」アスキーがG月に発売予定している野球シミュレーアスキーがG月に発売予定している野球シミュレ

選手の個性に合わせた来配をふるう

ただけでいる 選手が既に出 い。足の強い

集中できないのだ。 になり、打名に ランナーが気 テリーは、 ただけでパッ

儒の重要性

房となってく 守りというのは一番重 やはりなんといっても



ベストプ

ベストプレース野球

(ベストブレープロ野球新聞社) (1988年)





ASCII ゲームづくりに参加

してみませんか。 人で、独和以上・東京及び近年にお保

スタッフになってなにがてきるから こして報道してください。

東京都建区南南山5-11 スリーエフル背瓜ビル TEL02-406-5127



本格野球シミュレーション

村、として京都をとめというかつてない新しいタイ ムの簡子ケータは打害なる、打撃力、 Billin innibección chilen, ecc

ろん以答前来や技学、有名されぞれの最新の Bulk histoness!



女右刀シドナー女祭や杉嶺 した上で、ベストな布陣を構え ることをおススメする。

抜ードー

このベストプレーアロ声味は リアルに選手のデータが入力し てあるので本物さながらの野球 が展開できる。全ての選手にき れぞれ役割があり、それぞれ能 力をもっている。写真のは投手 データでここでは労闘率や役成 除敗などを見ることができ ここで指揮であるあなたは、 これらのデータを参考に今日の 試合に使おうと思っている選手 の関人のデータを見る(は食取) ここではその選手の味道や味の され、スタミナなどが表示され それらのデータからその時 不満を読んで選手を起用 いくのだ。これは、今まで クション性の野豚ゲームに

打つだけで次の守りの時は、別

の哲手を使わなければならない

オーダーを決めるところから始 まっている。第一行能からいき

なり代打を出すなどありえない

その打者の調子、対左ビッチャ

どうか、そして控えにま だ守れる野手が残っているのか きも考えなければならないのだ さて、試合はスターティング



そして圧巻なのは一試合、 いくので個人タイトル争いもで 野球ゲームを頂でプレーする数 代が来たようだ。



者力も力いっかしてない 第一とした栄養 第のケー ・の力を100%引き出してやるのは、岩の米配にか

自は名配合になれるか

〒107 東京藤港区高等道6-11-1スリーエフ高等道とル 株式会社アスキー

ゲームグくりに参加

してみませんか。

ゲームがあったらおもしろいのにと日夜考え ている人で、18歳以上・東京及び近郊にお住 コンピュータがなによりも好きな人、こんな 、の人は、略歴・希望職種・ゲームに対する

アスキーHSPウエキョウまで ゲームデザイナー・ハードウェアデザ 11-9川難報区教婦保養 2011 **●プログラマー●ゲーセブレンナ** スリーエン密着山ビル

ポッカ・スタッフになったなにがたかるかる

EL03-486-5137

To San Haff # %。 、 作りの 對孫。 と に い と 対 世

で見た目にはあまりおもしろく はないが、また守りの弱いチー ムというのは必ずと言っている 程度験や上位に入ることはでき ないのだ。技手力と並ぶ最も頂 要なことである。 定石油の外野は足の辺い、同

の強い選手で回める。するとこ 望からランナーがかえりにくく なる。また、守りのあまりうま くない選手やまったく守ったこ とのないボジションをこじつけ で作らせるとエラーをポロボロ と生み出すずり守備所となって しまう。―例えば代打・代定を 祖用する時は、その選手ははた して守備もできるかどうか、又

▲田校平価人デー

ボートにした無法したください









なお便りがみょーに増えてきたよん。たぶん、品切れだったウィザードリィをやっと手に入れた人 からなんだろうね。今回はそういう新しい仲間のためにもう一度入門者からの質問に答えちゃおう。では、一問一答のはじまり、はじまり。



Q6 一度性格の変わったキャラは 見に関るのでしょうか?

(数名所の場合を)

A6 Beinerou-Bulle 山東ません。 後に変わってし まったのなら、東昇的なモンスター を前しなさい。そのうち、定わりま t. Mit. 25240500, 500 に、中立は食えることはできないよ。 (会談だけど、中での意味を高校の前

刻で認着に変えて、平度前を装備して睨らわれ るともうどうしょうもありません。しかし、子 裏部の効果は変わらないので、そのまま、吸い を解かずに使うのがよいでしょう。)



A2 京本は性社の様で名物性後の ないよ、異様としては、複雑中に地 にわざとエナジードレインさせてレ べんを挙げて、鼓頭が終了しないう

ちにマロールの完文で娘に帰る。そ して、確にiBまるとレベルは下がっ ているけど経験値は変わっていない のでまたレベルが上がる。これを練 り送せば特性値はどんどんあがるよ

3 性の関係と成の関係と他の部 の場所を放えて人 東京部の知義的

A3 2/4 cht (12. 5) Maria. (8) 当の論が(4、)6)だよ あかみに愛と裏物の放る網水は (値 の計 単語の語)・(前の開始 成の 養物)→(釜の罐) だと、

そうそう。先日米国の1 V放送局のCBSがほく

発売されるといいな。



▲ 宝羅を開けてもるくな物が出 ません. コツを放えて/ (対象点の数域点) AA avatuvanteana white term 9-100 とか増えないよー。 (山海県の佐藤倉)

A5 クラスチェンジをするとその ボーナスポイントも無いたりに辿っ てしまいます。バイタリティ(主命 方) が下がってしまうのです。だか ら、協会の開発機してください。そ のうち、たくさん上がる時がきます



08 トベルは一体いくつまで主張 A9 報かあんなレベル20-33くが あのですか?

(東京都のはせがわなり はないよ

現田PINのキャラはものすご いけど、一体レベルはいくつ 402 (秦朝)

いだよ べつにたいしたこと

(高快してる宛。)

010 キャラが死んでしょったので 接換じたいのですか? (日本国中使さん)

All Astroniusu, an ニナノダンガセラからん/カ ンティは死体のある。正成を考えてく れる。だけら、デポマピックで調べ anesnicasi, seumoa いよ、ちなみに中保さんは住所がな いぞ、ちゃんとかいといてね。



A7 #1#4. a-F. #1#4. 素能は必要、かな?特にきまりはな いので、いろいろ乗しんでね。

● 地下10階にわたる3D地下送室。います。か待つ。 ● 100気い多数なモンスター。攻 か グラフィックも 全てオリジナル。 ●幻のアイテムがどこかにある。着ははたして 手にすることが出来るかり ・バッテリーバックアップRAM提用 でデータセーブが楽になり、しかもメッセージは自本籍/舞店切り 換え可能

A8 MG GLI / OF THE ASSESS

でじゃないの3個もそこまで ヤってないからなー

> ゲームカポット HSP-09 2メガROM ナノバッテリー バックアップRAM 13歳以上の背事等









ファミリーコンピュータ本体用 3,200円+送料400円の 計3,600円(電池50%)

アスキースティック || ターボ (ファミコン) 用 2,900円+送料400円の 計3,300円(電池別表)



さらに2,000台増産中/ ボファイル

(①・②キャッスルエクセレント) 遊んだところまでセーブできる (6)・() 翡邪の封印) ゲーム途中のパスワードをセーブできる (6・6)ウィザードリィ)作ったキャラクタをセーブできる (の・0 フリートコマンダー) ゲームの途中の遊んだところまで

セーブできる 下記の申し込み用紙にこ記入のうえ、お金を同封してお申し込みください。尚、お申し 込み受取りから商品の発送まで1ヶ月程かかります。あしからずご了承ください。すでに 申し込まれた方々にはご迷惑をおかけしております。今しばらくお待ちください。 ■申し込み・問い合わせ先/〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー 営業本部市販部 TFI (03)486-7114

※ターボファイルはお店では購入できませんのでご注意ください。※単3収収 池2本必要です。



ターボファイル購入申し込みます。 コスティックロラーボリス・ロック (大きい) 四月 (大きい) 同日 (大きい)

お名前(フリガナ)

TEL







●こーゆー美韻が、ホントにとっても タマラナク可愛い結花ちゃんなのです。



1966花●生年月日:前和43年7月6日●出 身地:大阪●身長、体重: 188センチ、坂キロ●血液 ※: △□●風味: 小切作り、手紙を書くこと●スポー バスケットボール、スキー・レコード「アラベス ク・ロマネスク。「半休用」「優しくて楽しくて」「他ない タイトローブ。「シャドウ・ハンター」「チャンスは一般 MIT TAKE A CHANCE, THE LAGUETY ラドミモザの音楽、LP「放ない タイトローブパンヤ HONVY-, TAKE A CHANCE, SETTON 論」(ポリスター)



と、ゆーわけで、大西結花ちゃんです。実は 徐女 かなり古い新になるけど、まだ「スーパ - 出前一丁」が「スーパー出前一丁」でなかった 頃、ファミ通に登場してくれたことがあるのだ。

当然、僕がインタビューしたわけじゃないん だけど、ファミ通のことはしっかり覚えていて くれて、関待ち | 号にも「わー、懐かしいな」と の温かいお言葉。同持ち1号もさぞかし喜んだ ことでしょう。

そんなこんなで、今回のインタビューは、と ってもなごやかなムードで始めることができま した。これも、ひとえに、栄光のファミ通を築 き上げてきた話先輩方の功績のタマモノだと、

やり始めると、もう

征服するまで何十回

てもやっちゃうの 負けず強いなんです 素直にヨイショしちゃう。私 タカハシなので あります。

では、さっそくインタビュー、行ってみよう。 ファミコンは、かなり好きなんだよね? 結花 はい、時間さえあれば、いつもやりたい と思ってるんだけど……。

――養活、ムチャ忙しそうだもんね。 。 統在 そうなんですよ。ほんと、ほとんどファ ミコンやってる暇なんかない(笑)って感じで。 だから、最近はちょっと寂しいんですけどね。 一でもほら、忙しいっていうのはいいことじ ゃない、ずーっと暇だったら、それこそ困りも のだよ。

施在 そうですね(笑)。



一小さな頃からゲームなんか好きだったの? *** 純酢 そんかにはやってかかったですね。ファ ミコンなんか、もちろんなかったし。いつも外 で遊んでる子だった。でも、テレビは好きで、 いつも親てました。夜7時から9時の番組だっ

たら何でも知ってたくらいで。 ―へー。どんな番組が好きだったの? ** 「仮面ライダー」とか「ウルトラマン」とか

「ゴレンジャー」とか、映画の「ガメラ」とか(笑)。 ---ちょ、ちょっと待ってよ。それってかなり 古いんじゃないの?「仮面ライダー」「ウルトラ マン・って、初代の方でしょ。

結花 そうです。私、5歳上の姉がいて、いつ もお詰さんの真似をして音ったから、観てたテ レビとかも、大体5~6歳上の世代と同じなん ですよね。

- 姉妹で特撮ヒーローものばっか観てたんだ。 結花 「キャンディ・キャンディ」なんかも観て ましたけど、やっぱり怪獣が好きでしたね。可 愛いお人形を買ってもらうより、怪獣の人形

の方が好きだったし。 結花 うん。メンコとかビー玉とか、男 の子っぽい遊びが好きだった。







♥ INFORMATION ♥

スマッシュ・ヒット「ミモザの奇蹟」に続いて、6月1日にニューシング ルが発売されるよ。これに先がけて新曲発表ファンの集いが、5月28日 大阪SABホール、5月29日に東京日仏会館ホールで開かれる。すべてを ブチ捨てても駆けつけたい。CMではJR西日本の春のキャンペーンガ 一ルに選ばれてノリにノってる結花ちゃんだ。 他にもスズキ自動車の二 ューセルボ、ヤマサのボンズ等科、すきやき等科などのCMで結花ちゃ んのキャワユイお解が詳める。その他、詳しいお願い合わせは下記まで。 〒107 東京都港区南青山1-26-16 乃木坂リリエンハイム403号

大്結花ファンクラブ「ゆっちくらぶ」 #303-470-8239

技・もどり鶴があれば もっとやっつけられる!

うーん。まさか、あの結花ちゃんが "怪獣ニ っこ。をして苦ったとは思わなかった……で もって、この後、かなり特撮ヒーローの話で盛 り上がったんだけど(使も好きなんです)、それ は鮎面の都合上カット。

この自、結在ちゃんにやってもらおうと用意 したソフト「スケバン刑事間」

をおもむみに前り出して、降 前にそっちの誤解へと持って いったのである。 ---これ、知ってる?

結花 あっ、知ってる知 ってる。私はやったこと ないんだけど。(浅香)唯 がね、「自分なのに思い 通りに動かないからムカ ツクよ」って言ってた。一 あーそう。でもそれ は唯ちゃんの技術の問題 なんじゃないの(笑)。 端花 アハハ。そうかも

じゃあ、さっそく結

しれない。

。 花ちゃんもやってみようか――スイッ 結花 あっ、制服がヘン。白だったら

state 夏服だから半袖にゅなくちゃいけない のに……おっ! 唯が強い、ヨーヨーがデカす ぎる。あーあ、やられちゃった。

―結花ちゃんにしてやってみたら? 端花 うん。ヨシ、行け! だめだ、もう。唯 の方が強いじゃん。これ、やっぱ薄が一番強く

なってるみたいですね。 --やっぱり自分を思い通りに動かせない? 結花 そうですね。"秘技・もどり鶴"があった もっといっぱいやっつけられるのに、

----アハハ。そうだね。結花ちゃんがこの「ス ケバン----- をやってたのづて、けっこう前の話 になるけどあのイメーシって、かなり法判だっ たし、わりと引きずるっていうか、そういうの ってない?

結花 うーん。やっぱ、「スケパン――」のイメ ージで見られる事は多いけど、それって私、鎮 しいんですよね、あれは、すごく一生懸命やっ たし、それが認められたっていうか……、と にかくそんな感じで、ただい

私自身としては、だんだん少 しずつ風間結花のイメージか ら変わっていけたらいいな って思います。 - 今度はどんな役をやりた

結花 いろいろやりたい。と

●「風南路在って、すごく 強いい値だったでしょ。 でも大声の方は全然ダメ なんですよ だそうです。 にかく何でもやってみたいですね。フツーの女 学生とか、石原真理子さんみたいな20代の大人 の女の役とか……。

──そうか、うん。 顕張ってね。 結花ちゃんは もともと女優志望だったの? 歌手としても活

望してるけど。

結花 歌手も女優も、両方やりたかった。どっ ちも好きだったし。それに、最初っから私、 散 手と女優って、あんまり造わないと思ってたん ですよね(学) ほら アイドル新毛がドラマに 出たり映画に出たりしてるでしょ。私もあんな 感じがいいなって思ってたんです。だから、と りあえずはアイドル歌手になりたいな、とか思 ってたけど(学)。

会、まったくそのままなんじゃない? 結花 そうですね。はい、今、すごく幸せで値 しいです。

──仕事で、色々なところへ行くと思うけど、 った。 今まで行った中で一番面白かったのって?

結花 ニューヨーク! ---ふーん。 怖くなかった?

**花 怖かった。行く前から *ニューヨークは





●「今度は、あの体を動かすファミコンやりたい」と、さずがスポーツ 好きの結花ちゃん。

●「クカハンの様は見 たくないから出すな」と いう高知典・田島一品 窓のリクエストに応え て今頃は徐ろ墨のみ。

にディズニーランドに



構い"っていうイメージが強くてね。行ってから もかい撃たれるかなんて、いつもピクピクし

てたの。 一折り端でも投げてやればいいじゃん。 総花でも、尚こうの次は「スケバン元庫」も知 らないし。向かっていっても相手にされないで すよ。折り端なんか投げたら「オーシャバニー メナントカ」とか言って楽ばれちゃうんじゃな

いかな(笑)。 --- でも、いつもそんなピクピクしてたんじゃ、 ちっとも園白くなかったんじゃない? 結花 そうなんですけどれ(笑)。でも、日本に 帰ってきたとき、「あー、もう」園行きたいな」

って思ったの。あんなに能かったのに、どうし てなんだろうって、首分でも本当によくわかん ないんだけど。

一今、採みがもらえたら、やっぱりニューヨークに行きたい?

総花 いや、やっぱりニューヨークは、もっと 英語の態態して、空手かなんか身につけてから 行った方がいいと思う。それより、友達と一緒 なければ、たぶん、もっと関白いんだろうと思う(笑)。 一月並な質問だけど、食べ物なんか、何が好

しょ? 総花 うん。でも東京のタコ焼きもおいしいのありますよ。 備りが聞くて、一節がホクホクしてるの。 産浴なんかで売られてるのが強い 唱よ。 編花 酸の方は今、「ミモザの香蕉」で製造って ます。6月1日には新聞し出ますので、みんな た様してね。みそれから、発売やのルド「し 医 REVE」のなかには、私が初めて作時した もしてまーす。ヨロシクネ、あと、ドラマ とか映画とかも、どんどんやっていきたいと思 ってますので、これからも大瀬純花を造かい自 で自幸ってやってくださいね。

一今日はどうもありがとう。 さて、次面予告です。いつもいつも簡単なと ントばかりなんで、今回はメチャ難しくいくぞ。 「両愛い場の予です」と一た。わからんだろ。

in the second se

結花ちゃんサインプレゼント

節度おなじみの議
単サイン色紙プレゼントです。結在ちゃんの持ってる色紙を、ファミ選談議10名にあけちゃいます。 でれは歌しい。と聞ったら、はかきに、第の住所、氏名、 発動、学華(職業)、このコーナーの無効を無いて、下の経 併まで送って下さい。納め切りは次号条乗日をで、当選は 製薬をトライーつまり、乗いたが始まります。

(あて先) 〒107-24 東京都港区第青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 「出前の大西越花ちゃんサイン欲しい」係





れキャラに日本史の真実を見た!?

と、その3番首に攻め落とした間のお姫さま

が助けを求めてくる。動けてあげれば「お礼

に、とお金やお米をくれる。こりゃあ、助けな

いテはないね。3番首に落とした国によって

お婚さまも変わる いろいろばしてみてわ

なんの前ぶれもなく、いきなり政策の母親か

計れてくる。動わてまて、戦を始める。 難っ

ていっても「ぺちゃくちゃ」と一方的に話し

ているだけ。これを聴いているだけで季節が

過ぎてしまう。つまり「四休みということだ。

出現する法則は決まっていない。

地震、大雪、日照りなどのあい間に出てくるの かくれキャラ一覧表だ! が隠れキャラ。出現条件と出現したあとの効 果はこうなっているぞ。参考にしてね。



政宗が3つ自の国を攻め落とすことができる

おねがい あなたのためなら なんでも Lat You beliefted

8 A 12000 240 12000 さしあげますから

ありがとう ございます この ごねん は いっしょう わすれません

あーら まさむね げんき? あたしも すごーくげんきよ

<50(50 <50(50 <50(50)</p> Abeche Abeche Abeche

ははうまし いーかげんに しなさい !

91 8 ¥00 012 P \$ 046 fb しうきの・う いぬねや 0043210

あーっ いけね こわしちゃったよ EQUUL EQUUL

うわあ ばぐったぞ おーい ぶろぐらまーさん たずけてくれっ

まさむね げんきでやっておるか? わしのところまで ちょっとこい!

よいこころがけだ うん まっ これか らのことについてはなしあいでもするか

3 3 3 3 countries おまえをたたきつぶしてやる!!

お焼さまは、助けるとお金、 お栄をくれるが、助けなけ ればくれずじまい、3つ島 に落とす前によって辞せ会 わり、雑によって持ってい るお金、お米の量は変わる。 お企持ちのお知さまを助け **るようにしたいもんだね**

政宗の母親のお東方は、い Aなり数学を訪わてAT. 「べちゃくちゃ」と話を始め るのだ。この間に、幸能は 満かてしまう。とっても深 惑な感じだけど、政家の母 鍵だもんな……. しょうが ないガマンガマン。

実然、小十郎がさかさまで 十小部になっちゃった。そ の総人がはで、干小部を小 子部に誰したあとで、おわ びにと、政策のステータス のうち、どれかを2個の値 にしてくれる。 こんなバグ なら大歓迎したいのだ



激開編で一度専羽を統一(つまりクリアー ね)する。そして政宗二度目の20歳の春……。 突然、小十郎が十小郎になったかと思うと、 ばぐが出現する。このばぐは、政宗のステー タスのどれかひとつの値を倍にしてくれる。 どれが増えるかは、やってみてのおたのしみ。

単羽統一までが最高の地位と思われていた政 家にも、日本統一のチャンスがあった。 3周 目の40歳の春に豊臣秀吉が顔を出す。このと きの命令にそむけば、秀吉が攻め込んでくる。 この秀吉軍を負かせばみごと日本統一、日本 はキミのものだ。でも、とてつもなく強いぞ。



政宗の本当の目的は義羽統 などというやきなもので はかい 大名の目的は日本 統一だ。そのためには音原 秀吉を負かさなければなら ない。秀古のいいなりにな るか、牙をむくか、放派と相 設して日本を統一するのだ。



5000円 ファミ제チケット 2447ガバス ●松本亨の株式必勝学 \$1₹シ=ア

くれじっとさんとぴくちゃーさんを紹介しよう!

埼玉県 宮野和之 (全昌新号901216)

禁断のシークレットネームなのだ!

このゲームは、自分で好きな名前を入力して プレイが始められるのが特徴。登録する名前 によって、とんでもない我が可能になるぞ。

スタッフクレジット

まずは、ひとつ直、ゲームを製作したスタッフのみなさんを紹介する。 "スタッフフレット"を見ることができる全勢だ。それは"へれじっと"というできる。 人力して"おわり"を認定、つぎつぎとスタッフの全勢が墜場する。その念と、名歌が"くれじっと"のままでゲームを始めることができるで、



TOTU HATEUROTO

すべての絵を見る

そして、ゲームに登場するすべての絵か見 られるのが、"ぴくちゃー"という名前だ。 う全部だかられ、絵の数もモナすでい、これ だけ見てると、もう「他門ためちゃって、ゲ ームを終わらせたキモチになってきちゃうも 人ね、すべての絵を見たあと、"ぴくちゃー" という名前でゲームを始められるよん。







●ドラゴンクエストII そして伝説へ… S==ックネ

なくなったへんげのつえがまた取れる!

茨城県 小薬篤司 (会員番員901193)

船乗りの骨を持っているメンバーをバシルーラしよう!





8号で、へんげのつえを2本取る方法 を紹介したけれど、あのが法はへんげの つえを記集りの青と交換する前じゃない とできなかった。

でも、今回のこの方法を使えば、たと えゲームをクリアーしたあとであろうと、 もう一度へんげのつえを取ることができ るのだ。

さあ、 $\stackrel{\vee}{\phi}$ からでも $\stackrel{\vee}{\mathbb{Z}}$ くはない。 $\stackrel{\wedge}{\mathbb{Z}}$ もも う $\stackrel{\wedge}{-}$ $\stackrel{\wedge}{\mathbb{E}}$ へんげのつえを $\stackrel{\vee}{=}$ に入れるのだ。









TERSへんけのつえを取っためとは、アリアハン に戻ってパーティーを組み置せば、はいこの通り。

2000円 ファミ通チケット 1165ガバス

●ドラゴンクエストII そして伝説へ・・・ Cエニックス

いきなり強敵が出現するポイント!

東京都 斉藤浩一 (会員番号901194)

この付近だけ ちょっと強いモンスターが 出現するぞ!!

ノアニールの声の高くつから、参いて3秒 ぐらいの場所、写真の場所は、ここらへんで、 うろうろしているとモンスターが出現するん だけど、このモンスターがちょっと強いのだ。

くわしくいうと、そのあたりで出現する本 来のモンスター達とは、少し達うモンスター 達が出現するので、ちょっと手強いというわ



これはノアニールの 西の洞くつね



)ドラゴンクエスト II そして伝説へ・・・ ©エニックス

ても動きまわる遊び人

(会員番号901195)

How to

ィーアクックで、パルブンテをと

てはまる技の応用技だ

技を実行しよう。





EN CHEELAS!

でも遊び人は動きまわる

なえたメンバーを"しに"にする。 これは8号で紹介した、パルプンテを使っ パーティーの中に遊び人を入れて、はまり

すると、他のメンバーがはまっているにも かかわらず、遊び人だけはいろいろな行動を し始めるのだ。

やはり挙げ人は普通の人とは違うんだね

1223ガバス

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ… ◎==ックス

をまったくの無能に! (会員番号901196)



*まずは、爆発しないていどに、軽く グメージを与えていこう。



になったら、すかさずアストロン。



機構がCMPを使いまらせれば終ちだ川

ダメージを与えるとメガンテ をとなえだす爆弾岩というモン スターがいる。

へたをするとパーティー全滅 ってこともあるやっかいなモン スターなんだけど、アストロン をうまく使ってMPを使い切ら せればもう怖くないぞ!

1035ガバス

夜中にイシスの女王様の寝室に行 くと、めしつかいが寝ているので、 前からふたり自に話しかけてみよう。 普通は「きゃー! 男よ!」とさ わぐだけだけど、パーティーが全員 女性ヤン、そのあとで「と思ったら、 違うのね、こめんなさい」と謝るぞ。

あ イシスの











●ナポレオン戦記 ◎アイレム

パスナンバー大公開なのだ!!

秋田県 高橋 満 (会員番号901198)

ナポレオンも知らなかったパスナンバーなのだ!

-	Ξ	Ξ	四	戦 場
	0·2 4·6 8	0 • 4 • 8	0 · I · 4 · 5 · 8 · 9 2 · 3 · 6 · 7	イタリア アウステルリッツ※
		1 • 5 • 9	2 · 3 · 6 · 7	エジプト スペイン※
		2 • 6	0 · I · 4 · 5 · 8 · 9 2 · 3 · 6 · 7	アウステルリッツ イタリア
		3 • 7	0 • 1 • 4 • 5 • 8 • 9	スペイン エジプト※
	1•3	0 • 4 • 8	0 · 1 · 4 · 5 · 8 · 9	オーストリア ライプチヒ※
0		1 • 5 • 9	0 • 1 • 4 • 5 • 8 • 9	ロシア ワーテルロー※
9	5•7	2 • 6	0 • 1 • 4 • 5 • 8 • 9	ライプチヒ オーストリア※
,		3 · 7	0 · 1 · 4 · 5 · 8 · 9	ワーテルロー ロシア※
	9	0 • 4 • 8	0 · 1 · 4 · 5 · 8 · 9	イタリア ライプチヒ※
		1 • 5 • 9	0 • 1 • 4 • 5 • 8 • 9	エジプト ワーテルロー※
		2 • 6	0 • 1 • 4 • 5 • 8 • 9	アウステルリッツ オーストリア※
		3 • 7	0 · 1 · 4 · 5 · 8 · 9	スペイン

並 米前は、千~千のケタの千に86しくは1が含まれているとイタリアから始まる。

「ナボレオン戦記」のパスナンバーを一挙大 公開するぜっ!! 上の表は、そのパスナンバー全対応表。ど

上の水は、そのバスナンハー酸が過去。と やって使うかっていうと、気味したシナリ オを決めて、数字をあてはめていくだけ。 注にもあるように、千のケタ、首のケタ、 十のケタのどれかにりが入っていると "イタ リアえんせい" のシナリオから始まることが あるから、いろいろ端してみてくれたまえ。



パスナンバーの 千のケタの秘密だ

干のケタの秘密をここであばこう。千のケタは、株方の車の数に関係している。株方の車の数に関係している。株方の車の数をもかそうと思ったなら、干のケタの数字を通当に上げてみればいいぞ。ただし、ふえないときもあるから、いろいろばしてみてね、ないときもあるから、いろいろばしてみてね。

パスナンバーの 百と十のケタの秘密だ

それでは、音のケタと十のケタは、いった いどういう役割をしているのだろうか? 芸さはカンタン、どこか繁編にかるのか?

答えはカンタン。どこが戦場になるのか? つまり、どのシナリオで戦うのかをチェック する役割をしているのだ。

正の表で見てみればわかるとおり、昔のケ タが1、千のケタが1という組み合わせでは かならずロシアえんせい"か強ばれる。この セケタの数字に0がまじった場合は、"イタリ アえんせい" (はじめから)になるのだ。

あんまり意味がない 一のケタの秘密だ

じつをいうと、一のケタの数学がどういう 役割を乗たしているのかは、まだ不明なのた。 天候や自軍の兵隊の数といった、組かいとこ ろを調整しているようた。この数字の変化に よって、シナリオが変わることもまれにある。



はない。戦いは常に有利にすずめたいね。 をしかし、共士の数は多いにこしたこと



●独眼竜政宗

う小十郎、かぁわい一♡

まだダイジョーブ 顔がひきつる



★まだ、ダイジョーブ。 謎にえみがこ ぼれています。さすが人間ができてる。



★だんだん繋がピクピクッとひきつっ てまいりました。ほれ、ほれ、ほれ、



≢ありゃりゃ、すねちゃった。ごめん ね、からかいすぎたね、小干部ちゃん。

政宗の忠実な家来、小十郎。こん なに立派に尽くしてくれる家来だっ たら、一家にひとり欲しいもの。 しかし、いかに温厚で忠実な家来 小十郎といえども、彼も人間、当然 怒ることもある。

政宗の命令を待っている小十郎に 何も命令せずに、ボタンを押さずに 待つ。小十郎がイライラして掘って、 あげくのはてにはすねちゃうぞ。



○高帳掲一 塩英社/テレビ東京/テクモ/土田プロ

ちゃう実況アナ!!

大江政幸 (会屬番号901200)



いつも白熱する試合を中継してくれるアナ ウンサーが痒てしまうのだ。つばさくん率い るなんかつのチームのミーティング終了後、 試合開始を選んで、そのまま放っておけばい いのだ。でも最後には怒ってしまうけどね。

いねむりしちゃった?









こら熟睡すんなよ









シジャンボ尾崎のホールインワン ©HALKFRH

チョコチョコ100アンダー

トーナメントで勝負!

I DAY, 4 DAY, どちらでもいいからトーナ メントモードを選択する。ホールをどれかひ とつ誤んで、そのホールのパー(ちなみに)ホ ールは4)プラス129打数以上をバカスカバカ

スカ打ちまくる。まあ、140打ぐらい打てばま

ちがいなし。パターでチョコチョコ打ちまく ってりゃ楽チンかもね。 さて、そのあとボールをグリーンにオン。 ファンファーレも華々しく、さらにパターで ボールをカップイン。 これでもう、ナゼか 100アンダー、順位はトップだから不思議だ。

140打ぐらい打つ









食いちど100アンダー出せば、優勝はいとも簡単だぜ。



●だが、廃位表の スコアはダントツ はなすスゲエ皮師





●ワードナの森 ◎タイトー

ころをかんたんにくぐる!!

(会員番号901202)



コントローラーIの ★ボタンの 下を押しながら Aポタンを押して



うやれば、選まわりしなくっ てもアイテムが取れる人だぜ、





★遊もまた真なり。ちょっとタイ ミングがつかみにくいけどね

「ワードナの森」には、通れそ うで通れないフロアがいっぱい。 でも、身長分の高さのすきまが あれば、どこでも通れるのだ。

すきまにはさまりながら、い きたい方向へサポタンを押しな がら、Aボタンで小きざみにジ ャンプすれば、ふつうに游んで いると通れないようなすきまが 通れるのだ。これで、いろんな ところに隠れているボーナスポ イントを見つけることがかんた

んにできるってワケだァッリ

3000円 ファミニチケット 2452ガバス ●怒 『 『ケイアミューズメントリー

コンティニューコマンド発見っ!!

徳島県 山瀬俊治 (会員番号90120



エンディング画面を見るために、'どーして も必要なのがコンティニューなのだッ!! それがあの超ムズカシの「終II」にあった のだ。どーだいうれしいだろう。

プレイヤーI、プレイヤーIIどちらでも優 える。どちらかひとりがゲームオーバーになったら、操作していたコントローラーのボタ ンを A B B A A A A A A A A B と持すのた。 ふたりが同時にゲームオーバーになったり、 もたもたしていたりするとできないぞっ!!





2000円 ファミュラチケット 1752カバス

●ワードナの森 ©211

おばあさんの七不思議なのだ

兵庫県 山下信二 (会員番号901204)

無数の中には、おばあさんがい る。とまあ、こまではあまり 不思議なことはない。 ここでふつうはおばあさんに ほにかける。しか、が、上のモン スターを倒してからおばあさん に返しかけてみよう。と、おば あさんが、髪の向こう機へと連

れていってくれるのだ。なんて

親切なおばあさんなんでしょ。

「ワードナの森」には、とても でっかい屋敷があるのだ。その





●アイスホッケー \$5553

アラ、首だけになっちゃったよーん!

神奈川県 都合健太 (会員番号901205)



この歴にはジョイスティックが必要です。 まず、最適にゲームをスタート。自分のキャラがバックを持っていないときに、コントー ローラーにの申求シの流と、ショイスティックのレバーの記を押しながら、ボタンを達す。 すと、その選手は繋だけになっちゃうのだ。 そのますで眺たりもできるけど、本ボタ

ンを押したり体当たりすると、もとに戻るよ。

つてもか動かせる が動かせる 特性が コントローラー I の ・ ボタンの左と ジョイスティックの レバーを右に押しながら Aボタンを押す A November English (A November English Const.)

省だけ男 の修!!



●ガンスモーク ®カフコン

乗ってた馬はどこに行ったの?

支阜県 河内 渉 (会員番号901206)



馬に乗ると、歩くスピードが選くなるのかな、と思っていたんだけど、なんと、主人公の弾よけにしかならないらしい。かわいそうな馬……。

まて、その馬に乗ってるときに、また馬を買うと、 今まで乗っていたやつが消えて、帯び後ろから走って くるのだ。ま、それだ1の枝なんだけどね。 ところで、この馬に乗ってるときって、ケツの欠き なおっまんが使いてるように豊まない? 馬アイテムを 取っても同じだよ

●いきなりケッが。 いや、馬が消えて、 から走つてまたが

また馬を買うと



まってた 思は

●ガンスモーク ©カフコン

欲しいってキミに!!



が何でも馬が欲しい! それもタダで!! という人にオススメしたいテクニック。 2面で手配書をムシして、2周目をス タートさせれば、ホラ! お馬さんの登 い 場だーい、バカランバカランと進めっ。



8号で報告した、神出鬼没のロバート

の秘技、その応用編だい。 フィヨルドでメモを入手したら、いろ んなところへ出かけていって、メモをあ たりの人に見せまくる。領事館でしか会 えないハズのロバートが、いろんな所に 顔を出す。このメモになんか交句でも











中華街で





ファミ選チケット 2250ガバス

●ファミリーサーキット 0+43

/一スで好きなコースを走るっ!!

大阪府 岩崎由紀雄 (会員番号901209)

スプリントレースの第1戦で好きなコースが選べる ぞ、選べるコースは、フリー走行で選択可能な40コー スならばどれでもオーケーだ。

まず、あらかじめフリー走行で走りたいコースをた めし走りするのだ。 | 周してきたらピットインして、 フリー表行を終了する。

あらためてスプリントレースに参加して、クラスを 遊び、コントローラー I のスタートボタンと A ボタン を開時に押す。コース名が出ずにレースが始まれば成 功。好きなコースで優勝をもぎとったれい!!

フリー走行で



1周したらピットイン













1653ガバス

ファミリーサーキット でナムコ

だぜ"かけきよ"

佐山雅夫 (会員番号901210)

何があろうともセオリーを忘れずに走 るコンピュタカーのあらさがしをしてみ

そういうインチキをするのは、°かけき よ*、*ブーカ*など。ノービスクラスの速 中に多い。 ところは"デトロイト"。魚なヘアピン

カープを抜けた直後の右カーブで、*かけ きよ。は、コースを左へ大きく離れる。 縁石に*かけきよ*はのりあげてしまう けれど、コンピュータカーはクラッシュ しないのだ。ね、結構ヘンでしょ。 *** 他のコースでもこんなズルをするヤツ がいるかも、調べてみるといいかも。





はなくコースを直接的に走っ







●ファミリーサーキット ©ナムコ

いるべき人がいなくて、変な所に人がいる!?

島根県 原田裕次 (会員番号901211)

いるべき人かいない編

なんでレーサーは、あんなに含がけで走るのだろうか? やはり、完全してチェッカーを受ける(ゴールインする)と いう目標があるからこそだろう。それなのに、ああ、それ

スプリントレースのスーパーAクラス決勝レー

ラストラップに ピットイン!! ゴールを自指せ!! なったら



変なところに人かいる編

ちょっとしたアソビゼヤビットを産漁してみたことのある入って学 いと思うんだけど、ビットを全関で通過するときに角面の若上をみ てみよう。見たこともない人が立っているギ。あんた、ダレ?

全開でピット通過!!



いなけりゃいけない人がいなかったり、 とんでもない所に人がいたりするのだッ!! まず、いない人の方。スプリントレース

のスーパーAクラスの決勝レースで、あと I 開でゴールインというときにピットイン。 コンディションを見たあと、そのままゴー ルインすると、チェッカーフラッグを振る 入がいないっ!! コノヤローなにさぼって るんだよー人。

で、いる人の方。どのコースでもいいけ どピットを全関で通過しよう。このとき、 画面右上に注目。知らない人がいるぞー。



●ナポレオン戦記 ©アイレス

高らかに鳴りひびくファンファー

ふつうはタイトルが出てテーマ曲が鳴る

埼玉県 小島保文 (会員番号901212)

カートリッジを兼して電源を入 れると、画面にタイトルが表示さ れてテーマ曲がなる。

「ナポレオン戦能」もそうなって いる。しかし、コントローラーIの どのボタンでもいいから押しなが ら電温を入れると、タイトルが出 オにテーマ曲だけがなるのである。 になってもいいなるのである。



タイトルのわり コントローラー1の ポタンをどれかひとつ 押したままで リセットポタンを押す



★べつに手貸きしてるわけじゃない で、こういう裏質なんだからな。

2152ガバス

■ファイティングゴルフ ©=ス・=ス・ケイ

ンワン初体験しまショ

どんな人でも絶対にホールインワンを決められ る方法なのだ。 試合モードはブラクティス。 ゴル ファーはバーディートミー。コースはジャパニー ズの16番ホール。そしてクラブは4番アイアンだ。 すべてのデータを一定の条件に整えてフルパワー でショットをブチかませば、なにがなんでもホー ルインワンなのだ。まずはお試しあれっ!!



















2348ガバス

●ファイティングゴルフ ©エス・エヌ・ケィ

ンワンしてNEXTホールへ







ムリヤリ行かされるのだ

プラクティスモードというもの は、文字通り練習のために存在す る。だからコースを聞ったりはで きないモードなのだ。本当はね、 だがしかし! プラクティスで もコースを回る方法がめっかった のねん。これもお試しあれっ.

1850ガバン

ファイティングゴルフ ©エス・エヌ・ケィ

にだってサウスポーはいる

(会員番号901215)

これは知っておくと、とって も便利なコマンドなのだ。ゴル ファーが着きき、左きき、どち らでも自由にショットしてくれ る。コース選択画面で右のコマ ンドを入力するだけで左きまた



コース選択のとき コントローラーIの ★ボタンの左を押し コース溢択をする



●サウスポーのキミにはだんぜん有利ね

費斯の秋技子方やんѶ⊕ம₀⋧⋫₺







この零戦はやっぱ22型なんだろうな 2速過給器付きの栄エンジンに検装 した32型をニュュレートしてくれた ほうが ケツの 好みなんだがなぁ





ジャがーマンは地獄大使が日本 支部指令官になって最初に共った 怪人だったわね、アニマルパニック作戦 の指揮をとってたのよね

セミミンが一の出す殺人者波を 増幅 させてリョッカータワーから東京に向けて ゆるしてくれ、 パパが悪かった

断の秘技

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。そのガバス を集めるには、禁腑の秘技に応募するのがいちばんだ。 禁断の秘技にキミの見つけた秘技が採用された場合 は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券(1000 円~10000円分)とファミ浦チケット(500ガバス~5000 ガパス)がもらえてしまうのだ。さらに、ファミ通会員 証を持っていない人には、編集部が決めた番号を登録 したカッコイイ会員証もプレゼントしちゃうのだ。

会員証の番号はキミだけのもの。すでに会員証を持 っている人は、はがきにキミの会員番号を必ず書こう。 応募する秘技は、他の雑誌に載っていないもの、フ アミコン本体やカートリッジを壊すおそれのないもの、 そして、キミ自身が見つけたものに限る。これだ!! と いう秘技が見つかったら、すぐに右の"はがきの書き 方っし *をよく締んで、送ってくれり

はかきのつうに、キミの住所、氏名。 年齢、雑芸術号をはっきりと書き、い ちばん上に大きな字でゲーム名を書こ う。さらにその下に、技の内容をひと ことで書いてくれ。技はできるだけ良 体的に説明してほしい。どこで、なに を、どうするのかをわかりやすく書く こと。そして、会員新号を持っている 人は自分の会員番号を、ない人は会員 番号のところに"なし"と書くこと。会 責备号のない人も、採用されれば、会 員会録をして、会員証を送ります。

はがきのかき方っ!

オホーックに通ゆ のガラウメをを見たあと の タイトと 西南 (つがく)が ② コントローラー面の中ボタンの **€** 8#8LF3rW9 コントローラーエの 風がかとをレクト)を申 **自我职责任申请**自各

West 192723 2 12

03-2% 9850 10 000

禁断の秘技大豪集

あて併

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

ファミコン通信 ガバスシステム

●ガバスシステム これは「ファミコン通信」 の観者だけのチケット制 療だ。 ここに出ている語 物のところに書いてある 数のガバスチケットが集

まれば、そのブレゼント

がキミのものになるのだ

●チケットの入手方法

着のページに並んでいるのが、毎号キミのものに なる補助券ガバス。まずはこれをためておこう。 そして、キミがファミコン通信の "禁断の秘技" や"町内会"などのコーナーに投稿して、みごとに 採用されれば、なんと一挙に5000ガバスまでもら える特典がある (詳しくは各コーナーの記事を読 もう!!)。編集部からは金色に輝くガバスを贈るそ

さて、ガバスを集めてもらえるブレゼントは、こ のページに紹介しているモノたちだ。 ●応募方法 キミかガバスアイテムを手に入れる ためには、ます、そのアイテムのところに表示さ れている数のガバスチケットを集めることが必要 だ。チケットが集まったら、石のベージの石上に ある応募券に必要事項をすべて書きこみ、集めた チケットといっしょに編集部あてに送ろう。キミ の応募券が関きしたい、品機を撤るよ。ただし、 1.2.3 器の指物は、毎週抽象で30人すつに送るか

注意

1800カバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から贈られた金色のガ バスが必要になります(補助券ガバスだけで応募することはできません)。 THREE WINDS LINES THAT TOUT ON

幕の締め切りは、1988年5月20日到着分までなのだ! (Oの中に文字を入れよう) 10号のクイズ

戦も知らない最新情報も載っている!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係



ガバスの総数

ガバス





















=GAVAS=

ガバスの便利なところって、欲しいアイテムを選べるってところだよね。



















影技のメモ E







ファミュログ回道 ◇RIGINAL ÞISK LADKI

フラミコン画

□ ファミコン探偵倶楽部(前編)

№ アスピック 魔蛇王の呪い 19(ヌイーゼン) ○ 仮面ライダーBLACK **| ファミコン探偵倶楽部(後編)**

ORIGINAL DISK LABEL



















新しいゲーノに書き換えたとき役に立つのが新しいゲーノに書き換えたとき役に立つのがには、レーベルがついことないからね。お気に入りのやつをはさみで切り取って、ケースに入れると、オリジナルケース風になって、ケースとってもハッピーなのだ。背表紙の部分に製とって、サージのやりを使えば、もっとグレイツだせ。

NFORMATION



News

鴻上尚中が「ドラクエIII」のレコードを作ったらこうなった!

メディア人間でファミコンが好 きだっていう入ってけっこう多い 第三類合という劇団を楽いる脚本 および演出家の鴻上尚史氏も、そ のひとりだ。自分の劇団では、さ すがにファミコンネタはやらない ものの、劇団を離れての仕事では 使う使う、ラジオで雑誌で紙のネ タは「ドラクエ」ばかり(のような 気がする)、でもって、ついに繋が 高じて、「ドラクエIII」の組曲の中



から「そして伝説へ」 と「冒険の旅」に、歌 何をつけちゃった。 いったいどんな数な のか. 聞いてみたい と思うでしょ。でね、 レコード出しちゃう

°ヒョータンからコマ* のような このレコード化にあたって、さら にヒョータンからコマ! なんと レコードのジャケットを、「ドラク

エ川」に登場するモンスター・キャ ラの格好で作ろうということにな ったのだ。で、そのジャケット撮 影画器が、この写真ってわけさ。

ファミ通でおなじみ 松下進氏の原画展を 見に行ってみようよ



●原面の迫力を知ろう。同な0486-42-0111

いつもファミ涌の表紙を豪華に してくれる立て役者、松下進氏の イラスト原画屋が、下記の日程で 即催される。ふだんEDBMがでしか 見ることのできない松下氏のイラ ストを、原画で拝見できるのだ。

キャラクターズウィーク 松下道の世界

 ■ MRE + 4 月29日 ~ 5 月 5 日 ●場所・西面百貨店大家店7 F ●65 (5) · 1016 - 1986

EVENT

曽型界は静岡に集中 静岡ホビーショーが

盛大に開催される!! 来たる5月21日に、第27回静岡 ホピーショーが開催される。ふつ うの人だったら、なぜ静岡で? っ て思うかもしれないけど、静岡県 の模型業界って、全国シェアの半 分以上を占めるんだって。 つまり 模型界の中心地なのだ。ここに、 47計の協力・出品をもって開催さ れるホピーショー。さて、どんな

新製品が登場するやら楽しみだね。 第27回幕第世ーショー ●日時·5月21日 9時~18時 ●場所・軽回産業館

POECENITS

●キャタビラーに前した被をけっして笑ったりしないように、んですよ、この数の、

最新メカニカル・ヒーロー、ロボコップとFDがキットになった

'88年最大のサイバー・ヒーロー ハイテクノロジーで全身を完全武 禁した機械化警官---それがロボ コップなのだ。世紀末のデトロイ トで、正義のハンドガンが悪を撃 つ! 劇場で彼をひとめ単て、い っぺんにファンになってしまった 人も多いんじゃないかな。冷たい ボディーと、暴力的なまでの任務 遂行力が魅力だよね。 パート2の製作も決定され、ア

メリカではキャラクターグッズも ぞくぞく発売されてるみたいだね。 この人気キャラクターが、いち けやくガレージ・キット界にデビ ュー。6分の1スケールという笑

ルド(影响のこと) が、検型マニアの はば 注目のマトみたい。 ソフトピニール 製だから、組み立 てはとってもカン タン。プラモ前の 徐紹丁徐喆1.て.

プのできあがり。 このキットを各 3名様にプレゼン ト。5月20日まで にファミ派あて。

きさと、表面のこ ままだはカタキ袋のロボット。前、 まかく結束なモー 価格はロボコップが3800円、ED 着か4000円。発売はHUIA。 リアルなロボコッ

共和国側に期待のニューメカ3体登場! ここでいっきに反撃だ!!

芸年はちょっと帝国側に伸され ぎみだった共和国側にけた、なん のなんの、今年に入ってからは、 シワジワと盛りかえしてきている。 ようだ。というわけで、ソイドサブ 大田国側に、毎年甲酸のメメドレコーバーに 引き続き、新たに3番か登場した。 戦争場が支援はない大陸地方は 戦争場が支援はない大陸地方は

製造中収金 型カカッテ ロザワラー、そ して、パワフルを建行で乗れまく る重要で機械はディバインング ラー、ディバインンのこの重量を あふれるボディは、ウェンセンド ラーとローデクともしないせ、発 関も、早いとニューカルを開発 しなと、ちょっとヤイがもれ

始では、ピュレット(論章)をイメ

ージした、なめらかな未来派ボデ

ィで定評のあるサンダーショット。

これが、早くも手のひらサイズの

攻撃メカ"ネプチューン".

耐地の鼻深く攻め込む

ET'S PLAY

ちょっと鼻息の荒い マジカルマーフィー みんなのお気に入り

ただ、ふつうに飾っておけば、なんてことはないゴリラの人形だ。 ところが、おなかをちょいとこ。3 回押すととつぜん、ンゴ、ンゴゴウ、と豪意といおうか、鳴き声 といおうか、とにかく妙にリアルと を登を発しもゃうのだ。ちょっとした意思表示に使ってみてもいい。



●2300円。例サンアロー☎03-841+3715

Toys

未来派ミニ4駆"サングーショットリア"だ 大人気のレーサーミニ4駆シリ 一大に、またまた気になるモデル がなく、変見をシャーンにセッチ が選集したす。すでにRCカートしてモーターを着くだけで、

簡単に作れる。しかも、コード配線がなく、金真をシャーシにセットしてモーターを置くだけで、ヤケースが金真と端子をかっちう。 国定してくれる。あとは電池を入れれば完成しちゃうのだ。もちろん走りはいてフルギのある。小さ



スピードありそうな感じた。水種尚前だ から、まさに神田鬼没の活躍が網持でき る。其和国家兵士 | 本付きで 1500円だ。 (前(株) トミー森 を上下に動かし、 を開閉しながら 2 液 足で走行。1000円 ●バッファロー型のデ イパイソン。合金製の 角が攻撃的だ。2980円。 CAMPAIGN 星をさがして、ヒット記念キャンペーント

| 星をさがして。ヒット記念キャンペーン| (株)セガ・エンタープライゼス 電話等号を明記の上、下記のあて

先まで送っちゃえばいいのだ。

正解者の中から抽選で、セガ・

オリジナルキーホルダーをプレゼ

ントしてくれる。当たるも八掛、

当たらぬも八掛だ、ゲームを育っ

た人は、ぜひ陀薬してみよう。応

蔡しめ切りは、5月20日まで。

(株)セガ・エンタープライゼス は、「星をさかして」の発売を記 念して、タイズキャンペーンを実 施している。 のイズの内容は、「星をさ がして、のパッケージのパーコードを切り取ってはがきに貼り、ク イズの深く、 (性能) 氏炎 革命

> 応募のあて先 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 (株)セガ・エンタープライゼス HV事業部 星をきがしてクイズキャンペーンプレゼント係

CONTROL OF THE PARTY OF THE PAR

Tokyo Disneyland.

NO.44 55人にひとり、素敵なプレゼントがあるんですより

さあ、連体だ、連体、休み休み、休み。みな さん、どこかにお出かけでしょ? やはり。い いですねえ。わたしなんかね……というような お話はやめて、さあ、楽しい楽しい東京ディズ

ニーランドのトピックス! 東京ディズニーランドでは、4月15日からの 1年間で81分人のゲストにプレゼントを用意し ていまーす! 21万人? すごい数だよ。どん

な企画なのかなというと、来聞されたみなさま の中から、55人すつ、つまり来聞ゲスト55人に ひとりずつ記念プレゼントを選挙、なんだって。 どんなプレゼントが用意されているかというと、 特別與ベアウォッチ、ポストンバッグ、わあすご い 1 そのほかにもいろいろプレゼントに種類 はあるらしいんだけど。5周年だからって、太 っ腹だね。よし、お休みの日には突撃だ!



☆東京ディズニーランドに関する所い合わせは、20073-54-0001、または2003-366-5600、東京ディズニーランド・インフォメーションセンターへ ©1968

PRESENTS

CMで使われた実物大口トの剣のレプリカ

「ドラクエIII」のCMで使われた のジャケット撮影で、浦上尚史氏 事物大のロトの剣を覚えているか が手にしている剣も同じ物なのだ。 な? 実は123ページで で、この剣を制作したのが、知る 紹介した「ドラクエ 人ぞ知る(株)ゼネラルプロダクツ という会社なんだけど、今回特別 III・シングル レコード に、このロトの剣のレプリカを2

ことになった。定価9800円の高値 モンだぜ。ほし い人は、5月20 日までに応募

★通信販売もある。同(株)セ ネラルプログクツ〒180 東京 都故藏野市古祥寺東町2-7-1

PRESENTS

『リップルアイランド』カンペンケースだ!

サン電子から発売されているゲ - ム「リップルアイランド L 童話 から抜け出したような、かわいい カイルとキャルが繰りひろげるア ドベンチャーゲームだ。で、この

かわいいキャラクターがついた。 オリジナルカンペンケースを、5 名の方にプレゼントするぞ。ほし い人は、5月20日までにファミ浦



PRESENTS

これは絶対にかわいいウパくんバッジだ!!

コナミから発売さ れた「パイオミラク ルーぼくってウバル 赤ちゃん野士のウバ くんが、ガラガラを 武器に、ミルク飲み 飲み戦うという、と

てもかわいくてコミ カルなゲームだけど、

もうやってみたかな。まかなり笑きなパッジなのだ。だれもが前めるかわいさだね。 ゃんが弟だったりしたら楽しいだ ろうね。そこで、バッジになった

いってってっい

高くってつい

このゲーム、ゲームそのものの 質も高いんだけど、やっぱり魅力 はなんといっても、ウバくんのか わいさにあるようだ。こんな赤ち

ウパくんを、5名の方にプレゼン h. 5月20日までにファミ涌あて。

PRESENTS

ナゾラン エプロン

サン電子(株) から発売されて いる「ナゾラー ランド3鼻しこ のゲームのオリ ジナルエプロン

を2名様に、な んきん氏のイラ ストがいいのだ 5月20日までに

ファミ連へ応募。まけっこうきまる

9号の38ページ、「種間士星矢」の 記事の中で、文字の飾りがありまし た。下段の"4人を紹介"というとこ

ろで、旅館の決め技が"廬山路龍朝" となっていますが、差しくは"歳前 亢龍劇"です。こめんなさい。 9 号の125ページ、「インフォメー ション:の記事の中で、誤りがあり ました。中段左側、ホリ電機(株)か

らの*ホリボックス*ブレゼントのコ ーナーで、"これを、5名の方にプレ ゼント"となっていますが、3名の訓 りでした。ホリ電機(株)、そしてご 応慕くださった方々、本当にごめん

以上、関係する各メーカーの監轄。 ならびに読者の皆様にご迷惑をおか けしましたことをおわびいたします。

プレゼント応募のあて先

〒107-24 東京都港区南青山8-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー ファミコン通信編集部インフォメーションプレゼント係 m放しいモノの店前を育くこと

鴻上夕日堂の逆上

大学生のおに一さん たちに人気の劇団「第 三舞台・のリーダーで ありラジオのDJもや ってる鴻上尚中のエッ セイ集だ. このエッセ イ集はもともと「週刊



校則のカラクリ、そし てファミコンのことに ついても (薬者はかか 朝日」に連載されてい りのファミコン・ファ たものだから、キミた ちのお父さんも時んでいたかも、 ンみたい)スルドくチェックを入れ

だけど、エッセイの内容は、キ ているのだ。ひとつのテーマが4 ミたちでもじゅうぶん面白く読め ページというのも勝みやすいね。 ちゃうはずだ。なぜかというと、 ●朝日新聞社 880円

VIDEO

R.TYPE

ゲームセンターで 人気ナンバーワンを誇 るシューティングゲー ム「R・TYPE L PCエン ジン版でも大好評だ。 そして、ゲームビデオ ファンの期待にも応え てビデオ化されたギリ 異次元空間をパシパ シ篠を整ちながら進む

快感は、言葉にできな

いほど、プレイしたことのある人 ならわかってもらえると思う。 もっちろん。グニョグニョ、ウ

ちはすべて見られるし、 攻略法もパッチシだ。 あのコンパイラだって 倒してくれちゃうもん ね。本誌でも、PCエン ジン通信でやっている けど、それがぐーんと リアルに、わかりやす くなっているというワ ケゼ ビジュアルinc

ネウネの巨大キャラた

キミたちも興味を持っ

ているようなことをテ

ーマにしているからだ.

たとえば、テレビ局や

ラジオ番組のウラ話

も美しいし、コレは買い、かな。 ●ボニーキャニオン/発売中/20分/ VHS. 2 #3500FF

Music

オリジナル・サウンド・オブ・シルフィード パソコン版で大人気 みやすくてカッコイイ ものが多い。

のシューティングゲー ム「シルフィード」の サウンドが思いっきり 楽しめちゃうミュージ ックテープだぞ。

オープニングからエ ンディングまでの全 10曲を、シンセサイザ

ー・グレードアップ・バージョン として新たにアレンジしてあって、 腕きやすいのだ.メロディーも. 説 わず口ずさんでしまいそうか報し



また、付録のステッカーのイラ ストはジャケット候補だったもの。 ●マボロン会出工数(5日5日会派) CT 1000FI

Books

ラプラスの魔 安田均原案 山本弘著

この本のタイトルを 見て「アレッ!?」と思 ったキミは、パソコ ンゲームのファンでし ょ。そう、この本はバ ソコン版のRPG「ラブ ラスの際・の小穀版。 原案は、ファミ浦の



「アメリカ・ゲーム事情」を連載し ているゲーム作家の安田均氏、そ してこれを小説の形に仕上げたの が彼のゲーム仲間の山本弘氏。



べき際物のいる。異様 な世界に足を踏み入れることにな る……ゲームと小説は少し展開 が使うから、両方とも楽しめると ●角川文庫 420円

ストーリーはアメリ

カのある田舎町にある

き屋で起きた怪奇な殺

この事件の謎を迫う私

立探値やオカルト学者

人事件からスタート。

VIDEO

シナンジュの秘宝 忍者伝説 日本で忍者と



も、例えば*ニン ジャ* ブームの アメリカ なんかで は、エキゾチックなスーパ

ードーローっぽい着いで 現代劇にもよく登場する。 これはホンコン映画だけ ど、善と無に分かれた白人 ニンジャ(やたらと崇幸な 衣装を着ている)がエメラルド鉱 山をめぐって戦う、というストー リー。設定のデタラメさに思わず だっちゃうけど、この値段は安い。

●大陸書房/発売中/90分/VHSのみ 1980円



Music

カプコン・ゲーム・ミュージックVol.3

7号で、インタビ ューとともに紹介し た女性 4 人のグルー ブヤアルフ ライラ ワ ライラ。の新作だ。 カプコン新ゲーム (アーケード版)の、

中国格闘技リって

いう感じの「虎への道」、シューテ ィングゲーム「1943」、そしてゲー ム道にウケのいいアクションゲー ム「ブラック・ドラゴン」のオリジ ナルサウンドを完全収録。

もちろん、*アルフ ライラ〜*の腕の覚 せどころのアレンジ バージョンは、「魔 界鳥。だ。これは、 ファンキー~ラテン ~クラシックという 3部構成のサウンド。

このあたりがとってもユニークで. いかにも彼女たちらしい苦づくり をしているんだよね。

●アルファレコード/発売中/LP、CD \$2200EL CD 2800EL

今回はS・スピルバーグ監督の新作「太陽の帝国」の主役の少年 クリスチャン・ベール君の来日記者会見を取材したぞ。映画 紹介の方も、いつもよりぐーんとパワーアップしてるからね。

木村家の人びと

木村寮の早い朝は小錦かせぎで 始まる。新聞配達の手配。モーニ ングコールのサービス、手づくり 弁当の什込みと販売。エトセトラ。 ローン返済のためでも、豪部を建 てるためでもなく、ただひたすら お金を信じ、愛し、小銭かせぎに 精を出す。という一家の物語だ。 そんな中で小銭かせぎがヘタな 長男の太郎は、この生活に疑問を



持ちはじめる。そこへ親せきの雨 官夫婦が家の改築のあいだ、おば あさんを残ってほしいとやって来 る。そして木村家の実態を知り撃

> きアキレる。しかし、 唯一ノーマルそうな太 部に同情した雨宮は 太郎を養子にしたいと 申し出るが……。 この品数が一字はい





暴力教室'88

警官たちでさえ、足を 踏み入れたがらない、ワ ルの単くつと化した暴力 高校プランデル。集団リ ンチや麻薬の売買などの 犯罪が、ここでは日常茶 領事なのだ。 そこへ 新

任の約年リック・ラティマーがわ って糸た リック自身もしょっちゅう暴力 ざたを起こしてしまう、いわゆる

暴力教師。しかし、暴力行為や校





ちにたちうちできる教師は彼しか いない。ナナハンを乗りまわし、 力には力で対決することで学校の たてなおしをはかったが……。

とにかくリアルなパイオレン スシーンに注目。ワルの生徒役に はアメリカでも有名なギャンググ ループ ヘルス・エンジェル らが着

加。本気か清技かわからない迫力 ●コロムビア映画配給

●5月中旬公開予定

きなのは、米薬の

太陽の帝国

第 2 次世界大戦中、上海 の日本軍補虚収容所にとら えられていた日歳の少年ジ ム、彼は、そこで何を見て、 どんな生活を送っていたの だろうか……?『結晶世界』 『依える世界』の作者として



知られるSF作家、J・G・パラード ミたちも知っている「E.T」や「イ の自伝的小説の映画化。監督は、キ ンディ・ジョーンズ」などでおなじ みのS・スピル



バーグだ。 1941年、上海 のイギリス人民 留地で豊かな生 活を送っていた ジム。彼は学校 の勉強よりも空 を飛ぶことに興 味があった。そ

午日 鈴喜のプロチーションの ため、ジム少年役のクリステャン・ ペール君が来日。共演した日本人 らと記者会見を行なった。 が二の絵画の中でいちばん経

公開記念



したそうだ。 逆にイヤだったのはドロ沼のシ ン。ドロまみれのまま、ずっと祖 能が終わるのを徐っていたのには 学校ではスポーツ大好き少年の 日本では相撲を見て、力士の 名を覚えるほど気に入っていた。

していつか日本軍のゼロ戦のパイ ロットになることを夢みていた。 しかし、上海も戦争に来きこま れ、両親とはなればなれとなり、

収容所に入れられるジム。 殺容所の生活は楽しいものでは なかったが、捕虜仲間に勇気づけ られたり、日本人少年と心を通わ せたりして成長していくのだった。 キミたちと同世代の少年の目か ら見た戦争がどんなふうに終じる か、見る価値はあるぞ。

ワーナーブラザース配給 ●4月下旬公開予定







































































なにし3女はケタはおれに 3後い霊力をもっている。 うわさにあると、すっだに他の ぶ星にきで勢力をのばぞうと 系々と計画を進めているらしい





















































×-いわれて























今では そんなものでは とてもとても















うむむ











































▶次号にコンティニュー

ノ進が悪かったのか、OL。菜芸

の将来は、なかなか多難だぜつ!!

新着ゲーム通信

今回の新着は超カケキなブッ チギリ大速報だせーコ!! み んなの期待か集まるウワサの 新作をイチ早くパババーンと 公開してしまうのだ。コレを 能なまきゃー生後悔すること 間違いなし。ホントだよ。



- ●じゃりん子チェ ●西遊記ワールド
- ●妖怪道中記 ●ヒットラーの復活 ●カケフ名のジャンプ天国
- ●孔雀王

 ●ビバ ラスベガス

 ●BEYE'S

 ●ナイトライダー
- ●坂本龍馬

 ●NÉO-F1 GP

 ●マニアックマンショ

 ●水戸黄門I
- ●ムーンボールマジック
 ●明治維新
 ●窓
 ●ファンタジーソーン

じゃりん子チエ

コナミ 6月下旬発売 価格未定

このゲームはタダモノではない。タイトル を見ればコレが「じゃりん子チェ」 あのコミ ックで場合的人気のキャラクターのゲームだ ってことはワカルと思うけど、それだけじゃ ないのだ。じつは、

「ヒーリ人子テエ」は、高本部にはアドルシ チャーゲームなんけれど、さるでアニター ているような感覚で描えていける歌しいシカ かがいっぱい、最を楽がますという事 減なセッカかから、ストーリーがどんど、 がよれるが高い、人と全意するところ、 ひとつひーンから淡のシールの部り変わ リカ、ビシュアル部のコマ都り、どれを取 っても、今までのアドルンチャーでは絶対に 足られなかった生い作り方がロット

アドベンチャーゲームは、単調なコマンド 選びのゲーム、なんで思ってる人、そろそろ 考え方をあらためる必要アリ、なのだっ!!

アドベンチャーの決定版だ!!



西遊記ワールド

ジャレコ 9月上旬発売 価格未定

これはみんなの知ってる西遊記とはちょっ

と違うぞ。いわば西遊記の綺麗って感じかな。 天竺から戻った三菱法師が、妖怪牛魔王にさ らわれてしまう。大切な経典も弟子たちも、 一緒に連れて行かれてしまったのだ。

け、最初の歌器は小さい剣だけど、買い物し たり敵を勧したりして、どんどんパワーアッ プしていける。謎解きもあるし、ポスキャラ との大迫力対決シーンもある。盛りだくさん なアクションRPGなのだっ!!

68 ●メッセージ画面。 い



天竺めざして大冒険するのだ





- ☑ 画面はタテ葉とヨコ美、それから350度開稿するバノ ラマ画面、切り扱わりかたもそのたびに変わるぞっ。
- エちゃんとテツが花札遊びをしたり、キャッチボ をしたりする場面もある。重要なシーンだぞ!
- 、 人との会話はみーんなニギヤカなフキグシつき。本 におしゃべりしてるみたい。BGMもカワイイせ!



舞台は大阪の下町。とある町かどの、 さいホルモン焼き座さんに生まれ育った チェちゃんが主人公。どーしょーもない

グータラ親父のテツに、あいそをつかし チエちゃん てあげていっちゃったお得ちゃんの変わ

をつとめ、居をきりもりしている。 お じいちゃんとおばあちゃん、親友のヒラ

メちゃんや、学校の先生なんていうニギ ヤカな友だちにかこまれて、一見平和そ うに見える毎日なんだけど……。

チエちゃんを囲

●みんなとお話して情報集め。お 医者さんはどこにいるのか、誰に 前けばいいのか、淡はどこへ行け ばいいのか……。 教えてもらって。





●このゲームは1歳、2歳と2つに分かれてい るんだけど、コレは 1 薬のオープニング。これ からチエちゃんの冒険(?)が始まるのだっ!!

●テンとゲーム。これもただ遊べばいいっても んじゃないんだよ。先に進むために必要な重要 ボイントなのだ。テツがけっこう強いんだよ。





妖怪道中記

ナムコ 6月下旬発売 4900円(予価) やったァ! みんな喜べっ! ついにあの 「妖怪道中記」のファミコン版発売が決定した

ぜっ、知らない人(なんていないと無うけど) のために、ちょっと説明しておくけれど、こ の「妖怪道中紀」は、「年ぐらい前にアーケー ド版として登場して以来、絶大なる人気を誇 っている超オモシロアクションゲーム。 ちょ っと前にPCエンジン用でも発売されて、こっ ちも大好評だったから、みんな早くファミコ ンでも出ないかナーと期待してたに違いない。 で、カンジンのゲームの中身は……。 コレ はかなりのオモシロさだぞーっ!! もちろん 南面はファミコン版ということで単純な感じ にはなっているけれど、ゲームそのものはア ーケード版に、いろんな要素がプラスされて、 200パーセント!! とゆーフンイキなのだ。 迷路みたいに広いマップ、ファミコン版の みの新設定のお祈り場やニセ離宮、ニセの神 様の池、信仰心(パイアス)の勢備表示。初音 場の敵キャラたちなどなど……ファミコンの 「妖怪道中記」 じゃないと、 見られないシーン の連続 ゲーム進行によって変化する、6つ





ファミコンでついに出るっ!!





ヒットラーの復活

カプコン 7月下旬発売 価格未定

のエンディングも、 見ごたえタップリヤザ!

しゅるっ、しゅるっとワイヤーを投げて進 んでいく本格派アクションゲーム「ヒットラ 一の復活」だぞっ。数字のマップ画面の上で前 とハチ会わせると、画面が変わってたてスク ロール「戦場の狼」パワーアップパージョン に!! コレが大迫力。ここで貴重なコンティ

ニューアイテムを入手するのだ!!



本物のアクションゲームだよ アクションゲームファン



数かをあてればいいんだか



●大海坊主や人園樹や、プキ ミな動きャラがイッパイリ アイテムそろえて強くなろう。

●で、ポスと対決。妖怪護符 を持っていれば、守護盤もん もたろーを呼び出せるのだり



こうなる前にアレを買っておく

ゲームの目的は薬師如来を見つけ出す こと。入り組んだ迷路のようなマップ の中を、動を倒したり、買い物したり して進んでいく。攻撃は気合弾でAボ タン、ジャンプはBボタン、動きは左 右上下にサボタン。隠れた池やお祈り 場を見つけて、有利にゲームすべし!







のに作人のお聞きんがいる! どうしてかな?

お祈り場に行きましょう お祈り場では、こころ、きあい、じゃんぷのど れかをアップできるョ。お金と連射でOKだ! お買い物もしましょう! 育い前は矢切、使うとなくなるモノもあるか! つねにサブ画面でチェックするべし、だね。 ■良い結果を出しましょう

エンディングは6種類、パイアスの教徒によ て、たどりつく世界が変わるのだ。楽しみ

-ムはシャープCIには対応しません。6円前は開発中のものです。

カケフ君のジャンプ天国 スピード地獄

ビック東海 7月下旬発売 価格未定

ニギヤカアクションの「カケフ君……」追 報だよっ!! 7つの薬草を集めるために、冒 険に出かけたカケフ書、行く手に待つのはカ パとかワニとかピラニアのむれ。種類もイッ パイで地面をはって攻撃してくる奴、空から カミナリを落とす奴、イロイロ出てくる。ウ ィッキーっていう味方キャラもいるぞっ!



●会話するシーンもあるよっ。 これは養物のところなのだっ!

ヤカなアクションなのだ





★このバネを利用して、ビョーン、ビョーンと反動をつけて



孔雀王







見ごたえアリのキレイな画面!



ポニーキャニオン 8月発売 価格未定 6号で紹介したアドベンチャーゲーム、 「利金王」の追加情報をお届けしよう。原作は もちろん、ヤングジャンプで連載中の菸野車 のマンガなのだ。

主人公は孔雀という名の、高野山の修験者 (密教の一派で、山にこもって心身をきたえる 山伏のこと)だ。ストーリーは、日本各地で際 物が復活したため、孔雀がその謎をつきとめ て、魔物と対決するというもの。

孔雀はまず、若狭の地へ出かけてゆき、人 の心を惑わし、肉を食べてしまうといわれて いるオソロシイ魔物、人魚と対決する。ただ し、若狭についても、前の人に会って謎をし たりアイテムを集めたりしないと人命と演講 できなかったり、適遇できてもゼンゼン歯が [⊕]たなくて、あっけなくゲームオーバーにな っちゃったりするのだ。

この人角や、出雲神棒、平家一門の無など、 つぎつぎと祈わかければからかい和重が発掘 し、魔力で引発を苦しめる。でも、引発だっ て、しだいに霊力が使えるようになる。そう なれば悪震を成仏させることもカンタン。ど んな力が使えるか、試してみたいね。











こんかところまで サラマくもかんて





仏や神などの超自然的存在を呼び その力を借りることで敵を を出したり、風を採れるようにも

ビバ ラスベガス

EPICソニー 7月下旬発売 5500円(予価)

4人まで同時プレイが可能のカジノゲーム だぞ!! ゲーム内容は、ルーレット、ブラック ジャック、スロットマシン、キノ(ピンゴとル ーレットを定して2で剃ったようなゲーム) の4種類、どれも本場ラスペガスでポピュラ ーなものばかり。このほか、元手700ドルで 100万ドルかせぐモードもあるのだ。







大勢で楽しく遊べるのだっ!!



★ブラックシャックだ。ギャンブルに自信のある人は"ラ スペガスドリーム。に挑戦してみよう。

8EYE'S

セタ 7月下旬発売 価格未定

腕じまんのキミにおススメしたいのがセタ の「8 EYE'S」だ。

主人公はタカをお供に連れて、魔物たちが ウジャウジャ出てくるステージをズンズン選 んでゆく、というアクションゲームだ。タテ ヨコにスクロールする、不気味なステージの 雰囲気は *悪魔城*といったところ。コウモリ は飛んでくるし、ガイコツは剣をふり回した り、火を吐いたりして攻撃をしかけてくるし。 そういう敵キャラたちは、一発の攻撃ではな かなか倒せない手ごわさで、最初のステージ から、けっこう苦較しちゃうのだ。

だからといって、ひるんでいるようじゃ、 勇者はつとまらない。こっちも剣で乾軟だ。 それから、お供のタカ。このタカも、だてに 連れているワケじゃない。 しっかりパートナ 一としていっしょに戦うのだ。

タカは、主人公の前にいて、敵の攻撃のデ ィフェンスがわりになってくれたり、敵に向 かって急陸下して、体当たりしたりする。た だし、タカの操作はキミがしなくちゃならな いし、ダメージも受けるのだ。操作も離キャ ラも上級者向けにできている。







ナイトライタ

パック・イン・ビデオ 9月中旬発売 5300円

テレビで大人気の「ナイトライダー」がゲ 一ムになるよっ。ナイト2000というコンピュ - 夕間隔をもつカッコイイ車に乗って冒険す るアクションゲーム。画面は3Dのドライブゲ ームタイプなんだけど、レーザー**砲**やミサイ ルなんかでシューティングができる。ポスの 指名を受けて、世界各国を回るのだっ!!



★ナイト2010の前はこんな蒸じ川 かっこいいでしょ

ナイト2000、大活躍だぜっ





坂本龍馬

東芝EMI 7月発売 価格未定 **€**

wateria Lection 坂本龍馬を主人公にした、アドベンチャ タッチのRPGだ。内容は、成長編、旅路編、漸 動編の3つに分かれている。歴史的事実をも とにして、マネーゲーム的な要素で主人公を 成長させていく。

本格的な世解さの要素もふくまれていて、 ちょっと難しそうだけど、坂本龍馬のことを ある程度知っていれば、スムースなゲーム通 だができそうだ。だから興味のある人は、今 のうちに予管しておくのもいいぞ。

ゲームは、他の登場人物との対話から情報 を集めることによって展開していく。ゲーム をクリアーするころには 近代日本のなりた ちについて、ぐっと理解が深まる、とお父さ んには苦っておこう。



幕末のヒーローのRPGだ



NEO-F1 GP(仮題)

ブゲームの決定版だ!

データイースト 8月発売 価格未定

世界一速い男 を目指すキミのための3Dレ ーシングゲームだ。

世界16ヵ国、FIグランプリの舞台になるサ ーキットで、キミのオリジナルマシンを走ら せるのだ。マシンは、カラー、デザインはも とより加速、スピード、ボディーの耐久力な どのパラメーターにポイントを配分すること で、キミの個性あふれるものになる。

16レースを走破し、レースごとの順位のボ イントを加算して、世界一を目指す。ワールド グランプリシリーズモード*のほか、好きなサ ーキットを選択!. タイムトライアルをする. *タイムトライアルモード*がある。この場合 プレイヤーは最高4人まで参加できるから、 白熱することは確実だね。











マニアックマンション

ルーカスフィルムのゲームだ







ジャレコ 7月下旬発売 価格未定

ニューウェーブはアドベンチャーム「マニ アックマンション」が、日本で発売されること になったぞっ!! これはアメリカのルーカス フィルムが作った、と一ってもオモシロイゲ 一ムなんだよ。

ドクターフレッドという得体の知れない国 土が住んでいる。狂気の館*マニアックマンシ ョン*。チアリーダーのサンディちゃんが、こ の前に迷いこんだまま行方不明になってしま

at-もしかしたらドクターにさらわれてしまっ たのかもっ!! ボーイフレンドのディブ (こ れはキミのこと)は、サンディちゃんを助け るため、マニアックマンションへ向かうのだ。 ディブは、まず自分と一緒に飽へ行ってく れる2人の友人を選ぶ、なるべく個性の違う 人を選んで、3人でパーティーを組むのだ。 とはいっても、3人でズラズラ動くわけじゃ なくて、それぞれが場面に応じて動かせるの で、すっこく自由な感じ。

途中でやったことによって、エンディング も変わってくる。アドベンチャーの新しい形 を、キミも体験してほしいなっ。

















水戸黄門Ⅱ

サン電子 8月発売 価格未定

おなじみ「水戸盆門」のパロディーバージ ョン、登場だよっ!! 名づけて*世界海游 編*!!日本での裏者退治が終わった今、世界へ 挑戦するしかない!! と黄門様は新たなる決 意に燃えているのだ。前作同様、助さん終さ ん。弥七、八兵衛、なんていうサポーティング キャラにかこまれて、楽しい旅に出発してねっ。



帰ってきた黄門様ご-



ディスクライター書き換え専用 ムーンボールマジック

DOG 7月12日書き換え開始 500円





さを揃って、ス

クロールする。



コントローラーをフリッパーがわりにして プレイする、ピンボールスタイルのゲームが 発売になるぞ!!

コントローラーの◆ボタンの左と A ボタン を押してフリッパーを動かし、気をはじく、 はじいた玉で画面上の耐キャラを倒すのだ!! 影響がいてき 最終的にはステージに顔されたヤフィラとい うアイテムを手に入れれば前クリアーできる。 面クリアーのためのアイテム以外にも、何 種類かの使い捨てアイテムがある。たとえば 台揺らしができるようになるアイテムや、玉 のパワーが増えるアイテム、一定時間重力が 反転するアイテムなどだ。うまく使いたいね。

全6ステージクリアーするとギリシャ神話 にちなんだ美しいエンディングが見られるよ

気で遊べるピンボールだ!!



明治維新

a ユース 8月発売 価格未定

坂本龍馬が主人公のゲームがもうひとつ。 こっちは2部構成によるアドベンチャーをシ ミュレーションだ。

| 蘇はアドベンチャー編。ここでは2部で 必要となってくる同志を集めることが目的 そのためには、剣の腕前を上げたり、アイテ ムを探したり、情報を集めたりと、すること がたくさんあって、かなりいそがしい。

2部はシミュレーション編、龍馬はいよい よ土佐藩を率いて、幕府側の藩と対決。自分 の勢力下における落をどんどん増やしていっ て、最後には江戸幕府との戦いになるのだ。 戦いに勝つためには、知力、体力、説得力、 気力などの能力と、藩のコンディションが重 要だ。それはすべてキミの頭脳しだいだ。

●他の藩と一義まじ









対決するときに役に立つようになる。



★お食に食物があったら、よう其をや とって兵力を強化しておくと安心な



復とセーブができるのだ。助かるね

さらずは世史中のものです。

※無理は緊発中のものです。

145

阳晶树脂

★赤彩者、青彩者、黄彩者なんていうオソロシー連中が攻

撃してくる。子供名者のために、ジョーはがんばるのだ!!





















忍

★敵もみんな忍術を使うのだっ!!

れがあの「ファイナルラップ」と「源平討魔伝」

なのです!! 「ファイナルラップ」は、最高8

人でプレイできる、とってもスリリングなカ ーレースゲームだったんですけど、ファミコ

ンではどうなるのかな。堅く遊びたいですよ

ね。「海平」も、お家で遊べるなんて驚みたい ですよね。こんなにいっぱい話題のゲームを

発売してくれるナムコさんに、感謝、です。

●さて、話頭のゲームといえば、パソコン版

で大好評の「ガイアの紋會」というショッレー

ションゲームが、PCエンジン版で発売される

ことになりました。百本コンピュータシステ

ムさんから、秋道発売だそう。こちらも楽し

(義下方皇子)

みに待っててくださいね。

こエンジン

セガ 5月発売 5500円 アーケード版で大ヒット中のアクション& シューティングゲーム「忍」が、早くも登場! とらわれた子供忍者を救い出すため、忍術 の達人、ジョー・ムサシが極悪非道のシンジ ケートに挑戦する。いろんなアイテムを使い わけて、横スクロールする画面の中を進んで

いく。アーケードそのままの迫力だぜっ!!

NECアベニュー 7月発売 価格未定 シューティングゲームの王様「ファンタジ ーゾーン」が、PCエンジンにも登場するぞ! 敵を倒してお金をひろい、よりパワーアッ プした武器を買って進んでいく。さすが、PC エンジン版ということで画面の美しさはピカ - もちろん動きも、音声もアーケード版と 変わらない大迫力! これは一見の価値アリ

●こんにちは、万里子です。今回はとっても

●138ページで、「妖怪道中紀」の最新ニュース

をお届けしましたが、じつはナムコさんの新 作ニュースは、これだけじゃなかったのです。

「カイの冒険」が、7月下旬に発売されるって

ことはみなさんもうご存じだと思いますが、 間じぐらいの時期に「三国志」という、シミュ

ってもわかりやすくて楽しいシミュレーショ

ンゲーム、ということですから、楽しみに待

っていてくださいね。で、これだけかな、と

関ったら大間違い。8月中に発売予定してい

る、2本の新作のお話も入ってきました。こ

レーションゲームが発売されるのです!

うれしいビッグニュースをお届けします。































ファミコン

- 〇柱液の個<ケムコ> 28日
- ○30ホットラリー<任天堂> 500円/ディスクライター書き換え 28日
- 〇キャプテン第<テクモ>
- 28B 〇エリュシオン<東京書館> 28F
- 円/ディスクライター書き換え ○アスピック 魔蛇王の呪いベボーステック> 28E

5月発売のソフト

- ○ファイナルコマンド 赤い要案<コナミ>
- ○ファミコン探偵倶楽部 (前編) <任天堂> 500円/ディスタライター書き換え 10E
- ○雪のロンドン競人事件<トーワテキ> 13E 5800PI/#-17.
- 13E OディーブダンジョンⅢ<スクウェア> 5900円/ペックフップカートリッ:
- 〇赤影<東映動画>
- 〇ワードナの森<タイトー> 500円/ディスクライター書き換え
- 24F 〇おもいっきり採値団! 覇乗惣組<パンダイ>
- サラダの国のトマト姫<ハドソン>
- 〇ナムコクラシック<ナムコ>
- 27B ○別者くん阿佐羅ノ窓<ユー・ピー・エル>
- 27B ○特軍<ヘクト> ○聖騎士星矢 完結編<新正工業・バンダイン

6月発売のソフト

- 3 E 〇ギャリバン<二チブツ> 5900円/カートフィジ
- ファミコン収値供楽部(後編) <任天堂> 14E
- 〇仮面ライダー8.ACKャパンダイ> 14B
- 148 ○風雲少林準<ジャレコ リディスクライター書き換え
- ○バイオミラクル ぼくってウバ<コナミ> 500円/ディスクライター書き放え 14E
- ○超落屋戦記メタファイト<サン電子> 5300円/カートリッジ
- 〇ファミコン環境供楽部(後編)<任天堂> 288
- 28E 〇家権 ハリキリスタジアム<タイトー>
- Hit ○真田十勇士(仮羅)<ケムコ>
- 〇1943<カプコン>
- スーパー・ブラックオニキス<ビー・ビー・エス> 5900円/パッケアップカートリッジ
- 〇伝説の騎士 エルロンド<ジャレコ> 5100円/カートリック 下向
- 〇ペストプレープロ野球<アスキー> 5800円(予備) /パッタアップカートリック 下钩
- ○ウィナーズカップ<データイースト> **ジイナー人カップへ!** 毎終ま定/カートリッジ
- 下旬 〇様える!! プロ野球2<ジャレコ> 国株本定/カートリッ 下何 〇妖怪道中記<ナムコ> 4000円(予価 /カートリック
 - ○飛船の差Ⅱ<カルチャープレーン>
 - 〇じゃりん子チェ<コナミ> (MRX未定/カートリック

○ファイヤーロック (仮建) <ユース>

7月発売のソフト

- 500円/グェスクライター書き換え
- ○東京部記さくカスへのの 12日 リイディエクライオー業を終え

12B

- 26 B ○熱由高校ドッジボール部<テクノスジャパン>
- 上旬 Oスーパーピンボール<ココナッツジャパン 5800FI/#- N
- data ○プリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー> 8500円(予報/カートリック
- 〇グレートタンク<エス・エヌ・ケイ> 下的
- 下的 ○スーパーリアルペースポール<パップ> 6500円(予値/カートリック
- 下旬 Oビバ ラスベガス・EPIC・ソニー>
- TO CREYE' SKt \$> 価格未定/カートリッ:
- 下旬 〇カイの冒険<ナムコ> 3100FI(YAR)/#-17-2
- ○めぞん一刻<ポーステック> 毎株末定/ペックアップカートリッジ ○百鬼夜行<ユース>
- BOODFUM,タフップカートリッジ 〇カケフ尼のジャンプ天団<ビック東海> BSR 207/0-51-
 - ○エッガーランド ft (仮数) <HAL研究所>
 - 〇ヒットラーの復活<カプコン> 保険を定/n-1 ○不如長 (ホトトギス)<アイレル>
 - ○顧得!! 拉顧男<新正工業・パンダイ>
 - 〇坂本龍馬<築芝EMI>
 - ○イース<ビクター音楽産業> 値棒未定/パックアップカートリ
 - ○マニアック マンション<ジャレコ>
- 〇水戸്門2 (仮頭) <サン電子> 698 BTP/n-○大戦略<ボーステック>
- 価格未定/ペックア・ブカートリック 7月~8月 ○ファンタジー<ボーステック>
- 毎株本定/ペックアップカートリッジ ONEO-F1 GP (仮題) <データイースト> 7A~8A 価格本定/カー!
- 7H~8H 7A~8A ○降平討魔伝<ナムコ>

8月以降発売のソフト

- 8.0 **〇レインボーアイランド<タイトー>**
- 9.8 〇ファミコン名人数<エス・エヌ・ケイ>
- 8,8 〇ファンタジーゾーン II <サン電子> 価格末定/カートリッド 8.0
 - ○ザ・マネーゲーム<ソフエル> 5100円/ベ・クフ・ブカートリ・シ
- 8 # 〇太陽の神粉<変京書籍>
- ○明治維新 (仮題) <ユース> 個略末定/ペックアップカートリッジ 8.8 〇孔雀王<ポニーキャニオン> 8.8
- 価格米定/カートリッ
- 8.8 ロスーパーダイナミックバドミントン<パップ> 価格本定/カートリッ
- ○スーパーマリオブラザーズ3c仟天型> 88 個株米定/カートリ
- 88 ○甲子園<ケイアミューズメントリース> ○シルヴィアーナ<パック・イン・ビデオ>
- 価格本定/ディスクカー! 98 Oキック&ラン<タイトー> H1760 /4/ x 6 6-1
- ○ファミ戦<任天堂:

- 9.8 ○西遊記タールド<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
 - ○雪幻道士(仮題)<ポニーキャニオン>
 - 〇浦島次郎<パップ>
 - 9.8 66株全世/カートリッツ 9月 〇ナイトライダー<パック・イン・ビデオ>
- 価格本はブカートリック Oスーパーチャイニーズ2<カルチャーブレー
- 668 977/8 NU O 9月~10月 **のブラックバス 2<ホット・ピイ>**
- 658t-0107 n ... 98~108 ○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<アスミック>
- 〇小公子セディ<フジテレビ> 10月
 - 10,5 ○軍人将棋(仮題) <ソフェル>
 - ○たけしの戦団風雲児(仮議)<タイトー> 5900円 (予値) /カートリ
- 0月~11月 ○SDガンダムワールド2 (仮題) <パンダイ>
 - 11.8 ○熱質材 (仮羅) <ソフェル> 660 207/0- htt. 〇かってにシロクマ<SVI> 高級未定/カートリック 118
 - ○株式必要学2<イマジニア>
 - 価格文字/バックア・ブカートリック ○スターダスト (仮類) <ソフエル>
 - 価格水定/カートリー ○シェラザード2<カルチャープレーン> 価格大型/カートリック 12月
- 〇ガーフィールドの一週間 (仮題) <トーワチキ 値数次字/カートリック 28~18

発売日米定のソフト

- 〇王子ピンピン物語<イーストキューワ>
- ○忍者らホイ!<アスキー> 研修をサ/カートリ
- 〇プロ野球? 競人事件<カプコン> の株式生/カー ○コズミックシステム (仮頭) <イマジニア>
- 価格表示/カートリー
- ○ドタ君の冒険淡羞<イマジニア> 断格未定/力 Oバイブル1999<イマジニア>
- 価格水定/カートリッジ 〇マイト・アンド・マジック<学研> 668.297/0- 5 F-
- ○黄金バット・復活のレデェンド(仮譲) <学研> 価格未定/カートリッ
- 〇メルビィルの戦い(仮題)<学研> 保格未定/カート!
- ○エアーウルフ<九統貿易> 価格本定/カート! ○新説·宮本武器<キングレコード>
- ○天地を喰らう<カプコン> GM 4/7/1
- ○プリガンディーネ 顕電伝<ハドソン> αkk±北/カートリッジ ○西浦等機器<テクノスジャパン> 価格未定/カート
- 〇三国志<完榮> 価格未定/カートリッジ
- ○著き扱と白き牝板 ジンギスカン<光栄> 毎株未定/カートリッジ ○虻田信玄2<ホット・ピイ>
 - 価格実守/カートリッ! 〇水ワイトカード<スコーピオンソフト> 毎株式/ディスクカード
 - ○歴史大智教(仮羅)<スコーピオンソフト>
- 〇地理大雷険 (仮理) <スコーピオンソフト> 係株ポジ/ディスケカード ○タロット占いスコーピオンソフト> 係株元次/ディスクカード
 - ○忍者難剣伝<テクモ> OHOLY DIVER<74 LAS
- 価格文字/カートフッ: OMr. GOLD<棄秧數画> 価格水型/ディスクカート

○ゴジラ (仮語) <東宝> 研修小学/カートリ ○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所> 価格末定/カートリック ○電撃ビッグパンI<ビック東高> 価格末記/カートリック 〇ピットストップ II <ポニーキャニオン> 価格表定/カートリッジ OD&D<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッド 89年 〇名探偵ホームズ 恐怖の手紙<トーワチキ> の終ま空/カートリッジ セガ 5 R 1 B | OR< 12 #2> 5月中旬 〇剣型伝<セガ> 5月中旬 〇栄光への道<セガ> 筋格水電/カートリック 5月中旬 〇スーパーレーシング<セガ> 部株本が/カートリック ○天才パカボン<セガ> 6月~7月 〇サンダーブレード<セガ> 筋株まデ/カートリッジ 〇イース<セガ> 7.8 研修をサブ/カートリック 7月~8月 ○高校野球<セガ> 7月~8月 〇孔雀王<セガ> 価格未定/カートリッド 7月~8月 OR・TYPE<せが>

PCエンジン

5月20日 ○プロ野様 ワールドスタジアム<ナムコ> #300円/ Hu カード 6月3日 ○R-TYPE II-OL ドソン> #300円/ Hu カード

8月24日 〇パワーリーグ (仮題) <ハドソン> 信格末定/Hョカード

6月 〇・他国育催・ハドソン> 4500FUR uカード 7月 〇 ファンタジーゾーンへNECアベニュー> 組格末定/Ruカード

8月以降 〇ワタルベハドソン> ※約水定/Hェカード 8月以降 〇家吉七番ベハドソン>

の対象は 倒体来記/Hェカード の体末記/Hェカード の体末記/Hェカード の体末記/Hェカード

商株決定/Huカード 8月以降 ○ゲートボール (仮題) <ハドソン> 自株会学/Huカード

8月以降 〇東ノ王 (仮題) ベハドソン> 毎時末収/日ロカード 8日~9日 〇ドラゴンスドリットぐナムコ>

8月~9月 〇ドラゴンスピリット<ナムコ> 毎時末次/Huカード 9月 〇ワードナの森<NECアベニュー>

10月 〇ガイアの紋章<NCS> 研末次/日uカード

12月 〇チャイニーズヒーロー<カルチャーブレーン> 協格末定/日uカード

12月 OYAKSA (ヤシャ) <ウルフチーム> 値略末定/Ⅱロカード



MA

CALENDAR 1988

	ZJ FRI	
	30 _{sat}	
Y	1 sun	
	2	●ファイナルコマンド おい変素 発売 (コナミ 2023円)
	2 MON 3 TUE 4 WED	
	4. WED	
	5 THU	
	6	
	7 SAT	LOGIN MSSWED 8月号発光(特别定值520円) 6月号発光(定值380円)
	8 sun	
	9	
	10 TUE	●ファミコン伝染素素等・根隔(恒天室)
	11 WED	
	12 THU	
	13	●商のロンドン乗人連件 先生 (トーウナト 部DFI ●ディーブラングミンガ 発売 (スクラスプ 部DFI
	14 SAT	
	15 sun	
	16	
	17 ,,,	
	18 wes	

ボデンカートリップ 青字ングセスクカート 存ましていまがちマター連り換え

EDITORIAL INFORMATION

ポカポカとした春の陽ざしとシミュレーションゲーム。 この心地よいねむ気が、最高にシアワセな気分なのだ。





次のファミコン通信第11号は、なんとファミ 通が創刊されてから、ちょうど50冊目にあた るのだ。月日のたつのは早いもんだねえ……。 というわけで、次号のファミコン通信では、 その通巻50号を記念して、超特大ファミコン ゲーム総カタログ(評価つき)を企画中だぞ!!

発行人			一年本度一55
高集人曾高集長一			一小島 文院
第168 朱 弘		1940 利益	
延集スタッフ		E 93	水野 療治
	100 Mt 55-	- 抱む 期子	伊美 みか
	高橋久漢	子 会田一 健	入澤 黄志
	粉木 賢-	一 鈴木 弘明	二木 商夫
	20.66	e sun a	四中富英子
	J1187 J	男 五十嵐久和	会井 哲夫
	85.75 80:		銀竹 再度
	有点 海		宮地 千里
	大塚曲科	于 下山 牧子	原山かおり
制作スタッフ ―		一山田 麻草	水間 智問
	死件 凍行		
	场络千英4	F FINS C	
校正			一族水 科
フォトグラフー		一水科 人士	ハ本の方型
編集協力		一上野 杭幸	
	高田 東		
	集田 英川		
	透音 洋		
	小池 書	30次 原准 3	助升 香料
	山口 報告	新田 四	THE 851
	20 66 165	市 土方 卓和	本株 表任
	VE 177 803		扇高 信持
	英籍 165		
制作協力			NEXT
	a d m :	x Tarafuku	前田実標子
	F0774-4-	4 清水 正時	山中 志乃
	鈴木 1	二 高橋 義明	24-2Y
	小山 俊:	6 古田由書子	三戸 英子
広告宣車			一広門 陰美
アメリカ料在	,	ム・ラントルフ	テイプ・ルー

6T

R NEWSCEP) Mill E Pulstage diff SH 高高ひとみ 変弁 清和 位藤 英人

ファミコン派信募集部では、ゲームの裏ワザや業界書 斯情報などをおとどけする"ファミコン情報電話"を開 設しているのだ。美味のある人はお雑誌してみてちょ 一だい。でも、まちがい電路だけは、絶対にダメだよ。

03-236-8350 06-725-8350

本誌の内容についてのご質問は、その経日をのぞく、毎 直火曜日から木曜日の午後2時から 4 時までのあいだ に、2003-406-7166までお願いします。ただし、ゲーム のヒントなどはお較えできません。よろしくねん







推理&捜査

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!? 忽然と姿を消した婚約者…? 構浜の街を舞台に、次々と起こる殺人事件。 探偵 神宮寺三郎 愈々登場/

探偵 神宮寺三郎





ミカル&ツッパリ

昨日の友は今日も友。 去り行く男の残した言葉···。

胸に熱きは友情か、

はたまた純情恋心。











サッカーリーグ ウィナーズカップ



T4912625305322

RETROMAGS

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!

